

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN BERBASIS WEB PADA UMKM ZXID DI
KOTA BATAM**

SKRIPSI



Oleh:
Jeremy Tiodora
171510007

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2021**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN BERBASIS WEB PADA UMKM ZXID DI
KOTA BATAM**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**



Oleh
Jeremy Tiodora
171510007

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2021**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Jeremy Tiodora
NPM/NIP : 171510007
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa "Skripsi" yang saya buat dengan judul:

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada UMKM ZXID Di Kota Batam

Adalah hasil karya sendiri dan bukan "duplikasi" dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, Januari 2021



Jeremy Tiodora
171510007

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA UMKM ZXID DI KOTA BATAM**

Oleh
Jeremy Tiodora
171510007

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera di bawah ini**

Batam, 22 Januari 2021



Tukino, S.Kom., M.SI
Pembimbing

ABSTRAK

Seiring berkembangnya zaman bidang teknologi, perusahaan-perusahaan semakin tertantang dalam menggunakan teknologi sebagai alat atau media untuk tetap bertahan dan memenangkan persaingan yang makin hari makin ketat dan keras. *Internet* merupakan salah satu media yang tidak asing lagi bagi kehidupan masyarakat di Indonesia bahkan di dunia. Akhir-akhir ini penggunaan *internet* yang menjurus kepada *cyberspace* kelihatan akan mendominasi seluruh kegiatan di dunia ini dan akan menjadi alat media untuk persaingan antara perusahaan yang satu dengan yang lain. Globalisasi ekonomi juga membuat perubahan menjadi konstan, pesat, radikat dan serentak. Sehingga perusahaan harus memiliki kemampuan bersaing dengan para kompetitor. Perusahaan dalam menjual suatu produk melalui *internet* berbasis *web* adalah untuk memudahkan pekerjaan dengan biaya rendah dan menghubungkan banyak orang. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menemukan permasalahan yang ada pada *UMKM ZXID di Kota Batam* dalam menyampaikan informasi produk dan layanan kepada pelanggan, memudahkan pelanggan untuk melihat rincian informasi barang yang di inginkan baik jenis barang atau harga barang, mendukung pemasaran yang lebih menarik karena di sertakan gambar-gambar produk, dan lebih efektif dan efisien sehingga menurunkan biaya operasional. Adapun manfaat dari penelitian ini adalah mengembangkan membuat suatu sistem yang lebih baik, yang lebih jelas mengenai bagaimana merancang dan membangun sebuah *e-commerce*.

Kata Kunci: Perancangan, *e-commerce*, *web*.

ABSTRACT

As the era of technology develops, companies are increasingly challenged in using technology as a tool or media to stay afloat and win the competition that is getting tougher and tougher. The internet is a medium that is familiar to people's lives in Indonesia and even in the world. Lately the use of the internet that leads to cyberspace seems to dominate all activities in this world and will become a media tool for competition between one company and another. Economic globalization also makes change constant, rapid, radical and simultaneous. So the company must have the ability to compete with competitors. Companies in selling a product through a web-based internet is to facilitate work with low costs and connect many people. The purpose of this research is to find the problems that exist in UMKM ZXID in conveying product and service information to customers, making it easier for customers to see the details of the desired goods both types of goods or the price of goods, supporting marketing that is more attractive because it includes pictures product, and more effective and efficient thereby reducing operational costs. The benefit of this research is to develop a better, clearer system of how to design and build an e-commerce site.

Keywords: Design, e-commerce, web.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kepada Tuhan yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI, selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Welly Sugianto, S.T., M.M, selaku Dekan Fakultas Teknik Dan Komputer Universitas Putera Batam.
3. Bapak Muhammad Rasyid Ridho, S.Kom., M.SI., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
4. Bapak Tukino, S.Kom., M.SI., sebagai pembimbing skripsi yang telah menyediakan waktu dalam memberikan bimbingan dan petunjuk sampai selesaiya skripsi ini.
5. Seluruh dosen dan staff Universitas Putera Batam.
6. Dan pihak-pihak yang telah memberikan dukungannya hingga tersusunnya penelitian ini yang tidak dapat disebutkan oleh penulis satu persatu.

Semoga Tuhan YME membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, Januari 2021

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	7
1.3. Rumusan Masalah.....	7
1.4. Batasan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	9
1.6.1. Manfaat Teoritis.....	9
1.6.2. Manfaaat Praktis	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Teori Umum.....	11
2.1.1. Definisi Sistem.....	11
2.1.2. Definisi Informasi	18
2.1.3. Definisi Sistem Informasi	21
2.1.4. UML (<i>Unified Modeling Languange</i>).....	26
2.1.5. Aliran Sistem Informasi	32
2.2. Teori Khusus	33
2.2.1. Defenisi Penjualan <i>Online (E-Commerce)</i>	34
2.2.2. Pengertian Penjualan.....	35
2.2.3. Adobe Dreamweaver CS6.....	37
2.2.4. HTML	39
2.2.5. PHP	40
2.2.6. MySQL	40
2.2.7. XAMPP.....	42
2.3. Penelitian Terdahulu	44
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Desain Penelitian	48

3.2.	Lokasi dan Objek Penelitian	51
3.2.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	51
3.2.2.	Struktur Organisasi	53
3.3.	Penjelasan Struktur Organisasi	55
3.4.	Analisis SWOT	56
3.5.	Analisa Sistem yang Sedang Berjalan	62
3.6.	Aliran Sistem yang Sedang Berjalan	64
3.7.	Permasalahan Yang Sedang Dihadapi	67
3.8.	Usulan Pemecahan Masalah	68
BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI		
4.1.	Analisa Sistem Yang Baru	70
4.1.1.	Aliran Sistem Informasi Yang Baru	70
4.1.2.	UML	72
4.1.2.1.	<i>Class Diagram</i>	72
4.1.2.2.	<i>Use Case Diagram</i>	73
4.1.2.3.	<i>Activity Diagram</i>	74
4.1.2.4.	<i>Diagram Sequence</i>	81
4.2.	Desain Rinci	88
4.2.1.	Struktur Menu	89
4.2.2.	Rancangan Input	89
4.2.3.	Rancangan Laporan	96
4.2.4.	Rancangan File	98
4.3.	Rencana Implementasi	105
4.3.1.	Jadwal Implementasi	105
4.3.2.	Perkiraan Biaya Implementasi	105
4.4.	Perbandingan Sistem	106
4.5.	Analisis Produktivitas	108
4.5.1.	Segi Efisiensi	108
4.5.2.	Segi Efektifitas	109
4.6.	Pengujian	109
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Simpulan	111
5.2	Saran	112
DAFTAR PUSTAKA		114
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Karakteristik Sistem	15
Gambar 2.2. Klasifikasi Sistem	17
Gambar 2.3. Siklus Informasi	20
Gambar 2.4. Diagram UML	27
Gambar 2.5. Proses Penjualan	33
Gambar 2.6. Tampilan <i>Insert Bar</i>	36
Gambar 2.7. Tampilan <i>Document Toolbar</i>	37
Gambar 2.8. Tampilan Jendela Dokumen	37
Gambar 2.9. Tampilan <i>Panel Group</i>	38
Gambar 2.10. Tampilan <i>Tag Selector</i>	38
Gambar 2.11. Tampilan <i>Property Inspector</i>	38
Gambar 2.12. Tampilan <i>Site Panel</i>	38
Gambar 2.13. XAMPP Control Panel	39
Gambar 2.14. XAMPP Control panel	43
Gambar 2.15. localhost/phpmyadmin	43
Gambar 3.1. Disain Penelitian	48
Gambar 3.2. Lokasi Penelitian	52
Gambar 3.3. Objek Penelitian	53
Gambar 3.4. Struktur Organisasi	54
Gambar 3.5. Aliran Sistem Informasi (ASI) Lama	65
Gambar 4.1 Aliran Sistem Yang Baru	71
Gambar 4.2. <i>Class Diagram</i>	73
Gambar 4.3. <i>Use Case</i> Sistem Informasi Penjualan	74
Gambar 4.4. <i>Diagram Aktifitas Login Admin</i>	75
Gambar 4.5. <i>Diagram Aktifitas Login Customer</i>	75
Gambar 4.6. <i>Diagram Aktifitas Pemesanan Barang</i>	76
Gambar 4.7. <i>Diagram Aktifitas Checkout atau Register</i>	77
Gambar 4.8. <i>Diagram Aktifitas Manajemen Pengguna</i>	78
Gambar 4.9. <i>Diagram aktifitas manajemen laporan</i>	79
Gambar 4.10. <i>Diagram aktifitas buku tamu</i>	80
Gambar 4.11. <i>Diagram Aktifitas Lihat Produk</i>	80
Gambar 4.12. <i>Admin Website Diagram Sequence Login</i>	82
Gambar 4.13. <i>Diagram Sequence Login Customer</i>	83
Gambar 4.14. <i>Diagram Sequence checkout Dan Register</i>	84
Gambar 4.15. <i>Diagram Sequence buku tamu</i>	85
Gambar 4.16. <i>Diagram Sequence Lihat Produk</i>	86
Gambar 4.17. <i>Diagram Sequence Purchase Order</i>	87
Gambar 4.18. <i>Diagram Sequence laporan</i>	88

Gambar 4.19. Struktur Menu <i>Website</i>	89
Gambar 4.20. Form <i>Login Admin</i>	90
Gambar 4.21. Form <i>Login Customer</i>	91
Gambar 4.22. Form Halaman Utama	91
Gambar 4.23. Form Halaman <i>Admin</i>	92
Gambar 4.24 Form Halaman <i>Customer</i>	92
Gambar 4.25. Form Halaman Produk	93
Gambar 4.26. Rancangan Halaman Keranjang Belanja	93
Gambar 4.27. Rancangan Halaman Testimoni	94
Gambar 4.28. Rancangan Halaman <i>Register</i>	95
Gambar 4.29. Rancangan Halaman Yang Dibeli	96
Gambar 4.30. Rancangan Halaman <i>Checkout</i>	96

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Simbol <i>Class Diagram</i>	28
Tabel 2.2. Simbol <i>Use Case Diagram</i>	29
Tabel 2.3. Simbol <i>Activity Diagram</i>	32
Tabel 2.4. Penelitian Terdahulu.....	44
Tabel 4.1. Tabel Rancangan Laporan <i>Purchase Order</i>	97
Tabel 4.2. Tabel Rancangan Laporan Produk.....	97
Tabel 4.3. Tabel Rancangan Laporan <i>Customer</i>	98
Tabel 4.4. Tabel Struktur <i>User / Admin</i>	98
Tabel 4.5. Tabel Struktur <i>Brand</i>	99
Tabel 4.6 Tabel struktur <i>Field Favorite</i>	99
Tabel 4.7. Tabel struktur <i>field Hubungi</i>	100
Tabel 4.8. Tabel Struktur <i>Field Kategori</i>	100
Tabel 4.9. Tabel Struktur <i>Field Testimoni</i>	101
Tabel 4.10. Tabel Struktur <i>Field Member</i>	101
Tabel 4.11. Tabel Struktur <i>Field Pesan</i>	102
Tabel 4.12. Tabel Struktur <i>Field Pesan_Detail</i>	102
Tabel 4.13. Tabel struktur <i>field Pesan_Temp</i>	103
Tabel 4.14. Tabel Struktur <i>Field Recent</i>	103
Tabel 4.15. Tabel struktur <i>field Produk</i>	104
Tabel 4.16. Tabel struktur <i>field Testimoni</i>	104
Tabel 4.17. Jadwal Implementasi.....	105
Tabel 4.18. Perkiraan Biaya Implementasi.....	106
Tabel 4.19. Perbandingan Sistem Lama Dan Sistem Baru.....	106