

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT
OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER
PADA CV POWERSHOP**

SKRIPSI



Oleh:

MAYDIANTO

171510004

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER

UNIVERSITAS PUTERA BATAM

TAHUN 2021

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT
OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER
PADA CV POWERSHOP**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh
Maydianto
171510004**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER

UNIVERSITAS PUTERA BATAM

TAHUN 2021

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Maydianto

NPM : 171510004

Fakultas : Teknik dan Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang saya buat dengan judul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA CV POWERSHOP

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 22 January 2020



Maydianto
171510004

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT
OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER
PADA CV POWERSHOP**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sajana**

**Oleh
Maydianto
171510004**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera dibawah ini**

Batam, 22 January 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'MRR', with a horizontal line drawn across the middle of the letters.

**Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI.
Pembimbing**

ABSTRAK

CV POWERSHOP adalah sebuah perusahaan CV startup kecil yang bergerak di bidang printer dan komputer. Masalah yang sering terjadi di CV POWERSHOP adalah dalam mengelola inventori barang. Semua kegiatan tersebut masih dilakukan secara manual dan masih belum terkontrol dengan baik, terlihat dengan masih adanya data barang yang tidak sesuai dengan catatan stoknya. Oleh karena itu, penulis ingin memberikan solusi kepada CV POWERSHOP dengan membuat suatu aplikasi berbasis web untuk mengelola data inventori barang tersebut. Dalam membangun sistem informasi *POS* ini penulis menggunakan metodologi pengembangan sistem *UML* sebagai *tools* dalam tahap perancangan, bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun sistem informasi tersebut menggunakan *PHP* (*PHP Hypertext Pre-processor*) dan *XAMPP* sebagai database. *Texteditor* yang digunakan untuk menulis *code* program menggunakan *Sublime Text*. Dengan adanya sistem informasi inventori barang ini diharapkan, agar di dalam pengelolaan inventori barang menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Sistem Informasi *Point Of Sale* , *UML* , *PHP* , *XAMPP*

ABSTRACT

CV POWERSHOP is a small startup CV company engaged in printers and computers. The problem that often occurs at CV POWERSHOP is managing inventory of goods. All of these activities are still carried out manually and are still not well controlled, it can be seen that there are still data items that do not match the stock records. Therefore, the author wants to provide a solution to CV POWERSHOP by creating a web-based application to manage inventory data for these items. In building this POS information system the author uses the UML system development methodology as a tool in the design stage, the programming language used to build the information system uses PHP (PHP Hypertext Pre-processor) and XAMPP as a database. Texteditor used to write program code using Sublime Text. With this inventory information system, it is hoped that the inventory management of goods will be more effective and efficient.

Keywords : *Information System Point Of Sale ; UML ; PHP ; XAMPP.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis mengucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat dengan lancarnya menyelesaikan proposal yang telah diberikan oleh dosen pengajar.

Penulis menyadari bahwa proposal ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan baik. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari bahwa proposal ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.S.I, selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Muhammad Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. selaku dosen bimbingan skripsi peneliti.
3. Seluruh Dosen dan Staff Universitas Putera Batam yang selama ini memberikan ilmu dan pengetahuan kepada penulis.
4. Seluruh Pimpinan dan karyawan CV POWERSHOP di Kota Batam yang telah membantu dalam pengumpulan data penelitian.
5. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu memberikan doa, nasehat, dan dukungan penuh kepada penulis
6. Teman-teman se-angkatan dan semua pihak yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya dalam memberikan data dan informasi selama penulis membuat skripsi yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga Tuhan membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, 22 January 2021

MAYDIANTO

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Rumusan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Teori Umum.....	5
2.2 Teori Khusus	12
BAB III METODE PENELITIAN	15
3.1 Desain Penelitian.....	15
3.2 Objek Penelitian.....	16
3.3 Sejarah CV. POWERSHOP	16
3.4 Visi Misi CV Powershop	18
3.5 Analisa SWOT	18
3.6 Analisa Sistem yang sedang berjalan.....	19
3.7 Analisa Sistem Informasi yang sedang berjalan	19
3.8 Permasalahan yang dihadapi.....	20
3.9 Usulan Permasalahan	20
BAB IV ANALISIS PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	21
4.1 Analisa Sistem yang Baru	21
4.2 Disain Rinci.....	35
4.3 Rencana Implementasi	41
4.4 Perbandingan Sistem.....	42
4.5 Analisis Produktifitas	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	42
5.1 Kesimpulan	42
5.2 Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	
LAMPIRAN 1. PENDUKUNG PENELITIAN	
LAMPIRAN 2. DATA RIWAYAT HIDUP	

LAMPIRAN 3 SURAT KETERANGAN PENELITIAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Barang	39
Tabel 4.2 Tabel Kategori	39
Tabel 4.3 Tabel User	40
Tabel 4.4 Tabel Detail Jual.....	40
Tabel 4.5 Tabel Jual	41
Tabel 4.6 Jadwal Implementasi	41
Tabel 4.7 Perkiraan Biaya Implementasi.....	42
Tabel 4.8 Perbandingan Sistem	42

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Aliran Sistem Informasi.....	8
Gambar 3.1 Desain Penelitian	15
Gambar 3.2 Google Map CV PowerShop	17
Gambar 3.3 Stuktur Organisasi Perusahaan	17
Gambar 3.4 Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan.....	19
Gambar 4.1 Aliran Sistem Informasi Yang Baru	21
Gambar 4.2 <i>Use Case POS</i>	22
Gambar 4.3 Diagram <i>Sequence Login</i>	22
Gambar 4.4 Diagram <i>Sequence Transaksi</i>	23
Gambar 4.5 Diagram <i>Sequence Add Data Barang</i>	23
Gambar 4.6 Diagram <i>Sequence Add Data User</i>	24
Gambar 4.7 Diagram <i>Sequence Hapus Data Barang</i>	24
Gambar 4.8 Diagram <i>Sequence Add Data Kategori</i>	25
Gambar 4.9 Diagram <i>Sequence Hapus Data User</i>	25
Gambar 4.10 Diagram <i>Sequence Ubah Data Barang</i>	26
Gambar 4.11 Diagram <i>Sequence Ubah Data Kategori</i>	26
Gambar 4.12 Diagram <i>Sequence Hapus Data Kategori</i>	27
Gambar 4.13 Diagram <i>Sequence Laporan</i>	27
Gambar 4.14 Gambar <i>Activity Add Barang</i>	28
Gambar 4.15 Gambar <i>Activity Add Kategori</i>	28
Gambar 4.16 Gambar <i>Activity Add User</i>	29
Gambar 4.17 Gambar <i>Activity Hapus Data Barang</i>	29
Gambar 4.18 Gambar <i>Activity Hapus Data Kategori</i>	30
Gambar 4.19 Gambar <i>Activity Hapus Data User</i>	30
Gambar 4.20 Gambar <i>Activity Lihat Laporan</i>	31
Gambar 4.21 Gambar <i>Activity Transaksi</i>	31
Gambar 4.22 Gambar <i>Activity Ubah Data Barang</i>	32
Gambar 4.23 Gambar <i>Activity Ubah Data User</i>	32
Gambar 4.24 Gambar <i>Activity Ubah Data Kategori</i>	33
Gambar 4.25 <i>Class Diagram</i>	34
Gambar 4.26 Rancangan Halaman <i>Login</i>	35
Gambar 4.27 Rancangan Laporan Data Barang	35
Gambar 4.28 Rancangan Laporan Laba/Rugi	36
Gambar 4.29 Rancangan Laporan Penjualan Barang Perbulan.....	36
Gambar 4.30 Rancangan Laporan Penjualan barang Pertahun	37
Gambar 4.31 Rancangan Laporan Penjualan Barang Pertanggal	37
Gambar 4.32 Rancangan Laporan Penjualan Barang	38
Gambar 4.33 Rancangan Laporan <i>Stock</i> Barang Perkategori.....	38