

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Dari hasil pengembangan dan penelitian yang telah dilakukan, sehingga dapat ditarik beberapa kesimpulan yang mendasari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Teknologi merupakan sebuah alat atau sistem yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan pengguna, yakni termasuk *smartphone*. Pada *smartphone* terdapat banyak sekali teknologi yang diterapkan untuk menjalankan fungsi aktivasi dan dapat juga sebagai sistem tambahan atau pelengkap. Di dalam *smartphone* terdapat salah satu teknologi yang berkembang. Sebuah teknologi yang memadukan dunia nyata dengan dunia virtual, kemudian objek itu ditampilkan secara nyata. Objek-objek nyata yang dapat divirtualkan berupa teks, gambar dan animasi, yang dibingkai kedalam bentuk 3D dan video yang ditampilkan pada lingkungan sebenarnya. Teknologi ini juga dapat dimanfaatkan dan diimplementasikan untuk proses pembelajaran, yang relevan dengan penggunaan media buku yang dinamakan dengan teknologi *Augmented Reality*.
2. Pengembangan dalam media pembelajaran yang dilakukan merambah kepada penggunaan media yang berbasis digital yaitu media pembelajaran yang memanfaatkan teknologi komputer dengan memuat unsur teks, foto, suara, animasi dan video. Berbasis digital memberikan bentuk proses pengenalan jenis olahraga menjadi lebih interaktif. Berbagai jenis olahraga ditampilkan melalui perangkat digital dengan memuat teknologi digital dimana objek

olahraga akan ditampilkan berbentuk gambar dan video yang dijadikan kedalam animasi 3 dimensi. Objek 3 dimensi mempunyai peyampaian pesan yang lebih menarik dan terarah sehingga membentuk minat siswa ingin melakukan olahraga.

3. Aplikasi pengenalan jenis olahraga dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* dapat memberikan wawasan terhadap olahraga tentang gerak dasar yang mendukung untuk gerak yang spesifik, pengembangan kebugaran jasmani, penerapan gaya hidup sehat yang dapat meningkatkan daya tahan tubuh dan didukung dengan animasi 3D. Aplikasi mengadopsi penjelasan berupa gerak dan suara untuk memberikan keterangan terkait animasi yang ditampilkan. Aplikasi dirancang berbasis android yang disematkan kedalam *mobile device* seperti *smartphone* sehingga memberikan kemudahan untuk mengakses aplikasi kapanpun dan dimanapun.

5.2 Saran

Pada aplikasi *Augmented Reality* (AR) dibangun pada penelitian ini tentunya masih terdapat banyak kekurangan dan perlunya dilakukan pengembangan lanjutan, Adapun beberapa saran yang diberikan untuk pengembangan berikutnya adalah sebagai berikut:

1. Animasi tiga dimensi 3D masih kurang lengkap dari segi jenis-jenis olahraga.
2. Perlunya penambahan soal pertanyaan pada menu Soal QUIZ maupun teks bacaan mengenai animasi olahraga.
3. Diharapkan bisa digunakan berbagai Sistem Operasi dan Platform seperti iOS dan lainnya.