

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penipuan melalui WhatsApp masih sering terjadi dan kerap menggunakan pesan manipulatif. Animasi 3D edukatif ini dirancang untuk menggambarkan modus pelaku dan memberikan edukasi agar masyarakat lebih waspada terhadap penipuan digital. Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa poin kesimpulan yang dapat disampaikan sebagai berikut:

1. Animasi 3D berhasil menggambarkan modus phishing di WhatsApp dan meningkatkan pemahaman masyarakat.
2. Metode MDLC terbukti efektif mendukung proses produksi animasi secara sistematis.
3. Pengujian di YouTube menunjukkan respons positif dari audiens melalui views, likes, dan komentar.
4. Kuesioner dari 25 responden menghasilkan rata-rata skor 4, menandakan kualitas animasi dinilai baik.
5. Uji teknis membuktikan visual dan audio animasi stabil serta layak sebagai media edukatif digital.

5.2 Saran

Media sosial kini tidak hanya digunakan untuk berkomunikasi, tetapi juga dimanfaatkan dalam berbagai aktivitas digital lainnya. Namun, masih ada oknum

yang menyalahgunakannya untuk melakukan penipuan. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, berikut beberapa saran yang dapat disampaikan:

1. Animasi sebaiknya dikembangkan dengan durasi lebih panjang dan alur cerita yang lebih kompleks agar mencakup lebih banyak variasi modus penipuan digital, baik di WhatsApp maupun platform lainnya.
2. Visual animasinya bisa dikembangkan menjadi lebih bagus dan lebih terlihat nyata.
3. Video animasinya bisa ditambahkan teks dan backsound music agar membuat video animasinya lebih tersusun dan lebih enak didengar oleh penonton
4. Penelitian berikutnya disarankan melibatkan lebih banyak responden dari berbagai latar belakang yang bekerja di bagian animasi agar hasil evaluasi lebih representatif.
5. Kualitas audio karakter Dani perlu diedit agar terdengar lebih enak didengar, sehingga penyampaian dialog dapat lebih jelas dan nyaman didengar oleh penonton.