

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulghani, T., & Sembada, R. M. (2021). Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Untuk Memilih Model Kacamata Di Central Optik 165 Dengan Menggunakan Metode Markerless Berbasis Android. *Media Jurnal Informatika*, 13(1), 36. <https://doi.org/10.35194/mji.v13i1.1299>
- Adlan Al Hawari Nasution, M., & Suryana, E. (2023). RANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERUPA APLIKASI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID. In *Sawah Lebar Kota Bengkulu* (Vol. 19, Issue 2).
- Akbar, W. K., Hadipa, I. S., & Mariska, M. (2024). *Ekasakti Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Pendampingan Penggunaan Media Pembelajaran Dengan Media 3 Dimensi di SMPN 4 Sutera Kab Pesisir Selatan*. 5(November), 18–22.
- Anik Ismiwati, Bagus Maulana Syah, Refi Difa Arcelia, & Riyan Abdul Aziz. (2024). Perancangan Multimedia Interaktif Pengenalan Alat Transportasi Untuk Taman Kanak-Kanak. *Repeater : Publikasi Teknik Informatika Dan Jaringan*, 2(3), 178–187. <https://doi.org/10.62951/repeater.v2i3.136>
- Indriyani, H., Herlina, H., & Wardany, O. F. (2024). Efektivitas Media Pembelajaran Tiga Dimensi dalam Materi Bangun Ruang bagi Siswa Tunanetra. *Jurnal Basicedu*, 8(4), 2745–2754. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i4.8254>
- Industri, F. T., Gunadarma, U., Margonda, J., No, R., & Kunci, K. (2020). Analisa dan Perancangan Markerless Augmented Reality Application Rumah Adat Minangkabau dengan Menggunakan Metode Prototyping Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 19(3), 443–454. <https://doi.org/10.32409/jikstik.19.3.70>
- Izzuddin, A., Angelika, J. J., & Arista, H. (2023). Aplikasi Pembelajaran Bertema Pahlawan Nasional Berbasis Augmented Reality Pada Platform Android. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 9(2), 154–163. <https://doi.org/10.34128/jsi.v9i2.619>
- Joni Kurniawan, W. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 154–159.
- Khairunnisa, S., & Aziz, T. A. (2021). Studi Literatur: Digitalisasi Dunia Pendidikan dengan Menggunakan Teknologi Augmented Reality pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika Jakarta*, 3(2), 53–62. <https://doi.org/10.21009/jrpmj.v3i2.22267>
- Miyanti, V., Muhidin, A., & Ardiatma, D. (2023). Implementasi Metode Markerless Augmented Reality Sebagai Media Promosi Home Furnishing Berbasis Android. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 4(1), 71–77. <https://doi.org/10.57152/malcom.v4i1.1019>

- Mubarok, A. A., Setiawan, W., & Wibisono, Y. (2020). *UPINav : Aplikasi Markerless Augmented Reality untuk Media Informasi UPI Berbasis Android*. *UPINav: Markerless Augmented Reality Application for Android-Based UPI Information Media* (Vol. 3, Issue 1). <https://ejournal.upi.edu/index.php/JATIKOM>
- Mustaqim, I., Pd, S. T., & Kurniawan, N. (n.d.). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY*. <http://journal.uny.ac.id/index.php/jec/>
- Prasetyo, O., & Aedi, W. G. (2023). Implementasi Teknologi Augmented Reality Untuk Bisnis Properti Rumah Menggunakan Metode Markerless Berbasis Android (Studi Kasus CV.Tomslan). In *Jurnal Informatika MULTI* (Vol. 1, Issue 4). <https://jurnal.publikasitecno.id/index.php/jim>
- Purba, W. W., & Efendi, R. (2021). Perancangan dan analisis sistem keamanan jaringan komputer menggunakan SNORT. *Aiti*, 17(2), 143–158. <https://doi.org/10.24246/aiti.v17i2.143-158>
- Rojiq, A. F., & Fajri, B. R. (n.d.). *Rancang Bangun Augmented Reality 3 Dimensi untuk Promosi Perumahan Archivelo*.
- Sari, I. P., Batubara, I. H., Basri, M., & Hazidar, A. H. (2022). Implementasi Internet of Things Berbasis Website dalam Pemesanan Jasa Rumah Service Teknisi Komputer dan Jaringan Komputer. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(2), 157–163. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i2.136>
- Siva, F., Assegaf, S. M. U., Pahlevi, S. A., & Yaqin, M. A. (2023). Survei Metode-Metode Software Development Life Cycle dengan Metode Systematic Literature Review. *ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics*, 5(2), 36–52. <https://doi.org/10.28926/ilkomnika.v5i2.447>
- Skinner, L. C., Primeau, F., Freeman, E., De La Fuente, M., Goodwin, P. A., Gottschalk, J., Huang, E., McCave, I. N., Noble, T. L., & Scrivner, A. E. (2017). Radiocarbon constraints on the glacial ocean circulation and its impact on atmospheric CO₂. *Nature Communications*, 8(May), 1–10. <https://doi.org/10.1038/ncomms16010>
- Widya Indriyani, T., & Agus Suryanto, dan. (2021). Edu Komputika Journal Markerless Augmented Reality (AR) pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Transmisi Manual Mobil. In *Edu Komputika* (Vol. 8, Issue 1). <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edukom>
- Yuhanto, P. W., Septa Miyosa, A., Animasi, P., Tinggi, S., & Media, M. (n.d.). *Jurnal Nawala Visual | IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY (AR) UNTUK MEMVISUALISASIKAN PORTOFOLIO PEMODELAN 3D*.