

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Setiawan, Muchlis Muchlis, & Ahmad Barnianto. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Penerimaan dan Pengeluaran Kas pada PT. Subur Sedaya Maju Prabumulih Berbasis Web. *Elkom: Jurnal Elektronika dan Komputer*, 17(2), 408–416. <https://doi.org/10.51903/elkom.v17i2.2064>
- Akadiati, V. A. P., Sinaga, I., & Sumiyati, L. (2022). Dampak Implementasi Sistem Informasi Akuntansi atas Kualitas Data Keuangan UMKM Saat Pandemi di Bandar Lampung. *E-Jurnal Akuntansi*, 32(10), 3069–3080. <https://doi.org/10.24843/EJA.2022.v32.i10.p12>
- Al-Kindi, Y., Putra, W. H. N., & Arwani, I. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Terintegrasi berbasis Website menggunakan Payment Gateway (Studi Kasus: Usaha Kuliner Pentol Buto). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(9), Article 9.
- Alwiyah, A., Greisy, C., & Afitri, A. (2019). Implementation Of Information Systems On E-commerce Websites As Media To Deliver Information. *Aptisi Transactions On Technopreneurship (ATT)*, 1(2), 127–133. <https://doi.org/10.34306/att.v1i2.28>
- Anugrah, C. S., Bakri, B., Satyareni, D. H., & Masrur, M. (2023). Sistem Informasi Penjualan Ikan Segar Di PT Tirta Lestari Indonesia Berbasis Framework Laravel. *Jurnal Infortech*, 5(2), Article 2. <https://doi.org/10.31294/infortech.v5i2.20913>

- Ardiansah, T., Rahmanto, Y., & Amir, Z. (2023). Penerapan Extreme Programming Dalam Sistem Informasi Akademik SDN Kuala Teladas. *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science*, 1(2), Article 2. <https://doi.org/10.58602/itsecs.v1i1.25>
- Ayunandita, N., & Riskiono, S. D. (2021). *PERMODELAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN EXTREME PROGRAMMING PADA MADRASAH ALIYAH (MA) MAMBAUL ULUM TANGGAMUS*. 2(2).
- Effendy, M. Y., Nurninawati, E., & Ari Setiyawan, A. (2022). Design And Build A Web-Based Asset Management Information System at Pt Thamrin Telekomunikasi Network. *Aptisi Transactions on Technopreneurship (ATT)*, 4(1), 48–58. <https://doi.org/10.34306/att.v4i1.233>
- Fadly, M., Muryana, D. R., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM MONITORING PENJUALAN BAHAN BANGUNAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN KEY PERFORMANCE INDICATOR. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), Article 1. <https://doi.org/10.33365/jta.v1i1.669>
- Fatawa Imam Al Muftin & Fendi Hidayat. (2024). SISTEM INFORMASI PENJUALAN. *Zona Komputer: Program Studi Sistem Informasi Universitas Batam*, 13(3). <https://doi.org/10.37776/zkomp.v13i3.1461>
- Fatman, Y., Nafisah, N. K., & Pambudi, P. B. J. (2023). Implementasi Payment Gateway dengan Menggunakan Midtrans pada Website UMKM Geberco. *Jurnal KomtekInfo*, 64–72. <https://doi.org/10.35134/komtekinfo.v10i2.364>

- Fauzan, M. N., & Nurhidayah, S. (2020). *Membuat Sistem Approval Anggaran Pelatihan Dengan Php, Codeigniter, Dan Bootstrap*. Kreatif. https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=eb_9DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR8&dq=Fauzan,+Mohomad+Nurkamal,+dan+Septi+Nurhidayah.+2020.+Membuat+Sistem+Approval+Anggaran,+Pelatihan+dengan+PHP,+Codeigniter+dan+Bootstrap.+Bandung:+Kreatif+Industri+Nusantara.&ots=oK6yG_9pPB&sig=TJ8Gk3XvrzmR-BAD3qA-r8LY5ss
- Friadi, J., Yani, D. P., Zaid, M., & Sikumbang, A. (2023). Perancangan Pemodelan Unified Modeling Language Sistem Antrian Online Kunjungan Pasien Rawat Jalan pada Puskesmas. *Jurnal Ilmu Siber Dan Teknologi Digital*, 1(2), Article 2. <https://doi.org/10.35912/jisted.v1i2.2298>
- Gibran, C., Rafika Dewi, A., & Hadinata, E. (2024). Implementasi Framework Laravel Untuk Pengembangan Website Penjualan Ayam Potong Dengan Pemanfaatan Midtrans Menggunakan Metode Fast. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 246–253. <https://doi.org/10.55338/jikomsi.v7i1.2920>
- Gultom, M. M. & Maryam. (2020a). SISTEM INFORMASI PENJUALAN MATERIAL BANGUNAN PADA TOKO BANGUNAN BERKAH. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 1(2), 79–86. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2020.1.2.19>
- Gultom, M. M., & Maryam, M. (2020b). SISTEM INFORMASI PENJUALAN MATERIAL BANGUNAN PADA TOKO BANGUNAN BERKAH.

Jurnal Teknik Informatika (Jutif), 1(2), Article 2.
<https://doi.org/10.20884/1.jutif.2020.1.2.19>

Habibullah, Y., Sudianto, A., & Permana, B. A. C. (2023). Aplikasi Toko Online dengan Penerapan Sistem Payment Gateway untuk Transaksi Pembayaran Berbasis Web. *Jurnal PRINTER: Jurnal Pengembangan Rekayasa Informatika Dan Komputer*, 1(2), Article 2.

Haqqi, B. M. N., & Vivianti, V. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang Toko Penjualan Plafon Berbasis Web. *Jurnal Edukasi Elektro*, 6(2), 116–127. <https://doi.org/10.21831/jee.v6i2.52170>

Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). PEMBUATAN E-COMMERCE PADA RAJA KOMPUTER MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL. *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 17(1). <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>

Juventauricula, P., Hanggara, B. T., & Pramono, D. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Point of Sale (POS) berbasis Web menggunakan Pendekatan Metode Waterfall (Studi Kasus: Restoran Altari). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 8(1), Article 1.

Khairul, K. Z., Rianti, E., Yenila, F., & Pradana, T. (2023). Analisis Kualitas Sistem Informasi Absensi Karyawan dengan Metode McCall. *Jurnal KomtekInfo*, 93–100. <https://doi.org/10.35134/komtekinfo.v10i3.417>

Lim, M., & Ridho, M. R. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA CV

POWERSHOP. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 4(2), Article 2.

Maharani, L. G. I., Putra, W. H. N., & Purnomo, W. (2022). Pengembangan Aplikasi Penjualan Toko Wulan berbasis Web menggunakan Api Midtrans sebagai Payment Gateway. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(2), Article 2.

Maulana, A., Mardiana, M., & Pradipta, R. A. (2024). DEVELOPMENT OF AN E-COMMERCE PLATFORM USING EXTREME PROGRAMMING METHODOLOGY. *Faktor Exacta*, 17(3), 275. <https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v17i3.23248>

Maysaroh, S., & Diansyah, D. (2022). Pengaruh Peer To Peer Lender (P2P) Dan Payment Gateway Terhadap Kinerja UMKM Pada Masa Pandemi Covid-19 Dengan E-commerce Sebagai Variabel Moderating. *Business Management Journal*, 18(2), 131. <https://doi.org/10.30813/bmj.v18i2.3021>

Mohammad Ahmadar & Perwito. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN METODE MySQL. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, 3(4), 441–446. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v3i4.1282>

Mulyana, A., & Rusmawan, U. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale (POS) Berbasis Web (Studi Kasus Toko Andorio). *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 21(1), 43–50. <https://doi.org/10.34010/miu.v21i1.10689>

- Mustika, A. (2024). Permodelan Sistem Informasi Penjualan Barang Menggunakan Metode Scrum. *Journal of Data Science and Information Systems*, 2(1), Article 1. <https://doi.org/10.58602/dimis.v2i1.97>
- Mustopa, M., Junaedi, I., & Sianipar, A. Z. (2021). SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PENGENDALIAN STOCK BARANG BANGUNAN PADA TOKO BANGUNAN DELIMA. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(2), Article 2. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i2.447>
- Naofal, N., Ulhaq, M. R. D., & Prianto, C. (2022). Development of E-Commerce Information System at Az-Zahra Shop Using Laravel Framework. *JOMLAI: Journal of Machine Learning and Artificial Intelligence*, 1(1), Article 1. <https://doi.org/10.55123/jomlai.v1i1.176>
- Nasution, A. N., Maskur, M., & Sari, Z. (2020). Sistem Informasi Pengelolaan Dana Bantuan Operasional Sekolah Berbasis WEB di SMPN 2 Satui Kalimantan Selatan. *Jurnal Repositor*, 2(1). <https://ejournal.umm.ac.id/index.php/repositor/article/view/30422>
- Noviyana, N., & Nasution, M. I. P. (2024). IMPLEMENTASI DATABASE DALAM MENINGKATKAN EFEKTIVITAS PENGELOLAAN DATA MAHASISWA. *Kohesi: Jurnal Sains Dan Teknologi*, 3(11), Article 11. <https://doi.org/10.3785/kohesi.v3i11.4263>
- Nurjamil, R., & Sembiring, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Jasa Pembuatan Furniture Berbasis Web (Studi Kasus Design Interior Concept Modern). *Prosiding Seminar Nasional Sistem Informasi Dan*

- Manajemen Informatika Universitas Nusa Putra*, 1, 228–240.
<https://sismatik.nusaputra.ac.id/index.php/sismatik/article/view/36>
- Panjaitan, J., & Pakpahan, A. F. (2021). Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan ReactJS dan Firebase. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(1). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i1.3098>
- Pasha, D., Puspaningrum, A. S., & Eritiana, D. I. E. (2023). Permodelan E-Posyandu Untuk Perkembangan Balita Menggunakan Extreme Programming. *Journal of Data Science and Information Systems*, 1(1), 1–8.
- Prasetyo, Y., & Sutopo, J. (2020). *IMPLEMENTASI LAYANAN PAYMENT GATEWAY PADA SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PEMBAYARAN*.
- Prayoga, M. R. A., & Suhirman. (2024). Integrated Payment System to Improve Financial Management Using Payment Gateway. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 9(2), Article 2. <https://doi.org/10.35314/yjtjrn52>
- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database. *Jurnal Ekonomi Manajemen Dan Bisnis (JEMB)*, 1(2), Article 2. <https://doi.org/10.47233/jemb.v1i2.533>
- Putra, A. D., & Putra, A. D. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE UNTUK USAHA PENJUALAN HELM. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.145>
- Putri, S. A., Putra, W. H. N., & Hanggara, B. T. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Plywood berbasis Web menggunakan

- Teknologi Framework Laravel dengan memanfaatkan Payment Gateway Midtrans (Studi Kasus: CV Mirai Alam Sejahtera). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(7), Article 7.
- Ratu, T. N., Rindengan, Y., & Najoan, X. (2022). *Rancang Bangun Pendataan Tamu Berbasis Android Menggunakan QR Code* [Other]. -. <https://repo.unsrat.ac.id/3593/>
- Ridwan, M., Fitri, I., & Benrahman, B. (2021). Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(2), 173–184.
- Rifandi, A. (2020). Analysis And Design Of Point Of Sale System In D’astore Shop. *Aptisi Transactions on Technopreneurship (ATT)*, 2(1), Article 1. <https://doi.org/10.34306/att.v2i1.63>
- Saifudin, M. E., & Zakaria, H. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Antrian Secara Realtime Dengan Fitur Push Notification Menggunakan Smartphone Berbasis Android: Studi Kasus: Klinik Sandiana. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(4), 718–734.
- Setiawan, A. H., & Wijanarko, R. (2021). Sistem Informasi Penjualan Roti Berbasis Web (Studi Kasus di CV Mams Bakery). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(1), 52. <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v3i1.4036>
- Sholihin, I. (2023). PENERAPAN PAYMENT GATEWAY APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE (API) PADA SISTEM POINT OF

- SALES (POS). *Jurnal Teknologi Pintar*, 3(10), Article 10.
<http://teknologipintar.org/index.php/teknologipintar/article/view/507>
- Sinlae, F., Maulana, I., Setiyansyah, F., & Ihsan, M. (2024). Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MYSQL. *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2(2), 68–82.
<https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2.156>
- Sulistiani, H., Yuliani, A., & Hamidy, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming. *Technomedia Journal*, 6(1 Agustus), 1–14.
- Sulistyorini, T., Sova, E., & Ramadhan, R. (2022). PEMANTAUAN KASUS PENYEBARAN COVID-19 BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK REACT JS DAN API. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(04), Article 04. <https://doi.org/10.56127/jukim.v1i04.137>
- Surentu, Y. Z., Warouw, D. M., & Rembang, M. (2020). Pentingnya website sebagai media informasi destinasi wisata di dinas kebudayaan dan pariwisata kabupaten minahasa. *Acta Diurna Komunikasi*, 2(4).
<https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/actadiurnakomunikasi/article/view/31117>
- Thifalia, T., & Fahmi, H. Z. (2024). *Penerapan Metodologi Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Penjualan Produk Usaha Mikro Kecil Menengah*.
- Tucunan, H. D. W., & Heryana, N. (2023). SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN PRODUK MAKANAN RINGAN BERBASIS WEB: STUDI KASUS:

- D'CARULUK BOGOR. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 45–53. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6047>
- Vaati, E. (2020). What is the Android SDK and How to Start Using it. *Internet: Https://Code. Tutsplus. Com/Tutorials/the-Android-Sdk-Tutorial–Cms-34623*, 2.
- Wahyuni, A. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ABSENSI KARYAWAN BERBASIS WEBSITE. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 6(1), Article 1. <https://doi.org/10.31000/jika.v6i1.5164>
- Wardana, G. K., Rahayudi, B., & Putra, W. H. N. (2021). Pengembangan E-Commerce dengan Integrasi API Payment Gateway Midtrans. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(11), Article 11.
- Wiratama, J., & Santoso, H. (2023). Developing a Class Scheduling Mobile Application for Private Campus in Tangerang with the Extreme Programming (XP) Model. *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, 7(2), 484–493.
- Wulandari, S., & Fadly, M. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI PEMASARAN PENGGALANGAN INFAQ BERAS (STUDI KASUS: GERAKAN INFAQ). 2(1).