

DAFTAR PUSTAKA

- Acmad Nurhadi. 2018. “Penerapan Metode Waterfall Dalam Sistem Informasi Penyedia Asisten Rumah Tangga Secara Online.” *Jurnal Khatulistiwa Informatika* 6(2):97–106.
- Ammar, Farid, Amata Fami, Ihzra Fahrullizian Yusuf, Dany Fadhillah, Politeknik Manufaktur Negeri, Bangka Belitung, and Institut Pertanian Bogor. 2023. “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Prototype Aplikasi Waves Babel.” *Kohesi: Jurnal Multidisiplin Saintek* 01(09):1–12.
- Arisa, Nursanti Novi, Muhammad Fahri, M. Ihsan Alfani Putera, and M. Gilvy Langgawan Putra. 2023. “Perancangan Prototype UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking.” *Teknika* 12(1):18–26. doi: 10.34148/teknika.v12i1.549.
- Astri Maharani, Sartika Puspa Sekar Arum, and Yusuf Taufiqurahman. 2024. “Perlindungan Hukum Terhadap Asisten Rumah Tangga (ART) Yang Mengalami Kekerasan Ditinjau Dari Hukum Ketenagakerjaan.” *Aktivisme: Jurnal Ilmu Pendidikan, Politik Dan Sosial Indonesia* 1(3):279–87. doi: 10.62383/aktivisme.v1i3.365.
- Ayu, Tri Buana, and Novan Wijaya. 2023. “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Prototype Aplikasi Payoprint Berbasis Android.” *MDP Student Conference* 2(1):68–75. doi: 10.35957/mdp-sc.v2i1.4065.
- Baraka, Fika, Yusrika Nur Iffadah, Aghna Maula Gholib, and Yuni Sugiarti. 2024. “Penggunaan Metode Design Thinking Dalam Perancangan Interface User : Literature Review The Use Of Design Thinking Methods In User Interface Design : A Literature Review.” *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Komputer* 1(1):97–105.
- Brooke, John. 2020. “SUS: A ‘Quick and Dirty’ Usability Scale.” *Usability Evaluation In Industry* 207–12. doi: 10.1201/9781498710411-35.

- Chandra, M. C., C. M. Putri, D. R. Theja, R. Umami, S. N. Hakim, and M. R. & Pribadi. 2022. “(2022). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Femine Menggunakan Metode Design Thinking.” *MDP Student Conference 2022* 1(1):1–7.
- Dalimunthe, Nikmah, and Hamdani. 2024. “Implementasi Undang-Undang Ketenagakerjaan Pada Kasus Pekerja ART.” *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran* 7(3):8500–8507.
- Fakultas, Mahasiswa, Ilmu Komputer, and Universitas Pamulang. 2024. “1 , 2 , 3.” 6(2).
- Fatikah, Nafiatul, Yanuar Maharani, Dwi Jayanti, Bunga Cinta, Thariq Hanif, and Muhammad Kautsar. 2024. “Pemenuhan Hak-Hak Asisten Rumah Tangga Dalam Perwujudan Perlindungan Hukum Ketenagakerjaan Di Indonesia.” *Jurnal Hukum Dan Kewarganegaraan* 4(7).
- Feng, K. J. Kevin, Q. Vera Liao, Ziang Xiao, Jennifer Wortman Vaughan, Amy X. Zhang, and David W. McDonald. 2024. *Canvil: Designerly Adaptation for LLM-Powered User Experiences*. Vol. 1. Association for Computing Machinery.
- Fikriliyani, Cindy, Febriyanti Panjaitan, Leon Andretti Abdillah, and M. Soekarno Putra. 2025. “Perancangan UI/UX Pada Website Inventaris Brang Menggunakan Metode Design Thinking.” *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science* 5(1):463–72. doi: 10.57152/malcom.v5i1.1850.
- Gan, Wensheng, Zhenqiang Ye, Shicheng Wan, and Philip S. Yu. 2023. *Web 3.0: The Future of Internet*. Vol. 1. Association for Computing Machinery.
- Hendrawan, Eko, Michael Meisel, and Dita Novita Sari. 2023. “Analysis and Implementation of Computer Network Systems Using Software Draw.io.” *Asia Information System Journal* 2(1):9–15.
- Hendryani, Atika, and Ernia Susana. 2020. “Pengembangan Aplikasi Mobile Health

- Berbasis Android Untuk Monitoring Dan Evaluasi Stunting.” *Jurnal Sehat Mandiri* 15(1):24–32. doi: 10.33761/jsm.v15i1.188.
- Huang, Tianyi. 2024. “FEAD: Figma-Enhanced App Design Framework for Improving UI/UX in Educational App Development.”
- Kartika, and Tantri Arini. 2020. “Dampak Kecanduan Smartphone Dalam Penurunan Produktivitas Belajar Siswa Smp.” *Jurnal Keperawatan* 13(1):1–6.
- Kurniasari, Endah, Ristiafif Naufal Reyhandera, Oktaviani Oktaviani, and Suci Br Kembaren. 2025. “Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Tafsir Mimpi Menggunakan Figma.” *Jurnal Minfo Polgan* 13(2):2212–21. doi: 10.33395/jmp.v13i2.14415.
- Manajemen, Jurnal, Sistem Informasi, Arine Lupita Dyayu, and Herti Yani. 2023. “Evaluasi Usability Aplikasi PeduliLindungi Menggunakan Metode Usability Testing Dan System Usability Scale (SUS) Jurnal Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS).” 3:395–404.
- Maulana, Devi Fitriani, and Apriade Voutama. 2023. “Penggunaan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Sistem Informasi Penyewaan Sepeda.” *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD)* 6(2):452. doi: 10.53513/jsk.v6i2.8249.
- Mohammad, Wily, and Nabilla Ryca Maulidiyah. 2023. “Pengaruh Akses Internet Terhadap Aspek Kualitas Kehidupan Masyarakat Indonesia.” *Triwikrama:Jurnal Multidisiplin Ilmu Sosial* 01(02):30–45.
- Muhammad Fiqri Widiyantoro, Taufik Ridwan, Nono Heryana, Apriade Voutama, and Siska. 2023. “Perancangan UI/UX Prototype Aplikasi Dompot Digital Menggunakan Metode Design Thinking.” *Jurnal Fasilkom* 13(02):121–31. doi: 10.37859/jf.v13i02.5265.
- Muhammad Ramadhan Saputra, Beni Irawan, and Afrizal Nehemia Toscanly. 2024. “Perancangan Aplikasi Mobile Learning Berbasis Android Pada Bimbel

- Infinitis Kuala Tungkal.” *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer(JAKAKOM)* 4(1):955–62. doi: 10.33998/jakakom.2024.4.1.1675.
- Mustajib, Ahmad, and Ika Kurniawati. 2023. “Implementasi Metode Design Thinking Dalam Rancang Bangun UI/UX Pada Website Rumah Sakit Pusdikkes Puskesmas Menggunakan Figma.” *JoMMiT: Jurnal Multi Media Dan IT* 7(1):048–057. doi: 10.46961/jommit.v7i1.805.
- Nashrulloh, Muhammad Rikza, Muh Fauzan Al - Haq, Putri Apriyanti, and Ilham Wahyudi. 2023. “Perancangan Antarmuka Sistem Informasi Asisten Rumah Tangga Berbasis Website Menggunakan Metode Design Thinking.” *INTEGRATED (Journal of Information Technology and Vocational Education)* 5(2):51–62. doi: 10.17509/integrated.v4i2.51523.
- Nik Ahmad, Nik Azlina, and Nabilah Safra Hasni. 2021. “ISO 9241-11 and SUS Measurement for Usability Assessment of Dropshipping Sales Management Application.” *ACM International Conference Proceeding Series* (February):70–74. doi: 10.1145/3457784.3457794.
- Noneng Marthiawati, Kevin Kurniawansyah, Hafiz Nugraha, and Fiqa Khairunnisa. 2024. “Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi.” *Transformasi Masyarakat: Jurnal Inovasi Sosial Dan Pengabdian* 1(2):25–33. doi: 10.62383/transformasi.v1i2.109.
- Nuñez, Ivonne, Elia Esther Cano, Edmanuel Cruz, Dimas Concepción, Nila Navarro, and Carlos Rovetto. 2024. “Improving Usability in Mobile Apps for Residential Energy Management: A Hybrid Approach Using Fuzzy Logic.” *Applied Sciences (Switzerland)* 14(5). doi: 10.3390/app14051751.
- Oktafiandi, Randu, Hadi Zakaria, Achmad Udin Zailani, Raihan Ilyasah, Dendy Syahrul, Muhammad Asrizal, Muhammad Farras Haidar, Pramudya Reynaldi, Shoddam Palah, Yudhistira Gibran, Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang, and Tangerang Selatan. 2024. “Jurnal+PKM+group+(Ref-Ok).” 1(6):410–16.

- Prayogo, Johan Suryo, Rony Kriswibowo, Putri Ariatna Alia, Rusina Widha Febriana, and Agung Budi Setyawan. 2024. "Perancangan Ulang Desain Ui/Ux Website Universitas Dengan Metode Design Thinking." *Journal of Information Systems Management and Digital Business* 1(4):407–16. doi: 10.59407/jismdb.v1i4.775.
- Priyono, Aziiza Yvellicchia, Guruh Aryotejo, and Satriyo Adhy. 2023. "Penerapan Metode Design Thinking Untuk Perancangan Prototype Lost and Found." *Jurnal Masyarakat Informatika* 14(2):96–107. doi: 10.14710/jmasif.14.2.52662.
- Purwanto, Dedi, and Fandy Setyo Utomo. 2024. "Implementasi Metode Design Thinking Dalam Proses Perancangan Desain UI/UX Aplikasi 'Rumah Tani.'" *Journal of Informatics and Interactive Technology* 1(1):29–38. doi: 10.63547/jiite.v1i1.15.
- Rachman, Annisa, and Joko Sutopo. 2023. "Penerapan Metode Design Thinking Dalam Pengembangan Ui/Ux: Tinjauan Literatur." *SemanTIK: Teknik Informasi* 9(2):139. doi: 10.55679/semantik.v9i2.45878.
- Rahimah, R. Rahima., and Ramalia Noratama Putri. 2024. "Perancangan Sistem Pencarian Asisten Rumah Tangga Dengan Model View Controller Berbasis Website." *Jurnal SANTI - Sistem Informasi Dan Teknik Informasi* 4(1):10–21. doi: 10.58794/santi.v4i1.676.
- Rahman, Akbar Taufik. 2023. "Analisis Pengaruh User Interface Design Dan E-Service Quality Terhadap Repurchase Intention Konsumen Gofood Di Kota Semarang." 13(2):293–301.
- Rasman, Rasman, Purnawansayah Purnawansayah, and Huzain Azis. 2021. "Perancangan Aplikasi Penyedia Jasa Asisten Rumah Tangga Berbasis Web." *Buletin Sistem Informasi Dan Teknologi Islam* 2(1):6–11. doi: 10.33096/busiti.v2i1.697.
- Ridwansyah, Ajeng Rohani dkk. 2022. "Perancangan UI/UX Pada Aplikasi

- Nutrizecom Dengan Metode Design Thinking.” *MDP Student Conference* 1(1):477–82.
- Rika, Septiani, Muhammad Yunus, and St Muriati. 2023. “Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Bosowa 200 DAMPAK PENGGUNAAN SMARTPHONE TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA SD INPRESS PAROPO KOTA MAKASSAR THE IMPACT OF USING SMARTPHONE ON LEARNING MOTIVATION STUDENTS SD INPRES PAROPO KOTA MAKASSAR.” *Jurnal Pendidikan Dasar* 8(1):200–209.
- Safitri, Devi Wulan, and Evi Fadilah. 2024. “Jurnal Riset Sistem Informasi Penerapan Ui/Ux Dengan Metode Design Thinking Pada Sinbar (Sistem Informasi Inventaris Barang Kantor) Pt Dayamitra Telekomunikasi, Tbk Regional Sumbagsel.” *Jurnal Riset Sistem Informasi* 1(4):58–78.
- Sasmita, Rimba Sastra. 2020. “Pemanfaatan Internet Sebagai Sumber Belajar.” *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)* 2(1):99–103. doi: 10.31004/jpdk.v1i2.603.
- Setiawan, Bagus, and Triase Triase. 2023. “Implementasi Desain Ui/Ux Aplikasi Ourticle Ke Dalam Aplikasi Berbasis Android.” *SIBATIK JOURNAL: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, Dan Pendidikan* 2(3):805–18. doi: 10.54443/sibatik.v2i3.665.
- Wijaya, Vannes, Muhammad Fadli, Yohanes Andika Dharma, and Muhammad Rizky Pribadi. 2022. “UI/UX Development on the Go-Print Application Using the Design Thinking Method.” *MDP Student Conference (MSC)* 1(1):298–305.
- Yanfi, Yanfi, and Pualam Dipa Nusantara. 2022. “UI/UX Design Prototype for Mobile Community-Based Course.” *Procedia Computer Science* 216(2022):431–41. doi: 10.1016/j.procs.2022.12.155.
- Yani Balaka, Muh, Jacobus Wiwin Kuswinardi, Ida I. Dewa, A. Yayati Wilyadewi, Bahtiar Efendi, and Rosa Zulfikhar. 2023. “Aplikasi Mobile Dalam Pemasaran

Digital: Analisis Literatur Tentang Pengaruhnya Terhadap Keuangan Dan Strategi Pemasaran Bisnis.” *Jurnal Mobile Dalam Pemasaran Digital* 7(3):21979–88.

Yulius, Rina, Muchamad Fajri Amirul Nasrullah, Diyah Karmila Sari, and Mochamad Arsyad Alban. 2022. “Design Thinking: Konsep Dan Aplikasinya.” *Eureka Media Aksara* (December 2022):1–74.

Zazhemi, Nifail Nifail, and Hendra Marcos. 2025. “Penerapan Metode Design Thinking Untuk Perancangan UI/UX Aplikasi GhosyDonat Dalam Meningkatkan Keterlibatan Pengguna.” *Jurnal Media Informatika [Jumin]* 6(2):1380–87.

Zieglmeier, Valentin, and Antonia Maria Lehene. 2021. *Designing Trustworthy User Interfaces*. Vol. 1. Association for Computing Machinery.

Ziha Fidela, Shabrina, Meisye Putri Azizah, and Septia Rizka Hidayah. 2023. “Tren Pengembangan Aplikasi Mobile: Sebuah Tinjauan Literatur.” *Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro Dan Informatika(Jtmei)* 2(4):30–48.

Zukhrian Shafarazaq, Visco Adam Bramasta, Lintang Ardi Avdillah, and Yoga Sahria. 2023. “Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Edukasi Dan Konsultasi Kondisi Kesehatan Mental.” *Jurnal Rekayasa Sistem Informasi Dan Teknologi* 1(2):82–95. doi: 10.59407/jrsit.v1i2.168.