

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Dari hasil pembahasan diatas rancang bangun game rpg berbasis desktop maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Game yang dirancang membantu para player mengetahui bahwa merancang game dengan *Unreal Engine* sangat mudah walaupun untuk seorang pemula sekaligus.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Disarankan pengembang selanjutnya dapat mengport gamenya kedalam console seperti playstation 5.
2. Disarankan untuk pengembang selanjutnya agar dapat mengembang fitur drop item.