

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada masa kini ini informasi sangatlah penting bagi sebuah perusahaan. Informasi menurut satu bagian saling berhubungan dengan bagian lainnya, maka mengalami informasi yang diberikan sangat mempengaruhi aktivitas yang lain. Perkembangan teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai aktivitas dapat dilaksanakan dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga akhirnya akan meningkatkan produktivitas. Kelebihan yang luar biasa dari teknologi informasi, sudah semestinya dimanfaatkan oleh beragam pihak untuk mengelola beragam aktivitas institusinya dengan baik, terencana, dan terdokumentasi dengan maksimal.

Salah satunya perusahaan PT AEON VISION SYNERGY yang berlokasi di Jalan Windsor Park Blok A No.15, Kec. Lubuk Baja, Kota Batam, Kepulauan yang bergerak dalam bidang jasa sebagai orang ketiga dalam membantu pengecekan sebuah proyek yang terdiri dari beberapa tipe yaitu link survei (*script*) dan data-data survei (*table*) dan laporan yang dihasil dari data survei (*report*). Sistem kerja dalam perusahaan masih secara konvensional yaitu dalam pembagian proyek kepada karyawan tidak jelas maka sering terjadi proyek yang telah diterima tetapi tidak ada yang mengerjakan atau tanpanya komunikasi terdahulu maka proyek tersebut di kerja dua kali hal tersebut telah mempengaruhi efektivitas kerja dalam perusahaan tersebut, proses penginputan waktu mulainya pengecekan proyek dan waktu selesai proyek ke dalam *excel* dan pembuatan *invoice* juga melalui *excel* dikarenakan penginputan waktu mulai dan waktu selesai masih dilakukan oleh karyawan secara manual dan proses pencetakan *invoice* harus melakukan pemindahan data dari *excel* ke format *invoice* yang tersedia.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disebut masalah yang menjadi sorotan utama pada PT AEON VISION SYNERGY , maka identifikasi masalah pada penelitian ini sebagai berikut:

1. PT AEON VISION SYNERGY sistem yang ada masih manual menggunakan excel.
2. Pembagian proyek dan proses pembuatan *invoice* masih kurang efisiensi.
3. Motivasi kerja karyawan belum optimal karena pengolahan data masih konvensional.

1.3 Pembatasan Masalah

Berdasarkan Identifikasi masalah diatas maka untuk memperkecil ruang lingkup dari penelitian ini dari batasan masalah pada penelitian ini dibatasi dengan:

1. Membangun aplikasi tata kelolah manajemen proyek yang meliputi laporan proyek dan pengontrolan proyek pada PT AEON VISION SYNERGY.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam perancangan adalah *PHP*, *HTML*, dan *CSS* dan *software* yang digunakan adalah *XAMPP*.

1.4 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah disusun, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi manajemen proyek dengan menggunakan Framework Laravel?
2. Bagaimana mempermudah dalam kelolah proyek dengan sistem informasi manajemen proyek?

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian merupakan target yang perlu diraih dalam sebuah penelitian maka tujuan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui bagaimana merancang sistem informasi manajemen proyek dengan menggunakan Framework Laravel?
2. Untuk mengetahui bagaimana mempermudah dalam kelolah proyek dengan sistem informasi manajemen proyek?

1.6 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberi kontribusi bagi pembaca, yang dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagi peneliti
Untuk mendapat wawasan dan pengetahuan dengan mempratekkan langsung materi yang materi yang didapatkan pada saat perkuliahan.
2. Bagi Kampus
Sebagai arsip dan referensi untuk mahasiswa kedepannya yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan permasalahan penelitian ini.
3. Bagi Pengguna
Untuk mempermudah dan lebih akurasi bagi pengguna dalam perhitungan gaji.