

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
MANAJEMEN PROYEK PADA PT AEON VISION  
SYNERGY**

**SKRIPSI**



**Oleh:**  
**Julianto**  
**171510050**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2021**

**RANCANG BAGUN SISTEM INFORMASI  
MANAJEMEN PROYEK PADA PT AEON VISION  
SYNERGY**

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh  
Julianto  
171510050**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2021**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Julianto  
NPM : 171510050  
Fakultas : Teknik dan Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa "Skripsi" yang saya buat dengan judul:

### RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK PADA PT AEON VISION SYNERGY

Adalah hasil karya sendiri dan bukan "duplikasi" dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 22 Januari 2021



**171510050**

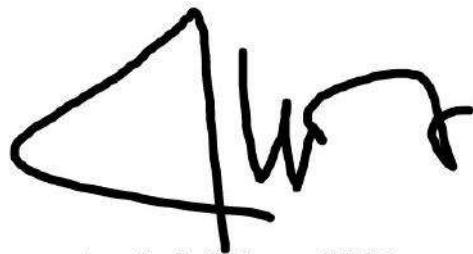
**RANCANG BAGUN SISTEM INFORMASI  
MANAJEMEN PROYEK PADA PT AEON VISION  
SYNERGY**

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh  
Julianto  
171510050**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal  
seperti tertera di bawah ini  
Batam, 22 Januari 2021**



**Amrizal, S.Kom., M.SI.  
Pembimbing**

## **ABSTRAK**

PT Aeon Vision Synergy merupakan salah satu perusahaan bergerak di bidang jasa sebagai orang ketiga dalam membantu pengecekan sebuah proyek yang terdiri dari beberapa tipe yaitu link survey, data-data survey, dan laporan yang dihasilkan dari data survey. PT Aeon Vision Synergy memiliki masalah dalam sistem pengontrolan perusahaan dikarenakan sistem kerja masih secara konvensional sehingga mengalami data yang disimpan kurnag akurasi. Oleh karena itu penelitian ini melakukan rangan bangun sebuah sistem untuk perusahaan tersebut. Metode yang digunakan adalah model *waterfall SDLC* yang terdiri dari analisis, desain, pengodean dan pengujian. Hasil dari penelitian ini adanya sistem informasi manajemen proyek yang memudahkan karyawan dalam mengontrol proyek serta absensi dan penggajian.

**Kata kunci:** Sistem, Manajemen Proyek, *Waterfall*, *Framework Laravel*

## ***ABSTRACT***

*PT Aeon Vision Synergy is a company engaged in the service sector as a third person in helping to check a project which consists of several types, namely survey links, survey data, and reports generated from survey data. PT Aeon Vision Synergy has problems in the company's control system because the work system is still conventional so that the data stored is lacking accuracy. Therefore, this study conducted the design of building a system for the company. The method used is the SDLC waterfall model which consists of analysis, design, coding and testing. The results of this study are the existence of a project management information system that makes it easier for employees to control projects as well as attendance and payroll.*

***Keywords:*** Systems, Project Management, Waterfall, Framework Laravel

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nul Elfi Husda, S.Kom., M.SI selaku rektor Universitas Putera Batam;
2. Bapak Welly Sugianto, S.T., M.M. selaku dekan Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Putera Batam;
3. Bapak Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. selaku ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam;
4. Bapak Amrizal, S.Kom., M.SI selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam;
5. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam;
6. Kedua orang tua serta saudara-saudaraku yang tercinta yang telah memberikan nasihat, doa, dan dukungan moral, sehingga penyusun skripsi ini dapat terselesaikan;
7. PT Aeon Vision Synergy atas memberikan bantuan dan dukungan dalam penelitian ini, sehingga skripsi ini dapat dijalankan dengan lancar;
8. Teman-teman seangkatan 2017 yang telah saling memotivasi dan membantu terselesaiannya skripsi ini;

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, 22 Januari 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL DEPAN .....</b>	i
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	ii
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	iii
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b>ABSTRACT .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	viii
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Pembatasan Masalah .....	2
1.4 Rumusan Masalah .....	2
1.5 Tujuan Penelitian .....	3
1.6 Manfaat Penelitian .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	4
2.1 Teori Umum .....	4
2.1.1 Pengertian Sistem .....	4
2.1.2 Pengertian Informasi .....	4
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi .....	4
2.2 Teori Khusus .....	5
2.2.1 Pengertian PHP .....	5
2.2.2 Pengertian HTML .....	5
2.2.3 Pengertian CSS .....	5
2.2.4 <i>Framework Laravel</i> .....	6
2.2.5 Pengertian Database .....	6
2.2.6 Manajemen Proyek .....	6
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	7
3.1 Desain Penelitian .....	7
3.2 Objek Penelitian .....	8
3.3 Analisa SWOT Program .....	8
3.4 Analisa Sistem yang sedang berjalan .....	10
3.5 Aliran Sistem Informasi yang sedang berjalan .....	10
3.6 Permasalahan yang sedang dihadapi .....	11
3.7 Usulan Pemecahan Masalah .....	11
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	12
4.1 Analisa Sistem yang Baru .....	12
4.1.1 <i>Flowchart</i> Sistem yang Baru .....	12
4.1.2 Diagram <i>Use Case</i> .....	13
4.1.3 Diagram Aktivitas ( <i>Activity Diagram</i> ) .....	14
4.1.4 Diagram Sekuen ( <i>Sequen Diagram</i> ) .....	20
4.1.5 Diagram Kelas ( <i>Class Diagram</i> ) .....	22
4.2 Desain Rinci .....	24
4.2.1 Layar Masukan .....	24

4.2.2	Laporan .....	26
4.2.3	Rancangan File.....	27
4.3	Rencana Implementasi .....	29
4.3.1	Jadwal Implementasi.....	29
4.4	Perbandingan Sistem.....	29
4.5	Analisa Produktifitas.....	29
<b>BAB V</b>	<b>SIMPULAN DAN SARAN</b> .....	30
5.1.	Kesimpulan .....	30
5.2.	Saran.....	30
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	31	
<b>LAMPIRAN</b>		
	Lampiran 1. Pendukung Penelitian	
	Lampiran 2. Daftar Riwayat Hidup	
	Lampiran 3. Surat Keterangan Penelitian	

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3. 1 Model <i>Waterfall</i>.....</b>	<b>7</b>
<b>Gambar 3. 2 Struktur Organisasi .....</b>	<b>8</b>
<b>Gambar 3. 3 Flowchart Sistem Manajemen Proyek Lama .....</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 4. 1 Flowchart Sistem Manajemen Proyek Baru.....</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 4. 2 Uses Case Sistem Manajemen Proyek .....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 4. 3 Diagram Aktivitas Login .....</b>	<b>14</b>
<b>Gambar 4. 4 Diagram Aktivitas Proses Terima Proyek .....</b>	<b>15</b>
<b>Gambar 4. 5 Diagram Aktivitas Proses Invoices.....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 4. 6 Diagram Aktivitas Proses Input Karyawan .....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 4. 7 Diagram Aktivitas Proses Input Klien .....</b>	<b>18</b>
<b>Gambar 4. 8 Diagram Aktivitas Proses Pengerjaan Proyek .....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 4. 9 Diagram Sekuen Login.....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 4. 10 Diagram Sekuen Proses Terima Proyek .....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 4. 11 Diagram Sekuen Proses Invoices .....</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 4. 12 Diagram Sekuen Proses Input Karyawan .....</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 4. 13 Diagram Sekuen Proses Input Klien.....</b>	<b>22</b>
<b>Gambar 4. 14 Diagram Sekuen Proses Pengerjaan Proyek .....</b>	<b>22</b>
<b>Gambar 4. 15 Diagram Kelas .....</b>	<b>23</b>
<b>Gambar 4. 16 Login.....</b>	<b>24</b>
<b>Gambar 4. 17 Create Project .....</b>	<b>24</b>
<b>Gambar 4. 18 Create Invoice.....</b>	<b>25</b>
<b>Gambar 4. 19 Create Employee.....</b>	<b>25</b>
<b>Gambar 4. 20 Create Customer .....</b>	<b>26</b>
<b>Gambar 4. 21 Invoice .....</b>	<b>26</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3. 1</b> Tabel Analisis SWOT .....	8
<b>Tabel 4. 1</b> Definisi Aktor.....	13
<b>Tabel 4. 2</b> Tabel Customer .....	27
<b>Tabel 4. 3</b> Tabel Employee .....	27
<b>Tabel 4. 4</b> Tabel Projects.....	28
<b>Tabel 4. 5</b> Tabel Invoices .....	28
<b>Tabel 4. 6</b> Tabel Employee Presences.....	Error! Bookmark not defined.
<b>Tabel 4. 7</b> Tabel Salary Report.....	Error! Bookmark not defined.
<b>Tabel 4. 8</b> Jadwal Penelitian.....	29
<b>Tabel 4. 9</b> Perbandingan Sistem.....	29
<b>Tabel 4. 10</b> Analisa Produktifitas .....	29