## **BAB V**

## SIMPULAN DAN SARAN

## 5.1 Simpulan

Hasil dari penelitian ini adalah mengutarakan bahwa pembuatan aplikasi MOOC dalam penelitian ini menggunakan desain peneliltian SDLC dengan metode waterfall yang menggunakan alat pendukung seperti Figma sebagai alat bantu dalam membuat desain aplikasi dan Visual Studio Code sebagai alat bantu pada tahap pembuatan kode dan uji aplikasi.

Selain itu hasil penelitian ini dapat membantu pembaca untuk mengetahui cara membuat aplikasi MOOC ini dalam konsep *database* dan desain yang dapat digunakan kedepannya.

Dan juga untuk melakukan implementasi aplikasi MOOC ini kepada public kita dapat melakukan hosting ke *Netlify* dan *Heroku* yang merupakan aplikasi *hosting* gratis yang dapat digunakan untuk mempublikasikan aplikasi *website* ke publik.

## 5.2 Saran

Saran yang penulis dapat sampaikan untuk penelitian sistem di masa yang akan datang sesuai dari penelitian yang telah dilakukan sekarang adalah sebagai berikut:

Aplikasi sekarang masih terdapat kekurangan yaitu layanan progress
peserta didik dalam belajar setiap course yang diambil, agar peserta didik
dapat mengingat video atau materi apa saja yang sudah dipelajari
sebelumnya.

 Dapat memberikan fitur dimana terdapat tempat peserta didik dapat menunjukkan ilmu mereka dari course yang sudah dipelajari, sehingga mereka dapat membuat portfolio sendiri langsung dari website Otodyduck ini.