

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Penerapan sistem informasi berbasis web sudah banyak digunakan saat ini untuk membantu pekerjaan dalam kegiatan bisnis dan sistem berbasis web mudah di akses dengan berbagai device seperti komputer dan perangkat lainnya.

Pada UMKM Jass Collection kegiatan transaksi masih menggunakan sistem manual di mana yang membuat transaksi menjadi lama dan sering membuat pelanggan komplain karena menunggu dengan waktu yang sangat lama.

Pencatatan transaksi penjualan pada UMKM Jass Collection masih sering terjadinya kesalahan pencatatan dalam penulisan kode maupun nama produk dan membuat kerumitan kasir untuk membuat laporan penjualan yang akan di gunakan pemilik untuk membuat keputusan dalam penambahan stok barang.

Kasir sangat rumit mencari data transaksi yang pernah terjadi sebelumnya karena sistem yang masih manual membuat nota nya sangat banyak ,kasir menjadi kerumitan. Nota yang dikumpulkan sangat banyak dan menggunakan tempat untuk menyimpan nota- nota tersebut dan membuat biaya yang dikeluarkan lebih banyak karena membutuhkan nota yang sangat banyak.

Menurut latar belakang di ada ,kemudian peneliti tertarik menggunakan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi *Point of sale* Menggunakan Framework Codeigniter Pada UMKM Jass Collection”

## 1.2 Identifikasi Masalah

Menurut latar belakang maka dapat diidentifikasi beberapa masalah yang di hadapi sebagai berikut :

1. Pencatatan transaksi penjualan yang masih menggunakan nota dan membutuhkan waktu yang lebih lama.
2. Penyimpanan nota-nota penjualan yang sangat banyak membuat tempat yang di gunakan sangat banyak.

## 1.3 Batasan Masalah

Menurut identifikasi masalah kemudian peneliti membatasi permasalahan yang di selesaikan sebagai berikut :

1. Merancang sistem *point of sale* dengan menggunakan software sublime text
2. Merancang sistem *point of sale* menggunakan framework codeigniter pada UMKM Jass Collection.

## 1.4 Rumusan Masalah

Menurut Batasan Masalah yang ada di atas maka dapat di buat sebuah rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi *point of sale* dengan sublime text ?
2. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi *point of sale* dengan framework codeigniter ?

## **1.5 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian yang di lakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bagaimana merancang sistem informasi *point of sale* menggunakan framework codeigniter.
2. Untuk mengetahui bagaimana mengimplementasikan sistem informasi *point of sale* dengan framework codeigniter.

## **1.6 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

### **1.6.1 Bagi Perusahaan**

1. Menghemat waktu pencatatan transaksi penjualan yang sebelumnya menggunakan waktu yang lama Karen masih manual.
2. Mempermudah pemiilik dalam membuat keputusan produk mana yang akan di restok dengan melihat produk yang sering di beli

### **1.6.2 Bagi Perancang**

1. Dapat mempelajari lebih lanjut mengenai penggunaan framework codeigniter pada pemrograman berbasis web.
2. Dapat memahami lebih lanjut mengenai pemrograman web yang menggunakan Bahasa PHP.