

**RANCANG BANGUN INFORMASI POINT OF SALE
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
UMKM JASS COLLECTION**

SKRIPSI



**Oleh
Steven
171510063**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2021**

**RANCANG BANGUN INFORMASI POINT OF SALE
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
UMKM JASS COLLECTION**

SKRIPSI

**Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana**



**Oleh
Steven
171510063**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2021**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini saya :

Nama : Steven

NPM 171510063

FAKULTAS : Teknik dan Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang saya buat dengan judul :

Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Menggunakan Framework Codeigniter pada UMKM Jass Collection

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka. Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 10 Januari 2021



Steven

171510063

**RANCANG BANGUN INFORMASI POINT OF SALE
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER
PADA UMKM JASS COLLECTION**

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana

Oleh

Steven

171510063

Telah di setujui oleh pembimbing pada tanggal seperti tertera di bawah ini

Batam, 22 Januari 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Amrizal', written over a horizontal line.

Amrizal, S.Kom., M.SI.

ABSTRAK

Aplikasi sistem informasi berbasis web telah banyak digunakan dewasa ini untuk membantu pekerjaan dalam kegiatan bisnis dan sistem berbasis web yang mudah diakses dengan berbagai perangkat seperti laptop, komputer, handphone dan lain-lain. Pencatatan transaksi penjualan di Jass Collection masih sering terjadi pada saat terjadi kesalahan penulisan kode dan nama produk sehingga menyulitkan kasir dalam membuat laporan penjualan yang akan digunakan pemilik untuk pengambilan keputusan penambahan stok barang. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana merancang sistem informasi *point of sale* dengan framework codeigniter dan untuk mengetahui bagaimana mengimplementasikan sistem informasi *point of sale* dengan framework codeigniter. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi *point of sale* l berbasis web. Metode yang digunakan untuk membangun sistem informasi ini adalah dengan menggunakan metode waterfall, aplikasi web ini dapat diimplementasikan dalam rangka membantu toko dalam mengelola penjualan dan Developer dengan menggunakan framework codeigniter. Sistem informasi *point of sale* dengan framework Codeigniter dan Tujuan Perancangan sistem informasi ini adalah untuk Menghemat waktu pencatatan transaksi penjualan yang sebelumnya lama digunakan karena masih manual.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Point of sale*, Watefall, Website

ABSTRACT

The application of web-based information systems has been widely used today to help work in business activities and web-based systems are easy to access with various devices such as laptops, computers, cellphones and others. The recording of sales transactions at Jass Collection still often occurs when there are errors in writing code and product names and makes it difficult for cashiers to make sales reports that the owner will use to make decisions on adding stock of goods. The purpose of this research is To know how to design a point of sale information system with a codeigniter framework and and To find out how to implement a point of sale information system with a codeigniter framework. this research aims to design information systems point of sale l web-based Method used to build this information system is using the waterfall method,this web application can implemented in order help the store to manage sales and Developer using the codeigniter framework To see how the point of sale information system is with the Codeigniter framework and the Purpose of Design this information system is for Save time recording sales transactions that previously used a long time because it is still manual.

Keywords : *Information System, Point of sale, Waterfall, Website*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kami panjatkan kehadirat tuhan yang maha esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah- Nya sehingga penulis bisa menuntaskan laporan tugas akhir yang ialah salah satu persyaratan buat menuntaskan program riset strata satu(S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam. Penulis menyadari kalau skripsi ini masih jauh dari sempurna.

Sebab itu, kritik serta anjuran hendak tetap penulis terima dengan bahagia hati. Dengan seluruh keterbatasan, penulis menyadari pula kalau skripsi ini takkan terwujud tanpa dorongan, tutorial, serta dorongan dari bermacam pihak. Buat itu, dengan seluruh kerendahan hati, penulis mengantarkan perkataan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Putera Batam;
2. Ketua Program Studi Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI.;
3. Amrizal, S.Kom., M.SI., selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam;
4. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam;

Semoga (d disesuaikan dengan keyakinan masing-masing) membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, 7 Maret 2021

Steven

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	i
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Rumusan Masalah	2
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Sistem	4
2.2 Informasi	4
2.3 Sistem Informasi	5
2.4 PHP	5
2.5 <i>Point of sale</i>	6
2.6 XAMPP	6
2.7 UML	7
2.8 Codeigniter	7
BAB III METODE PENELITIAN	8
3.1 Desain Penelitian	8
3.2 Objek Penelitian	9
3.3 Analisis SWOT	11
3.4 Analisa Sistem yang Sedang Berjalan	12
3.5 Aliran sistem yang sedang berjalan	13
3.6 Permasalahan yang sedang di hadapi	13
3.7 Usulan pemecahan masalah	14

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	15
4.1 Analisa Sistem Yang Baru	15
4.1.1 Aliran Sistem Informasi Yang Baru.....	15
4.1.2 Use Case Diagram.....	15
4.1.3 Sequence Diagram	18
4.1.4 Activity Diagram.....	26
4.1.5 Class Diagram	34
4.2 Desain Rinci	34
4.2.1 Rancangan Layar Masukan.....	34
4.2.2 Rancangan Laporan	37
4.2.3 Rancangan File	37
4.3. Rencana Implementasi.....	38
4.4 Perbandingan Sistem.....	39
4.5 Analisa Produktifitas	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran.....	41
Lampiran 1 . Pendukung Penelitian.....	43
Lampiran 2. Daftar Riwayat Hidup	57
Lampiran 3. Surat Keterangan Penelitian.....	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Metode Waterfall.....	8
Gambar 3. 2. Produk Tas.....	10
Gambar 3. 3. Produk Sepatu Pria	10
Gambar 3. 4. produk Sepatu Wanita	11
Gambar 3. 5. Aliran sistem yang sedang berjalan.....	13
Gambar 4. 1. Aliran Sistem Informasi Yang Baru.....	15
Gambar 4. 2. <i>Use Case</i> Diagram.....	16
Gambar 4. 3 Diagram Sequence Login	18
Gambar 4. 4 Diagram Sequence <i>Input</i> Data Barang.....	19
Gambar 4. 5 Diagram Sequence <i>Edit</i> Data Barang.....	19
Gambar 4. 6 Diagram Sequence <i>Delete</i> Data Barang	20
Gambar 4. 7 Diagram Sequence <i>Input</i> Data Kategori.....	20
Gambar 4. 8 Diagram Sequence <i>Edit</i> Kategori.....	21
Gambar 4. 9 Diagram Sequence <i>Delete</i> Kategori	21
Gambar 4. 10 Diagram Sequence <i>Input</i> Satuan	22
Gambar 4. 11 Diagram Sequence <i>Edit</i> Satuan	22
Gambar 4. 12 Diagram Sequence <i>Delete</i> Satuan	23
Gambar 4. 13 Diagram Sequence <i>Input</i> Data Pengguna.....	23
Gambar 4. 14 Diagram Sequence <i>Edit</i> Pengguna	24
Gambar 4. 15 Diagram Sequence <i>Delete</i> Pengguna	24
Gambar 4. 16 Diagram Sequence Penjualan.....	25
Gambar 4. 17 Diagram Sequence Laporan	25
Gambar 4. 18 Diagram <i>Activity</i> Login	26
Gambar 4. 19 Diagram <i>Activity Input</i> Data Barang	27
Gambar 4. 20 Diagram <i>Activity Edit</i> Data Barang.....	27
Gambar 4. 21 Diagram <i>Activity Delete</i> Data Barang	28
Gambar 4. 22 Diagram <i>Activity Input</i> Kategori	28
Gambar 4. 23 Diagram <i>Activity Edit</i> Data Kategori	29
Gambar 4. 24 Diagram <i>Activity Delete</i> Data Kategori.....	29
Gambar 4. 25 Diagram <i>Activity Input</i> Satuan	30
Gambar 4. 26 Diagram <i>Activity Edit</i> Satuan	30
Gambar 4. 27 Diagram <i>Activity Delete</i> Satuan	31
Gambar 4. 28 Diagram <i>Activity Input</i> Data Pengguna	31
Gambar 4. 29 Diagram <i>Activity Edit</i> Pengguna	32
Gambar 4. 30 Diagram <i>Activity Delete</i> Pengguna	32
Gambar 4. 31 Diagram <i>Activity</i> Penjualan.....	33
Gambar 4. 32 Diagram <i>Activity</i> Laporan.....	33
Gambar 4. 33 Diagram <i>Class</i>	34
Gambar 4. 34 Tampilan Laporan	37

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Definisi Aktor	17
Tabel 4. 2 Definisi <i>Use Case</i>	17
Tabel 4. 3 Rancangan File Barang	37
Tabel 4. 4 Rancangan File Kategori.....	38
Tabel 4. 5 Rancangan File Satuan.....	38
Tabel 4. 6 Rancangan File Pengguna	38
Tabel 4. 7 Jadwal Implementasi.....	39
Tabel 4. 8 Perkiraan Biaya Implementasi	39
Tabel 4. 9 Perbandingan Sistem.....	39
Tabel 4. 10 .Analisa Produktifitas.....	40