

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, I., Borman, R. I., Fakhrurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 5(2), 297. <https://doi.org/10.35314/isi.v5i2.1654>
- Andryani, D. (2020). *UG JURNAL VOL.14 Edisi 03 Maret 2020*. 2014.
- Anggraini, D., Butar-butur, F. T. S., & Solihah, A. (2022). Perancangan Aplikasi Olahraga Sehat Kardio Berbasis Android. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 3(02), 284–290. <https://doi.org/10.30998/jrami.v3i02.1975>
- Benny Korain, L., Vendyansyah, N., & Xaverius Ariwibisono, F. (2024). Aplikasi Pencarian Tempat Penyewaan Lapangan Bola Basket Di Kota Malang Berbasis Android Dengan Metode Location Based Service. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(5), 3191–3198. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i5.7646>
- bidin A. (2020). Belajar Pemrograman. *Вестник Росздравнадзора*, 4(1), 9–15.
- Budiawan, T., Santoso, I., & Zahra, A. A. (n.d.). *Mobile tracking gps (global positioning system) melalui media sms (short message service)*.
- Daffa, R. F., & Chrisnawati, G. (2022). Aplikasi Belajar Mengaji Let's Memorize Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(4), 4386–4396.
- Diva Shofil Maulidi, Ahmad Lutfi, A. B. (2023). *E-Commerce Pada Toko Wangi Barokah Muncar*. 3(5), 1078–1085.
- Fauzi, A., Fikri, A. W. N., Nitami, A. D., Firmansyah, A., Lestari, F. A., Widyananta, R. Y., Rahmah, T. S. N., & Pradana, T. W. (2022). Peran Komunikasi Dan Lingkungan Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Dalam Organisasi Di Pt. Multi Daya Bangun Mandiri (Literature Review Msdm). *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(6), 588–598.
- Firdaus, M. B., Hairah, U., & Taruk, M. (2022). *IMPLEMENTASI METODE LOCATION BASED SERVICE PADA APLIKASI*. 16, 384–394.
- Gunadarma University Staff Site. (2018). *Pengertian dan Tahapan – Tahapan SDLC (System Development Life Cycle)*.
- Hanafri, M. I., Iqbal, M., & Prasetyo, A. B. (2019). Perancangan Aplikasi Interaktif Pembelajaran Pengenalan Komputer Dasar Untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Android. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1). <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v9i1.237>
- Hidayat, R., Satriansyah, A., & Nurhayati, M. S. (2022). Penggunaan Metode Waterfall untuk Rancangan Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Olahraga. *BIOS: Jurnal Teknologi Informasi Dan Rekayasa Komputer*, 3(1), 9–16. <https://doi.org/10.37148/bios.v3i1.35>
- Isa Faqihuddin Hanif, G. M. S. (2020). *PEMBUATAN APLIKASI E-TATIB BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN DART* (pp. 23–29).
- Jessica Luckminto, T. H. P. (2020). *Journal of Central South University*, 27(8), 2455–2464. <https://doi.org/10.1007/s11771-020-4461-4>

- Koloay, K., Sompie, S. R., & Paturusi, S. DE. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Fitness Berbasis Android (Studi Kasus : Popeye Gym Suwaan). *E-Journal Teknik Informatika*, 1(2), 1–10.
http://repo.unsrat.ac.id/2913/1/Jurnal_KlaudioKoloay_13021106159.pdf
- Kurniawan, I., & Sani, R. R. (2019). Pemodelan SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Kesehatan pada Klinik Ar-Rokhim Sragen Kabupaten Sragen. *JOINS (Journal of Information System)*, 4(1), 76–86.
<https://doi.org/10.33633/joins.v4i1.2530>
- Licantik, L., & Nova Noor Kamala Sari. (2020). Sistem Informasi Geografis Fasilitas Kesehatan Bpjs Di Kota Palangka Raya Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Informasi Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 14(1), 30–39. <https://doi.org/10.47111/jti.v14i1.402>
- Maezar Bayu Aji, A., Aulianita, R., & Oloan Lubis, B. (2021). Sistem Informasi Penjualan Jersey Berbasis Web Dengan Menggunakan Agile Software Development. *Infomation System, Informatics and Computing*, 5(2), 409–421.
<https://doi.org/10.52362/jisicom.v5i2.637>
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>
- Muhammad, S., Fathanah, U., Siva, F., & Pahlevi, S. A. (2023). *Survei Metode-Metode Software Development Life Cycle Dengan Metode Systematic Literature Review*. 5(2), 2715–2731.
- Muhhammad Zaenuddin, Prof. Dr. Wahyudi Kumorotomo, M. (2019). *ANALISIS KEBIJAKAN PENGEMBANGAN KOTA BATAM SEBAGAI KAWASAN EKONOMI KHUSUS DAN STRATEGIS DI INDONESIA MUHAMMAD ZAENUDDIN, Prof. Dr. Wahyudi Kumorotomo, MPP*.
- Muhkamaat Abdillah, A., & Ika Kurniati, N. (2019). Penerapan Metode Haversine pada Aplikasi Layanan Perbaikan Kendaraan Berbasis Location Based Service (The Application of Haversine Method on Vehicle Repair Service App Using Location Based Service). *JUITA : Jurnal Informatika*, 7(2), 81–91.
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103.
<https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>
- Pidu, R. G., & Kalifia, A. D. (2023). Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Provinsi Sulawesi Utara Menggunakan Metode Location Based Service Berbasis Mobile. *Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(2), 232–242.
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TeknoIf*, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- Rama, R. (2022). Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Java Pada Cv. Adm Technology Menggunakan Netbeans. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 6(1), 57–63.
<https://doi.org/10.30998/semnasristek.v6i1.5654>

- Rohmat, T., & Pertiwi, D. D. (2020). Analisis dan Desain Sistem Informasi Pengolahan Nilai Siswa di SMK Avicena Rajeg. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 4(1), 29. <https://doi.org/10.31000/jika.v4i1.2571>
- Romli, Wiyanto, W., & Butsianto, S. (2023). Pengembangan Aplikasi Persediaan Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Sdlc Pada Cv Padu Nusantara Jakarta. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 5(3), 468–478. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v5i3.3343>
- Samudra, B., Sulistyanto, A., Mengkasrinal, T., & Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Jayakarta, S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Studi Kasus Pt. Epsindo Jaya Pratama. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 3(2), 142–156. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v3i2.1138>
- Siregar, D. R. S., Koryanto, L., & Faizah, N. (2023). Aplikasi Pencarian Hotel di Kota Jakarta Berbasis Android dengan Metode Location Based Service (LBS) Menggunakan Android Studio. *Computer Journal*, 1(1), 64–72. <https://doi.org/10.58477/cj.v1i1.65>
- Studi, P., Informatika, T., Teknik, F., Komputer, D. A. N., & Batam, U. P. (2024). *ANALISIS PERBANDINGAN METODE RAD DENGAN EXTREME PROGRAMMING UNTUK APLIKASI*.
- Suhaimi, S. (2019). Penerapan Metode Location Based Service Untuk Penentuan Lokasi Objek Wisata Di Pulau Bawean Berbasis Client Server. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 1(2), 204–212. <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/2119%0Ahttps://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/download/2119/1854>
- Suroso, & Seta, I. N. (2021). Perancangan Sistem Pemantauan Kendaraan Pengiriman Barang Menggunakan Gps Pada Pt. Albi Berbasis Web. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (IPSIKOM)*, 9(1), 101–118. <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v9i1.193>
- Syahni, R., Azandi, F., & Nur, M. (2021). Pengembangan Alat Bantu Latihan Untuk Penjaga Gawang Olahraga Futsal. *Jurnal Prestasi*, 5(2), 79. <https://doi.org/10.24114/jp.v5i2.28928>
- Ultariani, N., Putra, N., & Amroni, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Pada Toko Ria Bangunan Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 Dan Database Mysql. *Jurnal Digit*, 10(2), 220. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.172>
- Yahya Eko Nopiyanto, & Septian Raibowo. (2020). Pelatihan Olahraga Futsal sebagai Sarana Mengurangi Aktivitas Game Online pada Anak-Anak di Kelurahan Mangunharjo. *JURPIKAT (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 1(2), 114–124. <https://doi.org/10.37339/jurpikat.v1i2.264>