

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi, H. (2021). *Tujuan Administrasi, Pengertian, Unsur, Ciri-Ciri, dan Fungsinya*. Liputan 6. <https://www.liputan6.com/hot/read/4561155/tujuan-administrasi-pengertian-unsur-ciri-ciri-dan-fungsinya?page=6>
- Adani, muhammad robir. (2020). *Software Development dan Metode Pengembangan Perangkat Lunak*. Sekawan Media. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/metode-software-development/>
- Agustinus Noertjahyana. (2002). *102434-ID-studi-analisis-rapid-application-developm.pdf*. 3(2), 74–79.
- Alqausar, D. (2023). *No Title*. Biztech.Proxsisgroup.Com. <https://biztech.proxsisgroup.com/software-development-pengertian-manfaat-proses-jenis-dan-contohnya/>
- Bisma, L. (2023). *Activity Diagram: Pengertian, Tujuan, dan Cara Membuatnya*. Myedusolve.
- Cunningham, L. (2021). *Pengantar PostgreSQL*. <https://medium.com/codex/intro-to-postgresql-c8da31335c34>
- elly santi. (2024). *PostgreSQL: Apa Benar Secanggih Itu?* <https://idwebhost.com/blog/postgresql-adalah/>
- Faulina, aulia reta. (2024). *Rapid application development*. <https://sekawanstudio.com/blog/apa-itu-rad/>
- Folka. (2023). *No Title*. Apa Itu Software Development? Dan Seberapa Penting Sih? <https://folkatech.com/apa-itu-software-development-dan-seberapa-penting-sih>
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, 6(1), 1–15. <https://informatikamulawarman.files.wordpress.com/2011/10/01-jurnal-informatika-mulawarman-feb-2011.pdf>
- Huda, N. (2022). *Visual Studio Code: Pengertian, Fitur, Keunggulan dan Jenisnya*. Dewaweb. <https://www.dewaweb.com/blog/mengenal-visual-studio-code/>
- Kanonis. (2019). *Visual Studio Code diluncurkan dengan cepat*. <https://canonical.com/blog/visual-studio-code-launches-as-a-snap>
- Kecci. (2021). *Macam-macam UML Diagram dalam Pengembangan Proyek Teknologi*. Kecci.Medium. <https://kecci.medium.com/macam-macam-uml-diagram-dalam-pengembangan-proyek-teknologi-4c13ff139d25>
- kevynoctavian. (2024). *Apa itu Unified Modeling Language (UML)?* 23 Mei.

- Margaret, R. (2020). *Perangkat Lunak*. Techopedia. <https://www.techopedia.com/definition/4356/software>
- Maulana, M. (2023). *Sequence Diagram : Pengertian, Komponen & Contohnya*. Itbox.Id.
- Muhammad, A. (2021). *Apa itu PostgreSQL? Mengenal Database PostgreSQL*. Postgresql. <https://www.niagahoster.co.id/blog/postgresql-adalah/>
- Muhammad, A. (2023). *Use Case Diagram: Pengertian, Contoh, Simbol, Cara Membuatnya*. 23 M2e.
- Musyaffa, I. (2024). *Metode Pengembangan RAD (Rapid Application Development)*. Agus Hermanto. <https://agus-hermanto.com/blog/detail/metode-pengembangan-rad-rapid-application-development>
- Raharja, A. D. . (2022). *Secara umum, software development memiliki peran yang sangat penting karena kebutuhan manusia akan teknologi terus berkembang. Kemajuan seperti Internet of Things telah menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari, dan hampir semua aspek teknologi komputasi .* Ekrut Media. <https://www.ekrut.com/media/software-development>
- Sharma, I. (2021). *Berbagai Jenis Perangkat Lunak Komputer – Panduan Lengkap*. Tatvasoft. <https://www.tatvasoft.com/outsourcing/2021/11/what-are-the-3-types-of-computer-software.html>
- Sip, S. (n.d.). *Maksimalkan Potensi Kecerdasan Anak Bersama Sempo SIP*. <https://www.sempoasip.com/>
- Team. (2023). *Visual Studio Code: Pengertian, Fitur, dan Keunggulannya*. Coding Studio. <https://codingstudio.id/blog/visual-studio-code-adalah/>
- zahir. (2023). *Memahami Pengertian Administrasi, Fungsi, Ciri-ciri, & Jenisnya*. Zahironline. <https://www.zahironline.com/pengertian-administrasi-fungsi-ciri-ciri-jenis/>