

DAFTAR PUSTAKA

- Apandi, A., & Hati, R. S. (2019). Analisis Deteksi Pergerakan Objek Pada Citra Video Menggunakan Algoritma Kalman Filter. *UG Jurnal*, 13(4), 74–86. <https://ejournal.gunadarma.ac.id/index.php/ugjournal/article/view/6622/2553>
- Azriel Ginting, A. (2021). Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Kemerdekaan Indonesia Berbasis Android. *Jurnal Comasie*, 05(02).
- Hidayat, R., Wagya, A., Studi, P., Multimedia, B., Elektro, J. T., & Jakarta, N. (2018). Rancang Bangun Sistem Presensi Menggunakan Face Recognition dengan Metode Eigenface. *Agus Wagya / Jurnal Ilmiah Setrum*, 7(2), 278–287.
- Ilmawati, R., & Hustinawati. (2022). YOLO v5 untuk Deteksi Nomor Kendaraan di DKI Jakarta. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 10(1), 32–43.
- Jaini, N., Asri, E., & Nova, F. (2021). Sistem Manajemen Kehadiran Menggunakan Metode Face Recognition Berbasis Web. *JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 2(2), 48–55. <https://doi.org/10.30630/jitsi.2.2.39>
- Lesmana, T., & Silalahi, M. (2020). Sistem Pengeringan Ikan Menggunakan Tenaga Surya Berbasis Arduino. *Comasie*, 3(3), 1–8.
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R & D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100.
- Pramono, A., Ardanari, P., & Maslim, M. (2020). Pembangunan Aplikasi Presensi Magang Berbasis Mobile Menggunakan Face Recognition. *Jurnal Informatika Atma Jogja*, 1(1), 11–17.
- Prayoga, D., & Simanjuntak, P. (2020). *Rancang Bangun Prototipe Dan Aplikasi Android Qrcode Mobile Parking Berbasis Arduino*. 5(2), 25–29.
- Redmon, J., Divvala, S., Girshick, R., & Farhadi, A. (2016). You only look once: Unified, real-time object detection. *Proceedings of the IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2016-December*, 779–788. <https://doi.org/10.1109/CVPR.2016.91>
- Satya, L., Septian, M. R. D. S., Sarjono, M. W., Cahyanti, M., & Swedia, E. R. (2023). Sistem Pendeteksi Plat Nomor Polisi Kendaraan dengan Arsitektur Yolov8. *Sebatik*, 27(2), 753–761. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v27i2.2374>
- Sumarsono, I., & Harefa, K. (2023). Perancangan Sistem Aplikasi Absensi Menggunakan Face Recognition Dan Lokasi Berbasis Android Pada Pt. Trans Corp Food and *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer ...*, 1(3), 395–405. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic/article/view/2648>
- Susim, T., & Darujati, C. (2021). Pengolahan Citra untuk Pengenalan Wajah (Face Recognition) Menggunakan OpenCV. *Jurnal Health Sains*, 2(3), 534–545.
- Tri Anindia Putra, I. N. (2015). Perancangan dan Pengembangan Sistem Absensi Realtime Melalui Metode Pengenalan Wajah. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 3(2), 450–467. <https://doi.org/10.23887/jst-undiksha.v3i2.4480>
- Wibowo, B. C., Nugraha, F., & Utomo, A. P. (2021). Uji Deteksi Objek Bentuk Bola Dengan Menerapkan Metode Circular Hough Transform. *Jurnal Informatika Upgris*, 7(1). <https://doi.org/10.26877/jiu.v7i1.8309>