

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diuji oleh peneliti mulai dari analisa kasus sampai dengan testing dan implementasi aplikasi E-Katalog untuk meningkatkan informasi penjualan dan inventaris merek Mansion Club, maka dari pada itu dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Menurut penelitian tersebut maka dibuatlah sebuah aplikasi E-Katalog untuk menampilkan layanan dan pelayanan pelanggan secara mudah bagi pelanggan maupun calon pelanggan brand Mansion Club, dengan menampilkan pilihan E-Katalog dan Paket Gaya pada piranti Android.
2. Aplikasi ini dibangun menggunakan Visual Studio Code, Flutter, Figma, dan Kotak Hitam atau Blackbox.
3. Aplikasi e-katalog ini dirancang dan dibangun untuk digunakan oleh seluruh pelanggan dan calon pelanggan merek Mansion Club.
4. Aplikasi ini telah melewati beberapa sesi pengujian seperti: pengujian menu di layar, pengujian perangkat Android, dan pengujian black box. Dan aplikasi ini telah diuji pada banyak pelanggan Brand Mansion Club.

5.2 Saran

Selama perancangan dan pembangunan aplikasi e-katalog ini, beberapa kekurangan diidentifikasi dan perlu dikembangkan lebih lanjut untuk meningkatkan kegunaan dan kualitas aplikasi ini. Berikut adalah beberapa rekomendasi yang dibuat untuk pengembangan lebih lanjut:

1. Beberapa fitur telah ditambahkan untuk melengkapi penggunaan dan berguna dalam aplikasi.
2. Semoga aplikasi ini kedepannya agar dapat digunakan di semua sistem operasi seperti iOS.
3. Kedepannya agar melengkapi aplikasi dengan musik dan suara agar lebih menarik.