

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berikut adalah kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan perancangan dan juga hasil penelitian yang sudah dijelaskan pada bab sebelumnya.

1. Aplikasi E-Vegetables yang dirancang bangun menggunakan metode RAD. Tahap metode RAD (Rapid Application Development) adalah Perencanaan Kebutuhan, Desain Sistem, Pengembangan, dan Implementasi.
2. Aplikasi E-Vegetables dirancang bangun dengan Visual Studio Code. Penulis juga menggunakan flutter dan node.js sebagai teknologi utama.
3. Aplikasi E-Vegetables yang telah di rancang bangun mempermudah proses proses pemesanan sayur, mulai dari pencarian toko, pemilihan sayur, pemesanan, hingga pelacakan status pesanan. Hal ini sangat membantu pembeli dalam menghemat waktu ketika berbelanja dan juga membantu penjual dalam meningkatkan penjualan toko secara keseluruhan.
4. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi berbasis mobile yang berjalan diatas sistem operasi android.

5.2 Saran

Dalam merancang dan membangun sistem ini pastinya ada kekurangan yang terdapat pada sistem tersebut. Oleh sebab itu maka ada beberapa saran yang dilampirkan untuk penulis, pembaca, peneliti ataupun pengembang selanjutnya:

1. Untuk penelitian selanjutnya, dapat dipertimbangkan untuk menambahkan fitur pembayaran online dengan mengintegrasikan payment gateway seperti midtrans untuk mempermudah proses transaksi pembeli dan penjual tanpa harus menggunakan uang tunai.
2. Untuk penelitian selanjutnya, dapat dipertimbangkan untuk menambahkan fitur tambahan seperti komunikasi chat dalam aplikasi antara penjual dan pembeli untuk meningkatkan interaksi dan kelancaran dalam pemesanan sayur, selain itu fitur ulasan dan penilaian terhadap toko juga dapat membantu pembeli menemukan toko yang menyediakan kualitas produk yang diinginkan oleh pembeli.
3. Verifikasi kebenaran data pengguna menjadi aspek penting yang perlu dikembangkan lebih lanjut untuk meningkatkan kepercayaan pengguna terhadap aplikasi ini.