

DAFTAR PUSTAKA

- Afif Ramadhan, H., & Fadila Fitriana, G. (2022). Mobile Apps Design To Find Internship Place Using Design Thinking Method. *Jurnal Tekno Kompak*, 16(1), 162–174.
- Agustini, S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Data Stok Barang Berbasis Web Pada Hellomee. *Journal Of Engineering And Technology Innovation (Jeti) Februari*, 1(1).
- Andrew, R. (2024). Analisis Sistem Informasi Akuntansi Pembelian Stock Bahan Baku. *Jurnal Trial Balance (Jutriance)*, 2. <https://journal.icma-nasional.or.id/index.php/jutriance>
- Angelo, D., & Ridho, M. R. (2022). Rancang Bangun Penjualan Llisence Key Berbasis Web Pada Pt.Gfsoft Indonesia. *Jurnal Comasie*, 06(02), 32–39.
- Argomasetyo, F., Alie, J. Y., & Fahlapi, R. (2024). Sistem Informasi Manajemen Stok Berbasis Web Pada Globalindo Group. *Jurnal Komputer Antartika*, 2, 63–70. <https://ejournal.mediaantartika.id/index.php/jka>
- Arisa, N. N., Fahri, M., Putera, M. I. A., & Putra, M. G. L. (2023). Perancangan Prototipe Ui/Ux Website Crowde Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(1), 18–26. <https://doi.org/10.34148/Teknika.V12i1.549>
- Arribe, E., Hafsari, R., Anggi Subekti, A., & Haris Aragati, A. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventory Pada Retail Pt. Stars Internasional*. 10(2).
- Candra, A., Sukmasetya, P., Hendradi, P., Mayjend Bambang Soegeng, J., & Magelang, K. (2023). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus Sisfo Skpi Unimma). *Jurnal Teika*, 13(1).
- Chaniago, H. (2021). *Manajemen Ritel Dan Implementasinya*. Edukasi Riset Digital Pt.
- Darmawan, I., Saiful Anwar, M., Rahmatulloh, A., & Sulastri, H. (2022). International Journal On Informatics Visualization Journal Homepage :

- Www.Joiv.Org/Index.Php/Joiv International Journal On Informatics Visualization Design Thinking Approach For User Interface Design And User Experience On Campus Academic Information Systems. *International Journal On Informatics Visualization*, 6(2), 327–334. Wwww.Joiv.Org/Index.Php/Joiv
- Data, I. (2023). *Jumlah Toko Ritel Di Indonesia Menurut Jenis 3 Tahun Terakhir Hingga 2023*. <https://DataIndonesia.Id/Industri-Perdagangan/Detail/Data-Jumlah-Toko-Retail-Di-Indonesia-Menurut-Jenis-3-Tahun-Terakhir-Hingga-2023>.
- Erwin, Judianto, L., Anggraeni, A. F., Nurfaidah, Damayanti, F., Sari, H. E., & Indrayano, N. (2023). *Sistem Informasi Manajemen (Teori, Prinsip Dan Penerapan)*. Sonpedia.
- Fadli, M. R. (2020). User Interface And User Experience Of Indosport Mobile Applications Using A User Centered Design Approach. *Arty: Jurnal Seni Rupa*, 9(2), 128–138. <https://doi.org/10.15294/Arty.V9i2.40365>
- Faizi, N., Purwaningtias, F., & Oktarina, T. (2023). Ui/Ux Design Of A Production Information System At Pt Belitang Panen Raya Using The Design Thinking Method. *International Journal Of Information System & Technology Akreditasi*, 7(2), 108–117.
- Febriani Samsudin, A., Darmawan, B., Dwiyantri, V., & Mupita, J. (2023). Attributes And Effect Of Implementation Of Warehouse Management System (Wms) For Company Sustainability. *Jurnal Teknologi Transportasi Dan Logistik*, 4(2).
- Febriyanto, Y., Sukmasetya, P., & Maimunah, M. (2023). Implementasi Design Thinking Dalam Perancangan Ui/Ux Rumah Sampah Digital Banjarejo. *Journal Of Information System Research (Josh)*, 4(3), 936–947. <https://doi.org/10.47065/Josh.V4i3.3135>
- Fitri, R. D., Sumarna, D. L., & Sulistiyansih, F. (2023). Analisis Penyebab Ketidakcocokan Stock On Hand Dan Actual Stock Material Di Gudang Material Pt Utc Aerospace System Bandung Menggunakan Metode Fault Tree Analysis (Fta) Dan Failure Mode And Effect Analysis (Fmea). *Journal Scientific Of Mandalika (Jsm)*, 4(8). <http://Ojs.Cahayamandalika.Com/Index.Php/Jomla/Issue/Archive>

- Gunawan, A. A., Fatiha, A. N., Humaira, A. A., & Adistiya, C. (2023). Application Of Design Thinking In Designing A Digital Financial Reporting Platform. *Jurnal Ilmu Keuangan Dan Perbankan (Jika)*, 12(2).
- Handayani, H., Faizah, K. U., Mutiara Ayulya, A., Rozan, M. F., Wulan, D., & Hamzah, M. L. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development Designing A Web-Based Inventory Information System Using The Agile Software Development Method. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 29–40.
- Har, L. L., Rashid, U. K., Chuan, L. Te, Sen, S. C., & Xia, L. Y. (2022). Revolution Of Retail Industry: From Perspective Of Retail 1.0 To 4.0. *Procedia Computer Science*, 200, 1615–1625. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2022.01.362>
- Haryuda Putra, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan Ui/Ux Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. In *Rifqi Fahrudin Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Issue 1).
- Huda, B., Manongga, D., Sedyono, E., Yulianto, S., Fauzi, A., Hananto, A. L., Tukino, & Tarmuji. (2023). Implementation Of Ui/Ux The Design Thinking Approach Method In Inventory Information System. *E3s Web Of Conferences*, 448. <https://doi.org/10.1051/E3sconf/202344802005>
- Imanuela Putri, P., & Dahlia, L. (2023). Application Of Design Thinking Method To The Innovation Business Design Process Of Automatic Aquatic Pet Feeder With Iot. In *Inquisitive* (Vol. 3, Issue 2). <http://journal.univpancasila.ac.id/index.php/inquisitive/>
- Indef. (2024). *Peran Platform Digital Terhadap Pengembangan Umkm Di Indonesia*.
- Indriyana, S., Voutama, A., & Ridha, A. A. (2023). Siti Indriyana, Et, All Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan User Experience Aplikasi Humaira Cakes Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan User Experience Aplikasi Humaira Cakes. *Jurnal Pengabdian*

Kepada Masyarakat Nusantara (Jpkmn), 4(2), 1487–1496.
<https://doi.org/10.55338/Jpkmn.V4i2.1086>

Juniantari, M., Ulfa, S., & Praherdhiono, H. (2023). Design Thinking Approach In The Development Of Cirgeo's World Media. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (Janapati)*, 12(1), 42–55.
<https://doi.org/10.23887/Janapati.V12i1.55203>

Krishnavarty, A. A., Defriani, M., & Hermanto, T. I. (2022). Ui/Ux Design For Language Learning Mobile Application Chob Learn Thai Using The Design Thinking Method. *Sinkron*, 7(3), 1044–1053.
<https://doi.org/10.33395/Sinkron.V7i3.11585>

Mohamad Ridwan, Yuni Widiastiwi, Ati Zaidiah, R. H. P., Ika Nurlaili Isnainiyah, Yunita Ardilla, Kraugusteeiana, E. K., Rika Yuliana, I Putu Sugih Arta, Supiah Ningsih, I. P. S., & Guntoro, Angga Ranggana Putra, T. Rahayu. (2021). Sistem Informasi Manajemen. In *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952.

Munawaroh, M., & Ambarwati, A. (2024). Implementasi Design Thinking Dalam Perancangan Ui/Ux Aplikasi Parkir Online Pada Soto Ayam Lamongan Ch. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 15(1), 125–141.
<https://doi.org/10.47927/Jikb.V15i1.678>

Pambajeng, F. R., & Ardiansyah. (2019). Pengembangan User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Aplikasi Cashoop Untuk Pengelolaan Keuangan Pribadi. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 7(1), 20–33.

Pernando, & Tukino. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Pt Auzana Industri Berbasis Codeigniter Web Framework. *Jurnal Comasie*, Vol 05 No.(01), 11. <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejurnal>

Qiang, Y., Pa, C., & Ismail, R. (2024). *Sustainable Software Solutions: A Tool Integrating Life Cycle Analysis And Iso Quality Models*. 14(5).

Ramadhan, R. L., Syahrina, A., & Musnansyah, A. (2021). Menggunakan Metode User Centered Design. *E-Proceeding Of Engineering*, 8(5).

Rudi Sanjaya, M., Ruskan, E. L., Kurniawan, D., Khoiriah, A., Saputra, F. R., Chautie, M. R., Argabzi, M., Palembang, S. K., Fakultas, M., & Komputer, I.

- (2022). Perancangan Uml Sistem Informasi Pencarian Jasa Art Design Of Art Service Search Information System Uml. *Journal Of Information Technology And Computer Science (IntecomS)*, 5(2).
- Saddyah, T. M., & Saragih, S. P. (2024). Computer Based Information System Journal Perancangan Ui/Ux Delivery Mobile App Dengan Metode Design Thinking Dan Usability Scale. *Cbis Journal*, 12(01). [Http://Ejournal.Upbatam.Ac.Id/Index.Php/Cbis](http://Ejournal.Upbatam.Ac.Id/Index.Php/Cbishttp://Ejournal.Upbatam.Ac.Id/Index.Php/Cbis)
- Samudra, Y. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Pengembangan Sistem Crm, Cash Flow, Dan Management Stock Inventory Pada Aplikasi Krealogi. *Logic: Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(5). [Https://Journal.Mediapublikasi.Id/Index.Php/Logic](https://Journal.Mediapublikasi.Id/Index.Php/Logic)
- Setiyani, L., & Tjandra, E. (2022). Ui / Ux Design Model For Student Complaint Handling Application Using Design Thinking Method (Case Study: Stmik Rosma Karawang). *International Journal Of Science*, 3(3), 690–702. [Http://Ijstm.Inarah.Co.Id](http://Ijstm.Inarah.Co.Id)
- Silalahi, M., & Saragih, S. P. (2021). Perancangan Website Penyedia Informasi Promosi Dan Diskon. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 9(2), 257. [Https://Doi.Org/10.26418/Justin.V9i2.43463](https://Doi.Org/10.26418/Justin.V9i2.43463)
- Silalahi, M., & Saragih, S. P. (2022). Digitalisasi Umkm Ternak Ayam Di Masa Pandemi Covid-19 Dengan Penjualan Dan Marketing Berbasis Web. *Sniestek* 4, 513–518. [Https://Ejournal.Upbatam.Ac.Id/Index.Php/Prosiding/Article/View/5303/2447](https://Ejournal.Upbatam.Ac.Id/Index.Php/Prosiding/Article/View/5303/2447)
- Simpony, B. K. (2022). Sistem Informasi Logistik Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 10(2), 90–99.
- Ufairroh Azzahra, S., Hadi, S., Rejit, J., & Rejito, J. (2022). Penerapan Design Thinking Pada Perancangan Ui/Ux Website Spectrum Fitness Purwakarta. In *Ilmiah Teknologi Sistem Informasi* (Vol. 3, Issue 3). [Http://Jurnal-Itsi.Org](http://Jurnal-Itsi.Org)
- Widiyantoro, M. F., Heryana, N., Voutama, A., & Sulistiyowati, N. (2022). Information Management For Educators And Professionals Perancangan Ui /

Ux Aplikasi Toko Kue Dengan Metode Design Thinking. *Information Management For Educators And Professionals*, 7(1), 1–10.

Wijaya, & Amrizal. (2021). Rancang Informasi, Sistem Berbasis, Penjualan Dengan, W E B Seo, Pemanfaatan Umkm, Pada House, Gadgeta Umkm Gadget House. *Jurnal Comasie*, 4(2), 116–125.

Yanto, V., & Saragih, S. P. (2022). *Rancang Bangun Enterprise Resource Planning Untuk Menunjang Kegiatan Bisnis Di Toko Amin. 02.*