

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, S., Novianti, D., Apriyani, D. D., Raya, J., No, T., Gedong, K., ... Timur, J. (2023). Rancangan Aplikasi Inventory Dan Penjualan Pada Toko Ghaizan Cosmetic. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 04.
- Agung Nugraha, Nadya Ananda Efendi, Fadhilah Irwani Saragih, & Nurbaiti. (2022). Peran Internet Dan Google Classroom Sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa. *JUITIK*, 2(3).
- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma* (Vol. 10). Retrieved from <https://my.cic.ac.id/>.
- Ahmad Fauzi Sarumpaet, & Rayyan Firdaus. (2024). Implementasi Sistem Informasi Manajemen pada Lembaga Pendidikan atau Sosial Formal. *Merkurius : Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika*, 2(4), 194–207. <https://doi.org/10.61132/mercurius.v2i4.163>
- Ahmad Thoriq Romi Azhar. (2022). *Penerapan Dan Evaluasi Usability Desain User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Pada Aplikasi Hippiam Tirta Jm Dengan Pendekatan Metode Human centered Design (Hcd)*. Retrieved from <http://etheses.uin-malang.ac.id/37522/1/17650100.pdf>
- Aini, S., & Mulyono, H. (2022). Sistem Informasi Penyewaan Alat Berat Berbasis Web Pada PT. Akta Trisad. *MANAJEMEN SISTEM INFORMASI*, 7(2).
- Alazhari, M. R., Prabandaru, H., Anggia, R. H., Soewardikoen, W., & Rurianto, J. (2024a). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui / Ux Aplikasi Istiqomah*. Retrieved from <https://www.decisionanalyst.com/blog/designthinking>
- Alazhari, M. R., Prabandaru, H., Anggia, R. H., Soewardikoen, W., & Rurianto, J. (2024b). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui / Ux Aplikasi Istiqomah*. *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*. Retrieved from <https://www.decisionanalyst.com/blog/designthinking>
- Alvi Salamah, & Kadar Nurjaman. (2023). *Prosedur Dan Alur Invoice Pada Pt. Ussi Kota Bandung*.
- Andi Dwi, Y., & Risma, F. (2022). *Prosedur dan Alur Invoice Supplier CV. Karjum Jaya Mandiri*.
- Buana Ayu, T., & Wijaya, N. (2023). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Prototype Aplikasi Payoprint Berbasis Android*. Retrieved from <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/msc/article/download/4065/1261/>
- Chusnan Widodo, A., & Gustri Wahyuni, E. (2021). *Penerapan Metode Pendekatan Design Thinking dalam Rancangan Ide Bisnis Kalografi*.
- Dam Rikke Friis, & Siang Teo Yu. (2022, May 2). Affinity Diagrams: How to Cluster Your Ideas and Reveal Insights. Retrieved January 24, 2025, from Interaction Design Foundation website: https://www.interaction-design.org/literature/article/affinity-diagrams-learn-how-to-cluster-and-bundle-ideas-and-facts?srsltid=AfmBOorXoxiB_2ht3LUKjbpNqL8O_8u3iG9HvOMo5ZMQokBwayvreUrv

- Denibetri, F. R., Ripanti, E. F., & Novriando, H. (2023). Sistem Informasi Pengelolaan Alat Berat (Studi Kasus Dinas Pekerjaan Umum dan Penataan Ruang Kota Pontianak). *JEPIN (Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika)*.
- Eka Chandra Ramdhani, Juniarti Eka Safitri, Selamat Abdurrahman Fahmi, & Asep. (2021). Sistem Informasi Inventory Barang (Si Riang) Pada Pt Sanghiang Perkasa. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*.
- Elfridus True Gonsales. (2023). *Pelaksanaan Perjanjian Sewa-Menyewa Tempat Jualan di Pasar Watunggong, Desa Satar Nawang, Kecamatan Congkar, Kabupaten Manggarai Timur*.
- Emily Stevens. (2021, July 29). Stage 2 in the Design Thinking Process: Define the Problem. Retrieved January 24, 2025, from Career Foundry website: <https://www.interaction-design.org/literature/article/stage-2-in-the-design-thinking-process-define-the-problem-and-interpret-the-results?srsltid=AfmBOoqfd5IZWTXtiwdP1PhUZy5IHlv3VQcIePzhPQHLHJo74zMQmwC>
- Ernawan, M. E., & Sedyono, E. (2022). Rancangan Sistem Informasi Timesheet Alat Berat Berbasis User Centered Design. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 3(4), 557–563. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i4.1947>
- Erwan Efendi, Rahman Asro Bil'ibad, & Muhammad Salman Al Farisi. (2023). Konsep Sistem, Jenis-Jenis Sistem Dan Model Sistem. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5. Retrieved from <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/13919/10625>
- Erwan Effendy, Elsa Adelia Siregar, Putri Chairina Fitri, & Ibnu Alif Syahbana Damanik. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5.
- Faiza, I. A. N. S. N. R., Tolle, H., & Nugraha, D. C. A. (2024). Inovasi Rancangan Aplikasi Gizi Nutrief Dalam Optimalisasi Asupan Gizi Menggunakan Pendekatan Design Thingking. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*.
- Faizi, N., Purwaningtias, F., & Oktarina, T. (2023). UI/UX Design of a Production Information System at PT Belitang Panen Raya Using the Design Thinking Method. *International Journal of Information System & Technology Akreditasi*, 7(2), 108–117.
- Ferbi, J., Junaidi, W., & Sihotang, F. P. (2020). Sistem Informasi Manajemen Penyewaan Alat Berat pada PT Suriaman Sentosa Heavy Equipment Rental Management Information System at PT Suriaman Sentosa. *JTSI*, 1(2), 142–152.
- Ferry Gunawan. (2022). *Implementasi Sistem Pemesanan dan Pembayaran Makanan Berbasis Web Terintegrasi dengan Application Programming Interface (API)*.
- Firman Ashari, I., Aryani, A. J., & Ardhi, A. M. (2022). Design And Build Inventory Management Information System Using The Scrum Method. *Sistem Informasi* |, 9(1), 27–35.

- Grässle, P., Baumann, H., & Baumann, P. (2005). *UML 2.0 in Action A Project-Based Tutorial*. Retrieved from www.visionwt.com
- Gumulya, D. (2023). Desain User Interface ramah Bagi Austism Spectrum Disorder Melalui Pengembangan Website aplikasi "Teman Inklusi". *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*.
- Hermawansyah, W., & Kusmara, E. (2022). Perancangan Desain User Interface & User Experience Pada Website Epic Tour Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd). In *Science, and Technologies Journal* (Vol. 12).
- Hidayati, N., & Afrizal, T. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Pembuatan Invoice Pada Pt Pbmt Rowasia Berbasis Desktop*. 17(2), 64.
- Huda, N., Habrizons, F., Satriawan, A., Iranda, M., & Pramuda, T. (2023). Analisis Usability Testing Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale) Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee. *SIMKOM*, 8(2), 208–220. <https://doi.org/10.51717/simkom.v8i2.158>
- Ilham, H., Wijayanto, B., & Rahayu, S. P. (2021). Analysis And Design Of User Interface/User Experience With The Design Thinking Method In The Academic Information System Of Jenderal Soedirman University. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 2(1), 17–26. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2021.2.1.30>
- Irma Purnamasari, A., & Setiawan, A. (2019). Evaluasi Usability Pada Aplikasi Pembelajaran Tari Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Jurnal ICT : Information Communication & Technology*, 20, 70–75.
- Jeff Sauro. (2018, September 19). 5 Ways to Interpret a SUS Score. Retrieved January 6, 2025, from <https://measuringu.com/interpret-sus-score/>
- Juniantari, M., Ulfa, S., & Praherdhiono, H. (2023). Design Thinking Approach in The Development of Cirgeo's World Media. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 12(1), 42–55. <https://doi.org/10.23887/janapati.v12i1.55203>
- Karlina, D., & Indah, D. R. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-learning Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i3.5412>
- Kholik Hidayatulloh, M. Komarudin Mz, & Asih Sutanti. (2020). *Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Dana Sehat Pada Rumah Sakit Umum Muhammadiyah Metro*.
- Kurniawan, E., Nata, A., & Royal, S. (2022). Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal. In *Journal of Science and Social Research*. Retrieved from <http://jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR>
- Kurniawan, G., Adnan, F., & Putra, J. A. (2023). Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi E-Commerce Kain Batik Pada Umkm Rezti's Batik Menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 10(3), 551–560. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2023106733>
- Lee, J., & Saragih, S. P. (2024). Rancang Bangun Penyaluran Jasa Asisten Rumah Tangga Berbasis Web Pada Pt Mangga Raya Makmur. *CBIS JOURNAL*,

- 12(01). Retrieved from <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/cbis>
- Lumban Toruan, A., & Saragih, S. P. (2022). Sistem Informasi Penjualan Sembako Berbasis Web Pada Toko Villa Batam. *JURNAL COMASIE*.
- Mahardika, I. G. A., Putra, I. G. J. E. P., & Tiawan, T. (2022). Solusi Inovatif Dengan Pendekatan Design Thinking Untuk Menggali Potensi Ekonomi Desa (Studi Kasus Bumdes Artha Kara Mas). *Jurnal Teknik Informasi Dan Komputer (Tekinkom)*, 5(2), 197. <https://doi.org/10.37600/tekinkom.v5i2.532>
- Maulana Akbar, R., Rosika, H., & Saputra, J. (2023). Perancangan User Interface/User Experience Aplikasi Tiket Online Pendakian Berbasis Android Pada (Bukit Anak Dara) Designing a User Interface/User Experience For an Android-Based Climbing online Ticket Application at (Bukit Anak Dara). In *SIJ* (Vol. 6).
- Maydianto. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop. In *JURNAL COMASIE*.
- Munajat, J. (2018). *Implementasi Model Waterfall Pada Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web (Studi Kasus: Pt.Pamindo Tiga T)*. 2(2). Retrieved from <http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/mib>
- Ni Luh De Eka Wahyudiari. (2019). *Sistem Informasi Inventory Berbasis Web Pada Cv Bali Batik*.
- Nurbaiti, M. K., & Muhammad Faisal Alfarisyi. (2023). *Sejarah Internet di Indonesia*.
- Nurlailah, E., & Nova Wardani, K. R. (2023). Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Promosi Oleh-Oleh Khas Kota Pagaralam. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 8(4), 1175–1185. <https://doi.org/10.29100/jipi.v8i4.4006>
- Nuryansyah, H., & Hermawan, E. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 5 Kota Bandung. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(3), 298–305. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v10i3.1199>
- Paramudita, J. M., & Yasin, V. (2019). Perancangan Aplikasi Sistem Penyewaan Alat Berat (Studi Kasus: Pt. Jaya Alam Sarana Jakarta). *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 3(1), 8700. Retrieved from <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamarTelp.+62-21-3905050>
- Podeswa, Howard. (2010). *UML for the IT business analyst : a practical guide to object-oriented requirements gathering*. Course Technology/Cengage Learning. Retrieved from <https://www.pdfdrive.com/uml-for-the-it-business-analyst-d18825895.html>
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Nurul Alfian, A., & Safitri, N. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Shilka Dina Anwariya*, 3(1). Retrieved from www.youtube.com,
- Pranaliwa, I. P. A., Rokhmawati, R. I., & Wijoyo, S. H. (2024). Perancangan User Experience Aplikasi Reservasi Onlinepada Grahadi Bali Menggunakan

- Metode Design Thinking. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 11(1), 135–144. <https://doi.org/10.25126/jtiik.20241117661>
- Rahmad Fauzi, Ahmad Zainy, Hanifah Nur Nasution, Febriani Hastini, & Fazarul Achmad Simanjuntak. (2023). Perancangan Aplikasi Pariwisata Berbasis Android Di Kota Padang Sidempuan. *Jurnal Education And Development. JURNAL EDUCATION AND DEVELOPMENT*. Retrieved from <https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/download/2687/2903/>
- Rapri, H. P., Rokhmawati, R. I., & Hanggara, B. T. (2022). *Perancangan dan Pengembangan User Experience Sistem Penilaian Karyawan 360 Derajat PT. Kaltim Daya Mandiri* (Vol. 6). Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Reynaldi, V. K., & Setiyawati, N. (2022). *Perancangan Ui/Ux Fitur Mentor On Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada Platform Pendidikan Teknologi*.
- Risa Denibetri, F., Faja Ripanti, E., Novriando, H., & Hadari Nawawi, J. H. (2023). *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika) Sistem Informasi Pengelolaan Alat Berat (Studi Kasus Dinas Pekerjaan Umum dan Penataan Ruang Kota Pontianak)*.
- Rochmanhadi. (1985). Perhitungan Biaya Pelaksanaan Pekerjaan dengan Menggunakan Alat-Alat Berat. In *Badan Penerbit Pekerjaan Umum*. Jakarta.
- Ruswa Dwipa, Ubaidillah Ubaidillah, Serly Oktarina, & Ari Gunawan. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Alat Berat Pada Pt. 1001 Nian Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Komputer*.
- Saddyah, T. M., & Saragih, S. P. (2024). Perancangan Ui/Ux Delivery Mobile App Dengan Metode Design Thinking Dan Usability Scale. *CBIS JOURNAL*, 12(01). Retrieved from <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/cbishttp://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/cbis>
- Saputra, D., & Kania, R. (2022). Designing User Interface of a Mobile Learning Application by Using a Design Thinking Approach: A Case Study on UNI Course. *Journal of Marketing Innovation (JMI)*, 2(2). <https://doi.org/10.35313/jmi.v2i2.36>
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2016). *SyStemS AnAlySiS And deSign in a Changing World*. Retrieved from www.cengage.com/highered
- Siti Alfina Putri Said, Bayu Priyambadha, & Faizatul Amalia. (2019). *Pembangunan Sistem Aplikasi Penyewaan pada DO-RENT berbasis Web (Studi Kasus: DO-RENT Malang)* (Vol. 3). Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Sodik, N. A., & Assegaff, S. (2023). Sistem Informasi Penyewaan Alat Berat Berbasis Web Pada Cv. Trindo Jaya Pasifik Jambi. *Manajemen Sistem Informasi*.
- Syarif Pidotullah. (2023). *Pelaksanaan Perjanjian Sewa-Menyewa Tempat Jualan di Pasar Watunggong, Desa Satar Nawang, Kecamatan Congkar, Kabupaten Manggarai Timur*.
- Tarigan, R., & Ardiansyah, D. (2020). *Perancangan Aplikasi Inventory Barang Pada Cv. Mr Lestari Berbasis Web* (Vol. 3). Retrieved from <https://ejournal.lppm-unbaja.ac.id/index.php/jsii/article/view/985/566>

- Taufiqul Hidayat, M., Zaman, B., Bahri, S., Informatika, T., & Kharisma Makassar, S. (2022). Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Ladder Menggunakan Metode Design Thinking. *JTRISTE*, 9(2), 50–64. Retrieved from <https://jurnal.kharisma.ac.id/jtriste/article/view/377/196>
- Thomas Albert, Julius Andi Nugroho, & Retno Widya Hapsari. (2021). *Perancangan Ulang UI/ UX Website sebuah Perusahaan Farmasi*.
- Tria Nur Aisyah Amini, Hadziq Fabroyir, & Rizky Januar Akbar. (2021). *Desain dan Evaluasi Antarmuka Mobile App MyITS Alumni pada Platform Android dan Ios Melalui Pendekatan User-Centered Design*. Retrieved from <https://media.neliti.com/media/publications/499721-none-32187985.pdf>
- Triandini, E., & Gede Suardika, I. (2012). *Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Retrieved from <https://evitriandini.stikom-bali.ac.id/2buku/buku1.pdf>
- Vonny Jesicha Pobela. (2021). *Sistem Informasi Jingga Sewa Motor Berbasis Web*.
- Wahyu Galih Prastowo, & Diana Rahmawati. (2017). *Designing The Accounting Information System Of Merchandise And Raw Inventory In Ud. Puteri Bakery*.
- Warid Alfatih Akbar, Hendra Cahyadi, & Fathurrahman. (2022). *Analisis Manajemen Alat Berat Berdasarkan Nilai Biaya Dan Waktu Optimal Pada Proyek Pembangunan Gedung Pelayanan Buku Kepemilikan Kendaraan Bermotor Dinas Lalu Lintas Kepolisian Daerah Kalimantan Selatan – Jl. A. Yani Km 21 Banjarbaru*. Retrieved from <https://eprints.uniska-bjm.ac.id/10255/1/Artikel%20Warid%20Alfatih%20Akbar%2017640173.pdf>
- Welda, W., Putra, D. M. D. U., & Dirgayusari, A. M. (2020). Usability Testing Website Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus)s. *International Journal of Natural Science and Engineering*, 4(3), 152–161. <https://doi.org/10.23887/ijnse.v4i2.28864>