

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang berjudul Augmented Reality pengenalan geografi atmosfer berbasis android yang disusun oleh peneliti, dari awalan Bab I hingga Bab IV, maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi dirancang dengan menggunakan unity versi 2017.4.28f1 dapat mengekspor aplikasi tersebut dalam bentuk android dan dapat dijalankan di android.
2. Pemanfaatan AR dalam bentuk 3D dalam memperlihatkan lapisan atmosfer, sehingga menarik keminatan siswa dalam belajar.
3. Aplikasi yang dirancang terdapat materi dan kuis dalam melatih kemampuan daya ingat siswa dalam belajar dan menguasai materi dengan mengerjakan soal kuis yang diberikan.
4. Aplikasi ini diuji coba oleh siswa dan guru dan hasilnya dapat dijadikan media pembelajaran karena nilai yang dicapai oleh siswa menambah dan juga ada yang tidak terjadi perubahan naik ataupun turun. Hal ini terjadi karena masih menganggap aplikasi ini hanya sebagai *game*, masih belum diterapkan menjadi alat pembelajaran.

## 5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang diuraikan diatas, peneliti ingin membuat beberapa saran dalam mengembangkan aplikasi AR atmosfer ini menjadi lebih bagus lagi untuk selanjutnya. Berikut beberapa saran yang diberikan oleh peneliti dalam mengembangkan aplikasinya menjadi lebih baik, yaitu :

1. Menyediakan beberapa materi geografi, tidak berfokus pada atmosfer, melainkan ada tambahan materi mengenai flora dan fauna, peta, dan tanah. Akan lebih bagus karena sudah lengkap materi geografi pada sebuah aplikasi.
2. Mengembangkan aplikasi ini dapat dimainkan dimanapun baik IOS, Android, Web maupun PC.
3. Menambah Game permainan didalam aplikasi, sehingga terlihat lebih komplek lagi. Game bisa berupa game tandingan cerdas cermat antar teman dengan menjalin koneksi internet sudah dapat bertaruh dengan temannya.
4. Membuat Quiz pertanyaan dalam bentuk 3D dan membuat suara dalam pengenalan objek 3D yang dibuat serta mengembangkan objek 3D tersebut dapat bergerak bebas sesuai pemilihan yang disediakan.
5. Membuat perbagian pada objek 3D, saat user mengklik satu objek maka objek tersebut akan terpisah menjadi beberapa bagian dan klik button penjelasan maka ada robot yang muncul untuk menjelasin, ketika klik keluar maka robot akan kembali.