

DAFTAR PUSTAKA

- Alarie, S., Audet, C., Gheribi, A. E., Kokkolaras, M., & Le Digabel, S. (2021). Two decades of blackbox optimization applications. *EURO Journal on Computational Optimization*, 9, 100011.
- Alfajri, I., Faizah, N., & WP, R. R. (2023). APLIKASI SISTEM PERSEDIAAN BARANG GUDANG PT. BERKAH PENIA ILMU MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO DAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD). *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 4(1), 15–23. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i1.106>
- Alfisyahri, S., & Simanjuntak, P. (2020). APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA LATIN TUMBUH-TUMBUHAN BERBASIS ANDROID. *JURNAL COMASIE*, 0(02).
- Amazon Web Services. (2024). Apa Itu SDLC.
- Apache Friends. (2024). XAMPP. <https://www.apachefriends.org/download.html>.
- Apriliah, W., Subekti, N., & Haryati, T. (2019). Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi PT. CHIYODA INTEGRAL INDONESIA KARAWANG. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(2), 34–42. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i2.50>
- Betesda, B. (2020). Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Pencarian Stasiun Krl Jabodetabek Terdekat Berbasis Android. *JURNAL MITRA MANAJEMEN*, 11(2).
- Blackbox. (2024). Blackbox.
- Citra Tubindo Tbk. (2024). Citra Tubindo Tbk. <https://www.citratubindo.com/>.
- Dasuki, R. E., Nurul, L., Febriani, M., Digitalisasi..., P., Aulia, D., Alyanti, R., ... Nelson, Y. (2023). *E-Coops-Day JURNAL ILMIAH ABDI M A S Pendampingan Digitalisasi Koperasi Pada Koperasi Karyawan Sejahtera Universitas PGRI Yogyakarta*. 4(2).
- Dwi Praba, A., & Safitri, M. (n.d.). *STUDI PERBANDINGAN PERFORMANSI ANTARA MYSQL DAN POSTGRESQL*. VIII(2). Retrieved from <https://www.adminer.org/>.
- Fajri Ali, A. (2019). RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN BARANG BERBASIS JAVA PROGRAMMING. *Jurnal SIMTIKA*, 2(1).

- Febrian, V., Ramadhan, M. R., Faisal, M., & Saifudin, A. (2020). Pengujian pada Aplikasi Penggajian Pegawai dengan menggunakan Metode Blackbox. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(1), 61–66.
- Flutter. (2024). Flutter.
- Google. (2023). Logo Android. Retrieved from <https://blog.google website: https://blog.google/products/android/modern-look/>
- Google. (2024). ANDROID STUDIO.
- Hakim, A. R., Harefa, K., & Widodo, B. (2019). Pengembangan sistem informasi akademik berbasis android menggunakan flutter di politeknik. *Scan: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(3), 27–32.
- Hussudur, A. M., & Pangaribuan, H. (2023). IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PENGENALAN AKSARA ARAB MELAYU BERBASIS ANDROID. *JURNAL COMASIE*.
- Isnandar, S., Islam Mahdi, M., Bakti Nusantara Lampung Jl Wisma Rini No, I., & Lampung, pringsewu. (n.d.). *PEMODELAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB MOBILE PADA SEKOLAH SMK DARUSSALAM*.
- Jannah, N., Zakir, S., Aprison, W., & Melani, M. (2021). *PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH MENGGUNAKAN MIT APP INVENTOR BERBASIS ANDROID DI SMK N 2 PANYABUNGAN* *Design Of History Learning Media Using Android-Based Mit App Inventor At SMK N 2 Panyabungan 1*. 1(7), 1–16. <https://doi.org/10.xxxx>
- Java. (2024). Java.
- Juanita Nurwin, K., & Negeri Surabaya, U. (n.d.). Jurusan Manajemen Fakultas Ekonomika dan Bisnis Universitas Negeri Surabaya. In *Jurnal Ilmu Manajemen* (Vol. 9).
- Kasamilale, K. A., & Candra, J. E. (2023). Penerapan Aplikasi Android Untuk Alat Monitoring Kesehatan Manusia. In *Jurnal Quancam* (Vol. 1).
- Kusnadi, A., Arkeman, Y., Syamsu, K., & Wijaya, S. H. (2023). Designing Halal Product Traceability System using UML and Integration of Blockchain with ERP. *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 9(1), 29–41. <https://doi.org/10.26594/register.v9i1.3045>
- Monica Santoso, J., Rahmat Iskandar, A., Teknik Telekomunikasi Sandhy Putra Jakarta, A., Daan Mogot, J. K., & Khusus, D. (n.d.). *RANCANG*

BANGUN APLIKASI JURNAL DAN ABSENSI PADA STUDY CENTER DI WILAYAH CENGKARENG BARAT BERBASIS ANDROID.

- Nasution, A., Efendi, B., & Kamil Siregar, I. (2019). PELATIHAN MEMBUAT APLIKASI ANDROID DENGAN ANDROID STUDIO PADA SMP NEGERI 1 TINGGI RAJA. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 2(1), 53–58. <https://doi.org/10.33330/jurdimas.v2i1.321>
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (n.d.). *UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML) UNTUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SMK MARGA INSAN KAMIL.*
- Nugroho, B. A., Izzah, A., & Eliyen, K. (2023). Mobile Application Development to Solve Vehicle Routing Problems in Marketing or Tour Trip Planning. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 7(1), 27–33. <https://doi.org/10.29207/resti.v7i1.4552>
- Oracle. (2024, July). MySQL.
- Prasetyo, F., Rachmatsyah, A. D., Nur, J., & Adam, F. (2020). Penerapan Aplikasi Android Pengenalan Huruf Hijaiyah Metode Waterfall Pada Paud Al Fina. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(3), 412–419. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i3.883>
- Priandika, A. T. (2023). Digitalisasi Aplikasi Keuangan Untuk Koperasi pada Dinas UMKM Provinsi Lampung. *Jurnal Abdimas Teknologi Informasi Dan Digitalisasi (JATI-DIG)Jati-Dig*, 1(1), 17–23. <https://doi.org/10.58602/jati-dig.v1i1.21>
- Putu, N., Laksmiari, P., & Ekonomi, J. P. (2019). PENGARUH MOTIVASI KERJA TERHADAP PRODUKTIVITAS KERJA KARYAWAN PADA PERUSAHAAN TEH BUNGA TERATAI DI DESA PATEMON KECAMATAN SERRIT. In *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha* (Vol. 11).
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. In *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia* (Vol. 1).
- Ra'uf Al Farras, A., Diharja, A. C., Fanrian, A. A., Yuliansyah, A. P., Darmawan, F. Z., Setiaji, H., ... Putra, Y. A. (2023). Pelatihan HTML Dan CSS Dasar Menggunakan Visual Studio Code Di SMK Setia Bhakti. *APPA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(4), 200–204.

- Reservasi, A., Futsal, L., Web, B., Ardiansah, T., & Hidayatullah, D. (2023). Penerapan Metode Waterfall Pada. *Journal of Information Technology, Software Engineering, and Computer Science (ITSECS)*, 1(1).
- Rinaldi, R. (2019). PENERAPAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML) DALAM ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI E-LEARNING. *Jurnal SIMTIKA*, 2(1).
- Riswanto, I., & Laluma, R. H. (2020a). KLASIFIKASI KELAYAKAN PINJAMAN PADA KOPERASI KARYAWAN MENGGUNAKAN METODE NAÏVE BAYES CLASSIFIER BERBASIS WEB. *Infotronik : Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika*, 5(1), 11–16. <https://doi.org/10.32897/infotronik.2020.5.1.2>
- Riswanto, I., & Laluma, R. H. (2020b). KLASIFIKASI KELAYAKAN PINJAMAN PADA KOPERASI KARYAWAN MENGGUNAKAN METODE NAÏVE BAYES CLASSIFIER BERBASIS WEB. *Infotronik : Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika*, 5(1), 11–16. <https://doi.org/10.32897/infotronik.2020.5.1.2>
- Roihan, A., Wisanto, A. A., Sulaeman, Y., Nur, F. M., & Pribadi, W. (2019). Implementasi Metode Realtime, Live Data Dan Parsing JSON Berbasis Mobile Dengan Menggunakan Android Studio Dan PHP Native. *Jurnal Teknologi Informasi*, 5(2), 116–123.
- Romzi, M., & Kurniawan, B. (2020). Implementasi Pemrograman Python Menggunakan Visual Studio Code. In *JIK*. Retrieved from www.python.org
- Sonata, F.-. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- StarUML.io. (2024). StarUML.
- Subekhan, M., & Wati, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi XAMPP untuk Mata Pelajaran Al-Qur'an dan Hadits. *Geneologi PAI: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 7(2), 222–231.
- Sugandi, Z. A. W., Nugraha, Y. A., Anam, S. N., & Darmayanti, I. (2022). Implementasi Konsep Pemrograman Berorientasi Objek Dalam Aplikasi Pembukuan Keuangan Penjual Jus Buah Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Ilmiah IT CIDA: Diseminasi Teknologi Informasi*, 8(1), 1–8.

- Sulistiyorini, S., & Listiadi, A. (2022a). Pengembangan media pembelajaran Ispring Suite 10 berbasis android pada materi jurnal penyesuaian di SMK. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2), 2116–2126.
- Sulistiyorini, S., & Listiadi, A. (2022b). Pengembangan Media Pembelajaran Ispring Suite 10 Berbasis Android pada Materi Jurnal Penyesuaian di SMK. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(2), 2116–2126. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i2.2288>
- Sumarni, A. (n.d.). *IMPLEMENTASI FRAMEWORK FLUTTER APLIKASI PEMBUKUAN PENGHASILAN TOKO RUMAH REZEKI KARPET BERBASIS ANDROID*.
- Suryana, T. (2020). *1. pengenalan Xampp Dan Database*.
- Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). PERANCANGAN WEBSITE RUMAH MAKAN NINIK SEBAGAI MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE. *JURNAL REKAYASA INFORMASI*, 12(1), 1–12.
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan diagram uml sistem pembayaran tunai pada transaksi e-commerce. *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 4(1), 64–70.
- Tampubolon, P., & Maslan, A. (2022). PERANCANGAN APLIKASI E-GALON BERBASIS ANDROID. *JURNAL COMASIE*.
- Umami, I., Pee, A. N. B. C., Sulaiman, H. A. Bin, & Khaerudin, A. (2023). Designing a mobile application to assist micro-entrepreneurs in understanding the food business legality process. *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 9(1), 68–83. <https://doi.org/10.26594/register.v9i1.3061>
- Visual Studio Code. (2024). Visual Studio Code.
- WhatsApp LLC. (2024). WhatsApp.
- Widyaningrum, M. E. (n.d.). *EVALUASI KINERJA: Untuk Meningkatkan Produktifitas Karyawan Perusahaan*.
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. 7(1).