

BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Pada artikel ini, sistem pemberian makan hewan peliharaan otomatis telah berhasil dibuat. Dengan menggunakan sistem ini, pemilik hewan peliharaan dapat secara otomatis memberi makan hewan peliharaannya dengan makanan. Terdapat dua mode kendali pada alat Pemberian Makan Hewan Peliharaan Otomatis, yaitu:

1. Dengan menekan tombol pada perangkat seluler sehingga pengguna dapat mengontrol alat ini dari jarak jauh,
2. Dengan mengatur program pemberian makan hewan peliharaan yang sesuai. Dengan cara ini, pengguna dapat melakukan pengiriman makanan secara *real-time (RTC)* sesuai kebutuhannya.
3. Dari hasil percobaan yang dilakukan pada dua mode di atas menggunakan *Cat-feeder* berbasis IoT dapat disimpulkan bahwa pengguna dapat mengatur pemberian pakan dengan teratur sesuai dengan scedulling yang telah di tentukan oleh pemilik.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil pengujian sistem *Automatic Pet Feeder*, sejumlah saran perbaikan dan pengembangan dapat diusulkan:

1. Diperlukan optimalisasi pada mode tombol tekan untuk mengatasi keterlambatan dalam respons sistem terhadap sinyal pengguna. Penyesuaian mekanisme tombol atau elemen perangkat keras terkait mungkin diperlukan untuk meningkatkan efisiensi dalam mode tersebut.
2. Disarankan untuk mengevaluasi ulang jadwal pemberian makan pada mode berwaktu guna memastikan kesesuaian dengan kebutuhan hewan peliharaan. Kemungkinan penyesuaian waktu atau frekuensi pemberian makan dapat diimplementasikan untuk memberikan layanan yang lebih optimal.
3. Menambahkan fitur notifikasi seperti pakan habis pada aplikasi untuk memberikan pengingat kepada pemilik hewan ketika tidak membuka aplikasi *Smart-Cat*.