

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Penerapan dari penelitian membuahkan hasil dan telah dilakukan juga peneliti dapat menyatakan berikut:

1. Pengujian ini dapat dipastikan bahwa aplikasi ini menerapkan *Augmented Reality* untuk membayangkan rumah anda. Proses aplikasi ini dibuat dengan basis *android* dan pendukung *software* seperti *unity* dan *vuforia* untuk pembuatan dengan tampilan 3D atau tiga dimensi.
2. Tahap proses penelitian ini, sistem *multiple markerless* dapat digunakan untuk menampilkan gambar 3D dan menampilkan berbagai objek 3D.
3. Tujuan dari aplikasi yang kami buat dan kembangkan adalah untuk memikat hati masyarakat dengan menampilkan gambar tiga dimensi rumah yang realistis dilihat dari berbagai sudut.

5.2. Saran

Setelah merancang aplikasi penjualan rumah menggunakan *Augmented Reality*, dengan aplikasi yang telah dibuat oleh peneliti dapat berjalan dengan baik juga hasil dari aplikasi ini dapat dan berguna sebagai referensi untuk peneliti selanjutnya. Beberapa saran dan pesan dari peneliti sebagai berikut ini:

1. Pesan untuk penelitian dan pengembangan lebih lanjut, merekomendasikan untuk menambahkan lebih banyak tipe rumah untuk mewakili tiga objek tambahkan dimensi ke aplikasi anda. Tujuannya

2. Agar aplikasi ini dapat memberikan informasi lebih lanjut mengenai tipe-tipe rumah.
3. Pesan untuk pengembangan lebih lanjut oleh peneliti disarankan untuk menambahkan beberapa fitur yang belum terdapat dalam penelitian ini. Menambahkan fitur baru akan menarik pengguna lain dan menjadikan lebih interaktif.
4. Pesan untuk penelitian dan pengembangan kedepannya selain membuat aplikasi berbasis *Android*, kami menganjurkan anda dapat membuat aplikasi ini berjalan di sistem operasi yang berbeda selain android contohnya seperti IOS Apple.