

DAFTAR PUSTAKA

- Anna Tasya, D., & Irawan, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Pada Smk Gajah Tunggal Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMIK)*, 3(2).
- Arisa, N. N., Fahri, M., Putera, M. I. A., & Putra, M. G. L. (2023). Perancangan Prototipe UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(1), 18–26. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i1.549>
- Arohmi, Y. S. F. (2019). Peran Modal Intelektual Sumber Daya Manusia dalam Pengelolaan Festival yang Berkelanjutan (Studi Kasus Festival Ngayogjazz). *Jurnal Tata Kelola Seni*, 5(1), 19–28. <https://doi.org/10.24821/jtks.v5i1.3142>
- Basri, H., Saputra, R. G., Alfarizi, S., Mulyawan, A. R., Gunawan, D., & Ichsan, N. (2022). Perancangan Sistem Informasi Booking Tiket Berbasis Website Menggunakan Prototype. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS : Journal of Information System*, 7(1), 73. <https://doi.org/10.51211/isbi.v7i1.1932>
- Cahya, N., Triayudi, A., & Benrahman, B. (2021). Implementasi Framework Codeigniter Pada Perancangan Chatbot Interaktif Menerapkan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(1), 273. <https://doi.org/10.30865/mib.v5i1.2623>
- Erawati, W., Heristian, S., & Purnama, R. A. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Dengan Metode SDLC. *Computer Science (CO-SCIENCE)*, 3(2), 68–77. <https://doi.org/10.31294/coscience.v3i2.1918>
- Eva, Jayanti, W. E., Meilinda, E., & Jayanti, W. E. (2022). 1853-Article Text-4310-1-10-20230121. *14*(2), 144–155.
- Hasanah, F. N. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. In *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- Hermanto, R. I. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Event Di Kota Jakarta Berbasis Website. *Hermanto, Raul Irawan*, 5(9), 43–53.
- Hilman, Y. A., & Nugroho, I. (2020). the Effectiveness of Online Ticket Management By Volunteer in Grebeg Suro 2018 and Reyog Ponorogo National Festival Xxv. *CosmoGov*, 6(1), 99. <https://doi.org/10.24198/cosmogov.v6i1.24793>
- Ikhsandi, A., Laili, H., Akbar, J., & Efendi, Y. (2022). Perancangan User Interface pada Website SMKN 1 Tambang Menggunakan Metode Design Thinking. *TeIKa*, 12, 147–155.
- Jamal, S., & Kusnadi, K. (2022). Perancangan ERP Menu Hr-Training Berbasis Odoo Menggunakan Metode SDLC Studi Kasus PT.XYZ. *Remik*, 6(3), 426–

435. <https://doi.org/10.33395/remik.v6i3.11612>

Makruf, M., Alim, S., Studi, P., Informatika, T., Teknik, F., Madura, U. I., Studi, P., Informatika, T., Teknik, F., & Surabaya, U. B. (2023). *RELAWAN PENJAGA LAUT NUSANTARA (RAPALA) MENGGUNAKAN METODE WATERFALL INFORMATION SYSTEM FOR REGISTRATION OF PROSPECTIVE VOLUNTEERS FOR NUSANTARASEA GUARDIANS (RAPALA) USING THE WATERFALL*. 12(1), 15–28.

Mawaddah. (2021). *Kata kunci: Akseibilitas, Tarif, Kepuasan Pengunjung THE INFLUENCE OF ACCESSIBILITY AND ENTRANCE FEES TO TOURIST ATTRACTIONS ON VISITOR SATISFACTION AT LAKE CIBOGAS TOURISM OBJECT*. 03(02), 230–249.

Mohammad, ihsan maftuh, Apriia, hananto lia, Tukino, & Baenil, H. (2024). *THINKING UI / UX DESIGN ONLINE DISCOVERY*. 7(2).

Mohsa, A. A., Voutama, A., & Nugraha, B. (2023). Perancangan Aplikasi Safly Sebagai Wadah Pemesanan Tiket Pesawat Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3), 254–260. <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3.3054>

Nazaruddin, A., Erly, K., Erly, gerit john rupilele, Anita, M., Nur, S., Kraugusteeliana, Bagus, dwi cahyono, Yesi, S., Titus, K., Irwanto, & guntoro. (2022). *analisa dan perancangan sistem informasi berorientasi objek*.

Nugroho, M. A., & Fachrie, M. (2024). Pengembangan Aplikasi Penjualan Tiket Acara Berbasis Website dan Mobile. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 5(1), 746–756. <https://doi.org/10.35870/jimik.v5i1.552>

Nugroho, R. E. (2019). Pembuatan Sistem Informasi "ETICK" (Event Registration and Ticketing) Menggunakan Framework Laravel. *Indonesian Journal of Applied Informatics*, 3(1), 11. <https://doi.org/10.20961/ijai.v3i1.25794>

Paksi, A. B., Hafidhoh, N., & Bimonugroho, S. K. (2023). Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program Vokasi. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(1), 70–79. <https://doi.org/10.14710/jmasif.14.1.52752>

Parhusip, J., Widiatry, W., & Parhusip, I. P. (2023). Perancangan Aplikasi Bimbingan Belajar Online. *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 7(2), 190–204. <https://doi.org/10.47111/jti.v7i2.5604>

Pratama, D. K., & Paramita, A. S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Afiliasi Penjualan Tiket Seminar Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel. *Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(1), 109–124. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202071466>

Primadewi, A., & Widyanto, A. (2022). *Teori dan Praktik Basis Data*.

- Puspa, M. D., & Wulandari, L. (2021). Analisis dan Pembuatan Aplikasi E-commerce Terintegrasi Pada Sistem B2B Dengan Pendekatan System Development Life Cycle (SDLC) Untuk Penjualan Produk Transformator. *JUTIS (Jurnal Teknik Informatika Unis)*, 9(1), 41–54.
- Rachman, A., & Sutopo, J. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Pengembangan Ui/Ux: Tinjauan Literatur. *SemanTIK : Teknik Informasi*, 9(2), 139. <https://doi.org/10.55679/semantik.v9i2.45878>
- Rahayu, W. I., Andini, A. N., Mutfia, S., & Putri, I. (2024). *SISTEM TRANSAKSI UNTUK PENJUALAN TIKET*. 16(1).
- Refandaru, R., Farkhatin, N., & Widiyatun, F. (2022). Perancangan Aplikasi Penyaluran Jasa Pembantu Rumah Tangga LPK Jaya Mandiri. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 3(03), 456–463. <https://doi.org/10.30998/jrami.v3i03.2207>
- Rijanandi, T., Wibowo, T. D. C. S., Pratama, I. Y., Dharma Adhinata, F., & Utami, A. (2022). Web-Based Application with SDLC Waterfall Method on Population Administration and Registration Information System (Case Study: Karangklesem Village, Purwokerto). *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 3(1), 99–104. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2022.3.1.145>
- ROSA, A. ., & SHALAHUDDIN. (2019). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK*.
- Ryan, M., & Prahartiwi, L. I. (2023). Dengan Metode Design Thinking Analysis and Design of Ui/Ux Website for the Ministry of Environment and Forestry'S Extension and Human Resources Development Agency Using the Design Thinking Method. *IJIS Indonesian Journal on Information System*, 8(September). <https://tiket.dlu.co.id/>
- Sanjaya, M. R. S., Ruskan, E. L., Kurniawan, D., Khoiriah, A., Saputra, F. R., Chautie, M. R., & Argabzi, M. (2022). Perancangan UML Sistem Informasi Pencarian Jasa ART. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 5(2), 48–56. <https://doi.org/10.31539/intecom.v5i2.4275>
- Soedewi, S. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm Kirihuci. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 10(02), 17. <https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.5378>
- Supangat, S., & Sandani Agista, D. F. (2023). Implementasi E-Ticketing Event Organizer Dengan Metode Non Iterative Algorithm Guidelines For Rapid Application Engineering. *Simkom*, 8(1), 26–38. <https://doi.org/10.51717/simkom.v8i1.102>
- Supena, K., Susanti, M., & Rahmawati, M. (2021). Sistem Informasi Pemesanan Tiket Konser Musik Theater Berbasis Website. *Bianglala Informatika*, 9(2), 84–89. <https://doi.org/10.31294/bi.v9i2.10155>
- Surahman, E., Satrio, A., & Sofyan, H. (2020). Kajian Teori Dalam Penelitian. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 3(1), 49–58.

<https://doi.org/10.17977/um038v3i12019p049>

Susianto, D. (2019). *Perancangan Sistem Pemesanan E-Tiket Pada Wisata Di Lampung Berbasis Web Mobil*. 2, 60–71.

Titan, T. P. Y., Budiman, & Efendi Putra, J. H. F. (2023). Perancangan Prototype User Interface Dan Pengujian User Experience Aplikasi Rental Mobil Berbasis Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Pt Trans Berjaya Khatulistiwa). *Nuansa Informatika*, 17(2), 48–65.
<https://doi.org/10.25134/ilkom.v17i2.9>

Wahyudi, W. (2020). Pengembangan Aplikasi Sistem E-Ticketing Konser Musik Dengan Seating Number. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 4(1), 22.
<https://doi.org/10.31000/jika.v4i1.2361>

Widharma, I., Dewi, D. I. C., Budiana, I., Sunaya, I., & Sangka, I. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penyintas Stroke. *Vastuwidya*, 6(2), 41–48.