

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Dari hasil-hasil yang dipaparkan pada Bab I, Bab II, Bab III, dan Bab IV mengenai *game* edukasi pengembangan kemampuan logika berbasis Android yang telah disusun oleh penulis, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi *game* edukasi yang dirancang dengan Construct 2 versi 1.0.2 dapat berjalan dengan baik di perangkat Android.
2. Pemanfaatan media *game* dan gambar berwarna dapat membuat anak-anak tertarik untuk memainkan *game* edukasi yang dirancang penulis ini.
3. *Game* edukasi yang dirancang oleh penulis ini dapat meningkatkan kemampuan logika atau daya pikir anak-anak melalui soal-soal yang mendorong anak-anak untuk berpikir dan mencari jawaban benarnya.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan di uraikan diatas, penulis ingin memberi saran bahwa agar pengembangan *game* edukasi pengembangan kemampuan logika berbasis Android ini selanjutnya lebih bagus, seharusnya melakukan hal-hal sebagai berikut:

1. Menyediakan lebih banyak *level* lagi, bahkan akan lebih baik jika menambah *game mode* lainnya diluar dari bangun ruang, pecahan, dan pola.

2. Menambah fitur seperti *level* tertentu akan terkunci atau tidak bisa dimainkan dan baru akan terbuka atau bisa dimainkan setelah menyelesaikan *level* tertentu.
3. Mempercantik *gamenya* dengan menambahkan animasi yang bergerak agar terlihat lebih menarik lagi.
4. Mengembangkan aplikasi *game* ini untuk dapat dimainkan ke platform yang lebih banyak lagi selain Android seperti *IOS* atau di sebuah *web*.