

## DAFTAR PUSTAKA

- Budiyanto, A. (2023). Perancangan Aplikasi Pembukuan Keuangan Warung Sembako Jakarta Timur Berbasis Manajemen Keuangan dengan Android. *Jurnal Esensi Infokom : Jurnal Esensi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 7(1), 90–94. <https://doi.org/10.55886/infokom.v7i1.650>
- Daru, A. F., Faizal, M., & Widodo, A. (2017). *Ahp Comparative Judgement Pada Aplikasi Mobile Commerce Toko Komputer Di Kota Semarang Menggunakan Google Maps Api Berbasis Android ( Ahp Comparative Judgement on Mobile Commerce Computer Shop Application in Semarang City Using Google Maps Api Based Andro. 13(2)*, 82–89.
- Erlansyah, D. (2021). Multimedia Interaktif Objek Wisata Di Kota Palembang Dengan Menggunakan Swish Max. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Galih Pradana, A., & Nita, S. (2019). Rancang Bangun Game Edukasi “AMUDRA” Alat Musik Daerah Berbasis Android. *Jurnal Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019*, 2(1), 49–53.
- Hariyanto, D., Sastra, R., Putri, F. E., Informasi, S., Kota Bogor, K., & Komputer, T. (2021). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal JUPITER*, 13(1), 110–117.
- Hidayat, A., & Irvanda, M. (2022). Optimalisasi Penyusunan dan Pembuatan Laporan untuk Mewujudkan Good Governance. *Hospitality*, 11(1), 281–290.
- Julianti, M. R., Dzulhaq, M. I., & Subroto, A. (2019). Sistem Informasi Pendataan Alat Tulis Kantor Berbasis Web pada PT Astari Niagara Internasional. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(2). <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v9i2.254>
- Juniarta, I. K., & Suweta, I. N. B. (2023). *Jurnal Pengabdian Kepada masyarakat ( SEWAGATI ) PEMANFAATAN DAN PENDAMPINGAN PEMBUATAN QR CODE DAN FACEBOOK MARKETPLACE SEBAGAI MEDIA PROMOSI. 2(2)*, 86–92.
- Kharisma, K. C., Mardiana, M., & Muhammad, M. A. (2019). Aplikasi Tripgo M-Commerce Pariwisata Lampung Dengan Integrasi Portal E-Commerce. *Barometer*, 4(2), 186. <https://doi.org/10.35261/barometer.v4i2.1777>
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>
- Mahadiansar, M., & Aspariyana, A. (2020). PEST Analysis Model dalam Pengembangan Potensi Wisata Pulau Benan, Kabupaten Lingga, Kepulauan Riau. *Indonesian Journal of Tourism and Leisure*, 1(1), 14–25. <https://doi.org/10.36256/ijtl.v1i1.93>
- Nasution, E., Triase, & Harahap, A. M. (2024). Implementasi Metode Location Based Service Pada Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Objek Wisata Kota Medan. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD*, 7(1), 1–12. <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jsk/article/view/9466/2321>

- Nugraha, A. R., & Munawar, M. R. (2022). Jurnal Manajemen Informatika Sistem Informasi Geografis Objek Wisata Pameungpeuk Berbasis Android. *Jumika (Jurnal Manajemen Informatika)*, 9(2), 91–100. <https://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jumika/article/view/676/613>
- Nugraha, R. N., & Sondang, D. (2023). Strategis Pengembangan The Great Asia Afrika Sebagai Destinasi Wisata di Bandung. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(8), 507–514.
- Pardede, P. D. K., Tafonao, D. J., & Buulolo, E. E. (2021). Optimalisasi Penggunaan Dana Desa Dalam Pembangunan Desa Lolosoni Kecamatan Gomo Kabupaten Nias Selatan 2019/2020. *Jurnal Governance Opinion*, 6(2), 78–89.
- Pendidikan, J., Informasi, T., Volume, K., Ptik, J., Negeri, U., Issn, M., & Sn, X. (2021). *EduTIK: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi Volume 1 Nomor 5, Oktober 2021*. 1(19), 528–541. <https://ejournal.unima.ac.id/index.php/edutik/article/view/2922>
- Repi, Y. M., Wonggo, D., & Liando, O. E. S. (2022). EduTIK: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi Volume 1 Nomor 5, Oktober 2021. *EduTIK: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2(5), 773.
- Riki, Kremer, H., Suratman, Ciptoputra, V. A. A., & Hazriyanto. (2023). Efektivitas Penggunaan Media Sosial Dalam Peranan Sebagai Sarana Komunikasi Dan Promosi Produk. *Jurnal Cafeteria*, 4(1), 98–105.
- Septian, D., Fatman, Y., Nur, S., Islam, U., & Bandung, N. (2021). Implementasi Mdlc (Multimedia Development Life Cycle) Dalam Pembuatan Multimedia Pembelajaran Kitab Safinah Sunda. *Jurnal Computech & Bisnis*, 15(1), 15–24.
- Surentu, Y. Z., Warouw, D. M. D., & Rembang, M. (2020). Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Minahasa. *Acta Diurna Komunikasi*, 2(4), 1–17. <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/actadiurnakomunikasi/article/view/31117/29843>
- Wahyudi, J. (2019). Pembangunan Sistem Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Android Studi Kasus : Cv. Amanah Kalimantan Rent. *Jurnal Jieom*, 2(1), 10–16.
- Wicaksono, B., Muchran, M., & Basri, A. I. (2023). Pengembangan Wisata Watu Gendong Melalui Optimalisasi Manajemen dan Promosi Digital di Desa Beji Kabupaten Gunung Kidul. *Jurnal Pengabdian UNDIKMA*, 4(1), 1. <https://doi.org/10.33394/jpu.v4i1.6439>
- 杜彬陶沙 卢静 李媛媛 马磊磊 王翠翠, Mila Karlina Mutia, Alicia, T. S., Neno, M. S., Amaliyyah, R., Hidayah, N., Qurhtuby, M., Fahira, D. N., Agustina, E., วันชัย วัฒนศัพท์, Gene Day, D., Wei Shi, S., Hermawan, A. D., Rachman, T., Jayabaya, Petrus & Mediawati, P. N., Korhonen, L., Penelitian, P., Berkelanjutan, P., Cfrsd, C. M. G., ... 杜彬陶沙 卢静 李媛媛 马磊磊 王翠翠. (2021). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title. *Journal of Business Theory and Practice*, 10(2), 6.

<http://www.theseus.fi/handle/10024/341553>%0A<https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/1958>%0A<http://ejurnal.undana.ac.id/index.php/glory/article/view/4816>%0A[https://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/23790/17211077\\_Tarita\\_Syavira\\_Alicia.pdf](https://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/23790/17211077_Tarita_Syavira_Alicia.pdf)?