

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi khususnya teknologi informasi telah berkembang dengan sangat pesat dari waktu ke waktu. Perkembangan ini tentunya membawa banyak perubahan pada pola hidup manusia. Teknologi memungkinkan perubahan pada sistem manual yang biasanya dilakukan manusia berubah menjadi sistem digital yang memberikan kenyamanan dan kemudahan lebih baik dari sistem manual. Di dalam dunia industri, penggunaan sistem digital atau sistem informasi pada sebuah perusahaan akan memberikan banyak hal positif (Puspa, C, 2022).

Sistem Informasi adalah data yang dikumpulkan, dikelompokkan dan diolah sedemikian rupa sehingga menjadi sebuah satu kesatuan informasi yang saling terkait dan saling mendukung sehingga menjadi suatu informasi yang berharga bagi yang menerimanya. Informasi sekarang bisa kita akses melalui internet. Sistem informasi yang berkembang menggunakan internet saat ini seperti *e-learning*, *e-banking*, *e-commerce*, *e-recruitment* dan masih banyak lagi. Sistem informasi saat ini sangat membantu dalam beraktivitas sehari-hari seperti mengelola keuangan, pembelajaran hingga membantu para tenaga pekerja dalam berkerja (Sihombing, R. *et al*, 2021).

Tenaga Kerja adalah setiap orang yang mampu melakukan pekerjaan guna menghasilkan barang dan jasa baik untuk memenuhi kebutuhan sendiri maupun untuk masyarakat. Dalam hal ini, tenaga kerja sangat dibutuhkan dalam segala hal. Untuk kemajuan ekonomi, kemajuan pembangunan, kemajuan infrastruktur,

bahkan sampai kemajuan negara. Karena tenaga kerja sama saja artinya dengan sumber daya manusia. Rekrutmen tenaga kerja merupakan tahapan strategis di bidang sumber daya manusia yang bertugas mengidentifikasi calon tenaga kerja yang sesuai (Adha, A. A., dan Andiny, P, 2022).

Perekrutan tenaga kerja adalah usaha dari setiap perusahaan untuk mendapatkan calon pekerja yang sesuai dengan kualifikasi dan standar yang telah ditetapkan perusahaan untuk mengisi lowongan pada perusahaan terkait. Kegiatan rekrutmen dapat dimulai sebagai respons terhadap pendirian organisasi baru, perluasan kegiatan organisasi yang belum pernah dilakukan sebelumnya, penciptaan kegiatan atau jabatan baru, keluarnya pegawai karena pensiun atau meninggal dunia, atau pemindahannya ke tempat lain. organisasi. Saat ini, beberapa perusahaan telah melakukan perekrutan tenaga kerja yang sebelumnya masih menggunakan sistem konvensional mulai beralih menggunakan sistem *online* atau *e-recruitment* salah satunya berbasis *Node js* (Alwi, M., dan Sugiono, E, 2020)

Website merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat di akses secara cepat. *Website* ini didasari dari adanya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Melalui perkembangan informasi, tercipta suatu jaringan antar komputer yang saling berkaitan. Jaringan yang dikenal dengan istilah internet secara terus-menerus menjadi pesan-pesan elektronik, termasuk *e-mail*, transmisi file, dan komunikasi dua arah antar individu dan komputer. Dengan perekrutan tenaga kerja berbasis *NODE JS* maka perusahaan yang melakukan tes seleksi kepada calon tenaga kerja memperoleh informasi mengenai hasil tes seleksi secara cepat dan tepat serta mudah (Irwansyah, D., et al, 2021).

Berdasarkan fenomena yang terjadi di Kota Batam merupakan daerah dengan tingkat pengangguran tertinggi di Provinsi Kepulauan Riau (Kepri). Badan Pusat Statistik (BPS) Kepri mencatat tingkat pengangguran terbuka di Batam pada Agustus 2023 mencapai 8,14 persen. Hal ini berarti dari 100 orang angkatan kerja, terdapat sekitar 10 orang yang menganggur. Namun, Kepala Disnaker Batam, Rudi Sakyakirti memiliki alasan tersendiri dalam melihat tingginya angka pengangguran di Batam. Menurutnya, penyebabnya karena tidak adanya keterampilan atau skill sehingga pencari kerja susah mendapatkan pekerjaan dan sistem rekrutmen yang kurang optimal seperti masih menggunakan sistem rekrutmen konvensional.

Mengingat sangat pentingnya proses rekrutmen dan seleksi bagi perusahaan, hal ini tentunya sangat berpengaruh bagi perusahaan karena akan mempengaruhi kinerja perusahaan kedepannya. Perusahaan yang masih menggunakan perekrutan tenaga kerja yang berbasis konvensional tentunya memiliki kekurangan seperti pada pihak perusahaan kesulitan mendapatkan tenaga kerja yang sesuai kualifikasi standar perusahaan dan pengelolaan data untuk admin dalam penyimpanan data pelamar kerja masih kurang rapi. Selain itu, di pihak calon tenaga kerja cukup kesulitan dalam mendaftar seperti harus mengirim CV menggunakan surat ke alamat perusahaan yang dituju dan diharuskan mengikuti seleksi tes ditempat perusahaan yang membuka lapangan pekerjaan.

Berdasarkan penelitian Fauziah, Rifka Irhamna dan Alexius Ulan Bani (2022) Rancang Bangun Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Pada Pt. Mitraniaga Ciptasolusi Berbasis Node Js. . Metode yang digunakan perancangan dan pengembangan sistem rekrutmen pegawai yaitu dengan menggunakan *Unfield*

Modeling Language (UML), bahasa pemrogramannya menggunakan PHP dan MySQL sebagai databasenya. Adapun keterbaruan penelitian yang akan dilakukan dibandingkan dengan penelitian sebelumnya yaitu pada penerapannya pada perusahaan yang terdaftar di kota Batam.

Berdasarkan penelitian Haella Purwanti, Zaenab Fuji Rahayu, Windy Amelia, Rosmawati Dwi dan Hilshie Maulida Bilqis (2020) membahas mengenai “Rancang Bangun Sistem Seleksi Rekrutmen Karyawan Dan Guru Berbasis Website Pada Sekolah Citra Bangsa Tangerang. Metode perancangan dalam penelitian ini menggunakan *UML* diantaranya: *Use Case diagram*, *Activity diagram*, *Sequence diagram*, *Class diagram*. Sedangkan bahasa pemrogramannya adalah *PHP (Hypertext Preprocessor)* dan *Javascript*. Keterbaruan penelitian sebelumnya dengan penelitian yang akan dilakukan yaitu bahasa pemograman menggunakan PHP dan MySQL sebagai database. Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah metode *System Development Life Cycle (SDLC)* yang memiliki tahapan yaitu *planning*, *analysis*, *design*, *implementation*, *use*.

Berdasarkan penelitian Clara Sekar Desanti Haryono dan Devi Afriyantari Puspa Putri (2023) Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Karyawan Pada Souvenir Dompot Batik Berbasis Website. Keterbaruan penelitian sebelumnya dengan penelitian yang akan dilakukan yaitu adanya analisis SWOT untuk menganalisis hasil website yang telah dirancang kepada *user*.

Berdasarkan penelitian Muhamad Ridho Afrian Syafiqri (2023) Sistem Informasi *Human Resources* Pada Pt Suitcareer Berbasis *Web* Dimana bahasa programan menggunakan HTML, CSS, MySQL. Keterbaruan penelitian yaitu

penggunaan metode pengembangan perangkat lunak *Rapid Application Development* (RAD) yang dimana model proses pengembangan perangkat lunak yang bersifat incremental terutama untuk waktu pengerjaan yang pendek.

Berdasarkan penelitian Vera Nadita, Adi Sucipto, Ferico Octaviansyah, Dedi Irawan, Leny Meilisa (2022) Rancang Bangun Aplikasi Laporan Marketing Secara Real Time Berbasis *Web-Mobile* (Studi Kasus : Pt International Business Futures). Sistem ini dibangun menggunakan Bahasa Pemrograman HTML, CSS, MySQL. Keterbaruan penelitian sebelumnya dengan penelitian yang akan dilakukan perancangan sistem informasi penerimaan tenaga kerja baru berbasis *web* menggunakan *Unified Modelling Language* (UML), bahasa pemograman menggunakan PHP dan MySQL sebagai database.

Agile software development merupakan pendekatan pembangunan yang mengutamakan kecepatan dalam mengatasi perubahan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Framework Scrum merupakan salah satu dari tiga *framework* yang menganut prinsip Agile dalam konteks pengembangan perangkat lunak agile. *Framework* ini dianggap mampu menghasilkan perangkat lunak yang memenuhi kebutuhan pengguna, dan dapat beradaptasi baik pada proyek besar maupun kecil. Selain itu, penerapan modifikasinya mudah. Sistem ini mampu beradaptasi dengan umpan balik pengguna terkini pada saat tertentu, karena kebutuhan pengguna dapat berubah.

Berdasarkan uraian diatas, untuk mempermudah perekrutan karyawan maka perlu diusulkan pembuatan rancangan penerimaan tenaga kerja baru berbasis *Node Js* yang mengatur tentang rekrutmen tenaga kerja dan juga terdapat *company profile*

untuk memudahkan masyarakat mendapatkan informasi secara cepat mengenai profil perusahaan. Dengan rancangan dapat membantu dalam proses pembukaan lowongan tenaga kerja dan mengelola data pelamar, selain itu juga mempermudah pelamar dalam melakukan pendaftaran pekerjaan karena tidak perlu lagi mengantarkan berkas ke perusahaan melainkan dengan cara mengakses *website* penerimaan tenaga kerja untuk melakukan pendaftaran.

1.2 Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah sebagai berikut:

1. tingkat pengangguran terbuka di Kota Batam pada Agustus 2023 mencapai 8,14 persen dan proses pengolahan data perekrutan karyawan masih secara manual yaitu pengolahan data masih menggunakan lembaran-lembaran Berkas.
2. Penyebab pengangguran karena tidak adanya keterampilan atau skill sehingga pencari kerja susah mendapatkan pekerjaan dan sistem rekrutmen yang kurang optimal seperti masih menggunakan sistem rekrutmen konvensional.
3. Belum Adanya Suatu sistem informasi untuk proses perekrutan Karyawan Batam sehingga perlu dibuat sistem informasi perekrutan karyawan di Batam sehingga Membantu Perusahaan dan Perlunya pengembangan sistem tenaga kerja konvensional untuk meningkatkan pelamaran kerja.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini:

1. Rancang bangun sistem informasi rekrutmen tenaga kerja digunakan dan dikelola oleh pihak internal perusahaan.
2. Sistem ini dibatasi pada proses kegiatan rekrutmen pegawai baru seperti: perencanaan pengadaan sumber daya manusia, detail info lowongan pekerjaan yang teridentifikasi dan pengolahan data calon tenaga kerja atau pencari kerja yang terdiri dari surat lamaran kerja, riwayat hidup dan dokumen pendukung lainnya.
3. Pengembangan sistem ini hanya sampai tahap implementasi sistem.

1.4 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini:

1. Bagaimana merancang dan membangun penerimaan tenaga kerja baru berbasis *node js*?
2. Bagaimana implementasi dari rancang bangun penerimaan tenaga kerja baru berbasis *node js*?

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini sebagai berikut:

1. Mengetahui merancang dan membangun penerimaan tenaga kerja baru berbasis *Node js*.

2. Mengetahui implementasi dari rancang bangun penerimaan tenaga kerja baru berbasis *Node Js*.

1.6 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian secara teoritis dan praktis sebagai berikut:

1. Bagi Penulis. Diharapkan mengetahui kondisi sebenarnya yang terjadi di dunia kerja.
2. Bagi Perusahaan. Diharapkan dapat membantu seleksi kualifikasi dokumen pelamar secara cepat, efisien dan efektif sehingga membantu perusahaan dalam merekrut tenaga kerja perusahaan.
3. Bagi Peneliti Selanjutnya. Diharapkan dapat digunakan sebagai referensi bagi peneliti selanjutnya.
4. Bagi Perkembangan Ilmu Pengetahuan, Diharapkan dapat berkontribusi terhadap perkembangan ilmu pengetahuan dalam bidang ilmu analisis dan juga dalam hal perancangan *website*.
5. Penerapan Langsung, Dirapkan dapat digunakan dan memudahkan bagi masyarakat untuk mendapatkan lapangan pekerjaan.