

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Jurnal :

- Kurniawan, A., & Suryadi, T. (2022). Pengaruh Komunikasi Interpersonal terhadap Kecanduan Game Online pada Remaja. *Jurnal Psikologi dan Komunikasi*, 10(3), 178-190. <https://doi.org/10.12032-58635-1-PB>
- A. Samad, M. Y., Fauzi, F., Marhamah, M., & Rahmani, S. U. (2023). Interpersonal Communication and Situational Leadership on Teacher Performance. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 21(1), 132. <https://doi.org/10.31315/jik.v21i1.7360>
- Erdogan, O. (2023). The mediator's role of communication skills in the effect of social skills on digital game addiction. *Acta Psychologica*, 237. <https://doi.org/10.1016/j.actpsy.2023.103948>
- Fembi, P. N., Nelista, Y., Vianitati, P., Fakultas, D., Kesehatan, I.-I., Nusa, U., & Abstrak, N. (2022). Kecanduan Bermain Game Online Smartphone Dengan Kualitas Tidur Siswa-Siswi di SMPK Hewerbura Watublapi Kabupaten Sikka. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(15), 679–688. <https://doi.org/10.5281/zenodo.7124153>
- Firmannandya, A., Prasetyo, D., & Safitri, R. (2021). *The effect of playing online games on family communication pattern*. <https://doi.org/10.25139/jsk.v5i2.3257>
- Giandi, A. F., Funny Mustikasari E, R., Suprpto, H., Manajemen, J. I., Fakultas, K., & Komunikasi, I. (2012). *Perilaku Komunikasi Pecandu Game Online Dengan Menggunakan Game Online* (Issue 1). <http://journals.unpad.ac.id>
- Juliandarini, J., Sudira, P., & Mutohhari, F. (2023). Perubahan Sikap Selama Transisi Pembelajaran: Studi Eksploratif pada Pendidikan Vokasional. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 8(1), 105–119. <https://doi.org/10.24832/jpnk.v8i1.3853>
- Limone, P., Ragni, B., & Toto, G. A. (2023). The epidemiology and effects of video game addiction: A systematic review and meta-analysis. In *Acta Psychologica* (Vol. 241). Elsevier B.V. <https://doi.org/10.1016/j.actpsy.2023.104047>
- Ni, S., Dong, R., & Ueichi, H. (2023). The influence of online multiplayer games on social capital and interdependent well-being in Japan. *Entertainment Computing*, 47. <https://doi.org/10.1016/j.entcom.2023.100587>
- Widyastuti, N. W., Pratiwi, E., & Ali, A. (n.d.). Perilaku Komunikasi Interpersonal Pecandu Game Online. *Jurnal Komunikasi dan Sosial*, 17(1), 54-68. <https://doi.org/10.47651/mrf.v17i1.157>
- Poets, D., Grimes, C., Stephenson, M., Moayerian, N., & Todd, M. (2023). Care-based community communication, capacity, and agency during the COVID-

- 19 pandemic: Evidence from the Complexo da Maré Favela, Brazil. *World Development Perspectives*, 30. <https://doi.org/10.1016/j.wdp.2023.100508>
- Rahman, I. A., Ariani, D., & Ulfa, N. (2022). TINGKAT KECANDUAN GAME ONLINE PADA REMAJA. *JURNAL MUTIARA NERS*, 5(2), 85–90. <https://doi.org/10.51544/jmn.v5i2.2438>
- Satria, D. P., Nabila, H., Maulidia, M., & Rasel, M. J. (2021). Perilaku Komunikasi Interpersonal Pemain Game Online “Mobile Legends” di Lingkungan Keluarga. *PARAHITA : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 41–47. <https://doi.org/10.25008/parahita.v2i2.63>
- Triana, N., & Hendriyani. (2022). PENGARUH PERSEPSI RISIKO, PENCARIAN DAN PEMROSESAN INFORMASI RISIKO, SERTA PERILAKU KOMUNIKASI TERHADAP INTENSI PERILAKU. *Jurnal Studi Komunikasi Dan Media*, 26(2), 139–156. <https://doi.org/10.17933/jskm.2022.4694>
- Yang, Y., Ma, Y., Zhou, R., Ji, T., & Hou, C. (2023). Internet gaming addiction among children and adolescents with non-suicidal self-Injury: A network perspective. *Journal of Affective Disorders Reports*, 14. <https://doi.org/10.1016/j.jadr.2023.100609>

Sumber Buku :

- Prof. Dr. Alo Liliweri, M.S. (2010). *Komunikasi Serba Ada Serba Makna*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Dr. Muh. Kadarisman, S.H., M.Si. (2022). *Lingkungan Sosial Budaya dalam Perkembangan Administrasi Publik di Indonesia*. Malang: Literasi Nusantara.
- David Clarence McClelland. (1985). *Human Motivation*. New York: Cambridge University Press.
- David Clarence McClelland. (1961). *Achieving Society*. New York: The Free Press.
- Dr. Hamzah B. Uno, M.Pd. (2023). *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Deden Effendi. (2008). *Perubahan Pola Komunikasi Keluarga dalam Masyarakat Desa-Kota*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media.
- Joseph A. DeVito. (2014). *The Interpersonal Communication Book*. Boston: Pearson.
- Julia T. Wood. (2015). *Interpersonal Communication: Everyday Encounters*. Boston: Cengage Learning.
- Asep Syamsul M. Romli. (2018). *Jurnalistik Online: Panduan Mengelola Media Online*. Bandung: Nuansa Cendekia.

- Akbar Iskandar, Andrew Ridow Johanis M, Mansyur, Rita Fitriani, & Nur Ida. (2023). *Dasar Metode Penelitian*. Bandung: Penerbit Widina Bhakti Persada Bandung.
- Muh. Fitrah, S.Pd., M.Pd., & Dr. Luthfiah, M.Ag. (2023). *Metodologi Penelitian: Penelitian Kualitatif, Tindakan Kelas & Studi Kasus*. Malang: CV Literasi Nusantara Abadi.
- Suryaning Setyowati, Mashuri, Linda W Fanggidae, Freddy Marihot R Nainggolan, & Primantoro Nur Vitrianto. (2023). *Memahami Fenomenologi, Etnografi, Studi Kasus, dan Metode Kombinasi dalam Jagat Metode Riset*. Bandung: In Media.
- Rorong, M. J. (2019). *Penempatan Teori Dalam Ilmu Komunikasi: (Kajian Kepustakaan Dalam Perspektif Deductive-Interpretive)*. Manado: Commed Jurnal Komunikasi dan Media.
- Rorong, M. J. (2016). *Peran Komunikasi: Teori, Teknologi Informasi dan Komunikasi, Komunikasi Bisnis*. Yogyakarta: Deepublish.