

## DAFTAR PUSTAKA

- Andrianto Heri, Darmawan A. 2017. *Arduino Belajar Cepat dan Pemrograman*, Cetakan Kedua, Informatika Bandung. Bandung.
- Ahmad, F., Nugroho, D. D., & Irawan, A. (2015). Rancang Bangun Alat Pembelajaran Microcontroller Berbasis ATmega 328 di Universitas Serang Raya. *Jurnal PROSISKO*, 2(1), 10–18.
- Alqourabah, H., Muneer, A., & Fati, S. M. (2021). A smart fire detection system using IoT technology with automatic water sprinkler. *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, 11(4), 2994–3002. <https://doi.org/10.11591/ijece.v11i4.pp2994-3002>
- Aristawati, I. D. A. A. I., Sibang, I. N. A. N., Batan, I. W., & Anthara, M. S. (2022). Laporan Kasus: Penanganan Urolithiasis disertai Hematuria pada Kura-kura Sulcata. *Indonesia Medicus Veterinus*, 11(3), 424–436. <https://doi.org/10.19087/imv.2022.11.3.424>
- Artiyasa, M., Nita Rostini, A., Edwinanto, & Anggy Pradifta Junfithrana. (2021). Aplikasi Smart Home Node Mcu Iot Untuk Blynk. *Jurnal Rekayasa Teknologi Nusa Putra*, 7(1), 1–7. <https://doi.org/10.52005/rekayasa.v7i1.59>
- Efendi, Y. (2018). Internet Of Things (Iot) Sistem Pengendalian Lampu Menggunakan Raspberry Pi Berbasis Mobile. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 4(2), 21–27. <https://doi.org/10.35329/jiik.v4i2.41>
- Hadi, S., Labib, R. P. M. D., & Widayaka, P. D. (2022). Perbandingan Akurasi Pengukuran Sensor LM35 dan Sensor DHT11 untuk Monitoring Suhu Berbasis Internet of Things. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 6(3), 269. <https://doi.org/10.30998/string.v6i3.11534>
- Hadyanto, T., & Amrullah, M. F. (2022). Sistem Monitoring Suhu dan Kelembaban pada Kandang Anak Ayam Broiler Berbasis Internet of Things. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 3(2). <https://doi.org/10.33365/jtst.v3i2.2179>
- Harahap, P., & Nasution, K. R. (2021). Perancangan Terrarium With Automatic Controller Berbasis Arduino For Baby Tortoise Geochlone Sulcata. *Seminar Nasional Teknologi ...*, 34–44. <http://jurnal.ceredindonesia.or.id/index.php/sintesa/article/view/199>
- Harianja, L. (2021). Penerapan Media 3D Sketchup Pada Model Pembelajaran Langsung Mata Pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak Di Smk Negeri 2 Medan. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 3(2), 144–150. <https://doi.org/10.21831/jpts.v3i2.36170>
- Hutahean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. CV. Budi Utama.
- Manullang, A. P., Saragih, Y., & Hidayat, R. (2021). Implementasi Nodemcu Esp8266 Dalam Rancang Bangun Sistem Keamanan Sepeda Motor Berbasis Iot. *JIRE (Jurnal Informatika & Rekayasa Elektronika)*, 4(2), 163–170. <http://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/jireISSN.2620-6900>
- Muzaky, M. R., Pranoto, Y. A., & Vendyansyah, N. (2021). Penerapan Iot (Internet of Things) Pada Pemantauan Kesehatan Kandang Hewan Jenis Landak Mini Berbasis Arduino Dengan Menggunakan Metode Logika Fuzzy. *JATI (Jurnal*

- Mahasiswa Teknik Informatika*), 5(2), 541–547.  
<https://doi.org/10.36040/jati.v5i2.3732>
- Purnamasari, I., & Ilham, I. (2021). Hobi Ekstrim Pecinta Reptil: Studi Antropologi Budaya pada Komunitas Animal Lovers di Kota Lhokseumawe. *Aceh Anthropological Journal*, 5(1), 64. <https://doi.org/10.29103/aaj.v5i1.4603>
- Sacra, S., Sains, J., Putra, A. P., & Suwarno, J. (2022). *Sistem Monitoring Suhu Dan Kelembaban Untuk Kandang Reptile Berbasis IOT Dengan Platform Blynk*. 2(4).
- Santoso, I., Adiwisastro, M. F., Simpony, B. K., Supriadi, D., & Purnia, D. S. (2021). IMPLEMENTASI NodeMCU DALAM HOME AUTOMATION DENGAN SISTEM KONTROL APLIKASI BLYNK. *Swabumi*, 9(1), 32–40. <https://doi.org/10.31294/swabumi.v9i1.10459>
- Subagyo, L. A., & Suprianto, B. (2017). Sistem Monitoring Arus Tidak Seimbang 3 Fasa Berbasis Arduino Uno. *Jurnal Teknik Elektro*, 6(3), 213–221.
- Subashini, G., Sheryl, A. A., & Vimala, R. (2019). *IOT Based Temperature Monitoring System Using FPGA*. 4(3), 7–10.
- Suryana, T. (2021). Implementasi Komunikasi Web Server NODEMCU ESP8266 dan Web Server Apache MYSQL Untuk Otomatisasi Dan Kontrol Peralatan Elektronik Jarak Jauh Via Internet Abstrak : Pendahuluan Pembahasan. *Jurnal Komputa Unikom 2021*, 37(1), 2.