

**RESPONSIVE WEB DESIGN MENGGUNAKAN
BOOTSTRAP DALAM MERANCANG LAYOUT
ORDERAN MAKANAN**

SKRIPSI



Oleh:

Junellson

200210001

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM**

2024

**RESPONSIVE WEB DESIGN MENGGUNAKAN
BOOTSTRAP DALAM MERANCANG LAYOUT
ORDERAN MAKANAN**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**



Oleh:

Junellson

200210001

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM**

2024

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya :

Nama : Junellson
NPM : 200210001
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa “Skripsi” yang saya buat dengan judul :

RESPONSIVE WEB DESIGN MENGGUNAKAN BOOTSTRAP DALAM MERANCANG LAYOUT ORDERAN MAKANAN

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, di dalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 23 Januari 2024



Junellson
200210001

**RESPONSIVE WEB DESIGN MENGGUNAKAN
BOOTSTRAP DALAM MERANCANG LAYOUT
ORDERAN MAKANAN**

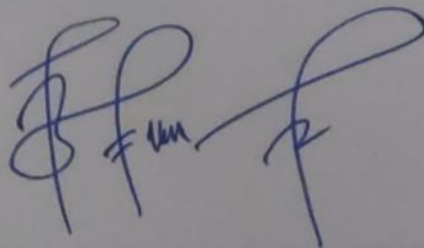
SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh :
Junellson
200210001**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera di bawah ini**

Batam, 23 Januari 2024

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'Sunarsan Sitohang', written in a cursive style.

**Sunarsan Sitohang, S.Kom., M.TI.
Pembimbing**

ABSTRAK

Pada masa sekarang kita telah menggunakan teknologi yang semakin berkembang. Dalam teknologi tersebut, kita pastinya menggunakan *website* untuk mencari segala informasi yang dibutuhkan. Banyak penduduk Indonesia yang telah mengenal internet dan menggunakannya dalam kehidupan sehari-hari. *Website* dapat digunakan untuk berbagai hal seperti promosi produk, belajar, kerja dan masih banyak lagi. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah *website* untuk menginput orderan makanan untuk usaha warung makanan dengan harapan kita dapat membantu penjual melakukan pekerjaan yang efektif, cepat dan teliti dalam pekerjaan tersebut. Dalam penelitian ini, kita akan membuat *website* penginputan orderan dengan menggunakan *framework bootstrap* untuk usaha warung kecil yang menjual makanan. Karena, masih banyak penjual diwarung masih menggunakan sistem manual dalam orderan dan perhitungan total orderan. hal tersebut akan menimbulkan resiko lupa orderan dan kesalahan dalam memberikan uang kembalian. Dalam penelitian menggunakan metode *waterfall* dengan tahapan analisa, desain, pengkodean, pengujian hingga tahap pemeliharaan. Dalam metode, dilakukan pengumpulan data terhadap sistem kerja pada warung tersebut. Setelah itu, merancang sebuah *website* yang dapat mengelola orderan sehingga penjual atau karyawan tidak terjadi kesalahan dalam melakukan transaksi. Rancangan *website* menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) untuk menggambarkan diagram *website*. Hasil dari penelitian berupa *website* penginputan orderan makanan dengan tampilan responsif yang digunakan untuk mengelola orderan makanan. Berdasarkan pengujian *website* yang dirancang, *website* dapat berjalan sesuai dengan perintah dan dapat digunakan secara efektif.

Kata Kunci : *Bootstrap*, Orderan, *Waterfall*, *Website*.

ABSTRACT

Nowadays we use increasingly developing technology. In this technology, we definitely use websites to find all the information we need. Many Indonesians are familiar with the internet and use it in their daily lives. Websites can be used for various things such as product promotions, study, work and many more. The aim of this research is to design a website for inputting food orders for food stall businesses with the hope that we can help sellers do their work effectively, quickly and thoroughly in the job. In this research, we will create an order input website using a bootstrap framework for a small food stall business. Because, there are still many stall sellers who still use manual systems in ordering and calculating total orders. This will create the risk of forgetting orders and making mistakes in giving change. The research uses the waterfall method with stages of analysis, design, coding, testing and maintenance stages. In the method, data is collected on the work system at the shop. After that, design a website that can manage orders so that sellers or employees do not make mistakes when carrying out transactions. The website design uses UML (Unified Modeling Language) to describe website diagrams. The results of the research are a food order input website with a responsive display that is used to manage food orders. Based on testing the designed website, the website can run according to instructions and can be used effectively.

Keywords : Bootstrap Framework, Orders, Waterfall, Website.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Rektor Universitas Putera Batam, Ibu Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI.;
2. Dekan Fakultas Teknik dan Komputer, Bapak Welly Sugianto, S.T., M.M.;
3. Ketua Program Studi Teknik Informatika, Bapak Andi Maslan, S.T., M.SI.;
4. Bapak Sunarsan Sitohang, S.Kom., M.TI. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam;
5. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam;
6. Semua anggota keluarga yang telah banyak memberikan dukungan dan kontribusi kepada penulis;
7. Semua rekan-rekan kelas IT Nagoya angkatan 2020;

Scmoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, 23 Januari 2024



Junellson

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat Penelitian.....	4
1.6.1. Manfaat Teoritis	4
1.6.2. Manfaat Praktis	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Teori Dasar	6
2.1.1. <i>Website</i>	6
2.1.2. <i>Database</i>	7
2.1.3. <i>Framework</i>	8
2.2. Teori Khusus	8
2.2.1. <i>Bootstrap</i>	8
2.2.2. <i>Responsive Web</i>	10
2.2.3. MySQL.....	11
2.2.4. PhpMyAdmin.....	11
2.2.5. PHP	11
2.2.6. XAMPP	12
2.2.7. <i>Visual Studio Code</i>	12
2.2.8. UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	13
2.3. Penelitian Terdahulu.....	17
2.4. Kerangka Pemikiran	22
BAB III METODE PENELITIAN	23
3.1. Desain Penelitian	23
3.2. Analisis Sistem	24
3.3. Metode Perancangan Sistem.....	25
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	26

3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	27
3.3.3.	Sequence Diagram	40
3.3.4.	<i>Class Diagram</i>	51
3.4.	Perancangan Sistem.....	52
3.4.1.	Perancangan <i>Interface</i>	52
3.4.	Lokasi dan Jadwal Penelitian	67
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	69
4.1.	Hasil Penelitian.....	69
4.2.	Pembahasan	84
4.2.1	Pengujian Halaman <i>Homepage</i>	84
4.2.2	Pengujian Halaman Menu Karyawan.....	92
4.2.3.	Pengujian Menu Admin	102
4.2.4.	Hasil Pengujian	110
BAB V	SIMPULAN DAN SARAN	116
5.1.	Simpulan.....	116
5.2.	Saran.....	116
DAFTAR PUSTAKA	117
LAMPIRAN	119
Lampiran 1.	Pendukung Penelitian.....	119
Lampiran 2.	Daftar Riwayat Hidup.....	124
Lampiran 3.	Surat Izin Penelitian	125
Lampiran 4.	Hasil Turnitin	127
Lampiran 5.	LOA Jurnal.....	128

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Class Diagram</i>	17
Gambar 2.2 Kerangka Pemikiran	22
Gambar 3.1 Desain Penelitian	23
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	26
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Melakukan <i>Login</i>	27
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Menginput Orderan	28
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Admin</i> ataupun Karyawan <i>Delete Orderan</i>	29
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Menyimpan <i>Bill</i>	30
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Melihat <i>Bill</i>	31
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Menginput Diskon	32
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Menyimpan Transaksi	33
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Melihat Transaksi	34
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Membatalkan Transaksi	35
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Admin Download Laporan</i>	36
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Admin Input Menu Baru</i>	37
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Admin Edit Menu</i>	38
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Admin Delete Menu</i>	39
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Melakukan <i>Login</i>	40
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Menginput Orderan	41
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram Admin</i> ataupun Karyawan <i>Delete Orderan</i>	41
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Menyimpan <i>Bill</i>	42
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Melihat <i>Bill</i>	43
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Menginput Diskon	43
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Menyimpan Transaksi	44
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram Admin</i> ataupun Karyawan Melihat Transaksi	45
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram Admin</i> atau Karyawan Membatalkan Transaksi	46
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram Admin Download Laporan</i>	47
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram Admin Input Menu Baru</i>	48
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram Admin Edit Menu</i>	49
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram Admin Delete Menu</i>	50
Gambar 3.29 <i>Class diagram</i>	51
Gambar 3.30 Halaman Utama Pengenalan Warung	52
Gambar 3.31 Halaman Utama <i>Form Ingredient</i>	53
Gambar 3.32 Halaman Utama <i>Form Menu</i>	54
Gambar 3.33 Halaman Utama <i>Form Contact</i>	55
Gambar 3.34 Halaman Utama <i>Page Footer</i>	55
Gambar 3.35 Halaman Utama <i>Menu Bar</i>	56
Gambar 3.36 Menu Karyawan <i>Form Login</i>	57
Gambar 3.37 Menu Karyawan <i>Menu Input</i>	58
Gambar 3.38 Menu Karyawan <i>Form Input Orderan</i>	59

Gambar 3.39 Menu Karyawan Pilih Tipe Orderan.....	60
Gambar 3.40 Menu Karyawan Simpan <i>Bill</i>	61
Gambar 3.41 Menu Karyawan Lihat <i>Bill</i>	61
Gambar 3.42 Menu Karyawan <i>Input</i> Dikson.....	62
Gambar 3.43 Menu Karyawan <i>Form</i> Pembayaran.....	63
Gambar 3.44 Menu Karyawan Menu Transaksi.....	64
Gambar 3.45 Menu <i>Admin</i> Menu Laporan.....	65
Gambar 3.46 Menu <i>Admin</i> Halaman Menu.....	66
Gambar 3.47 Menu <i>Admin Form</i> Penginputan Menu Baru.....	66
Gambar 3.48 Menu <i>Admin Form</i> Edit Menu.....	67
Gambar 3.49 Lokasi Penelitian	68
Gambar 4.1 <i>Interface</i> Halaman <i>Home</i>	70
Gambar 4.2 <i>Interface</i> Halaman <i>Ingredient</i>	70
Gambar 4.3 <i>Interface</i> Halaman Menu	71
Gambar 4.4 <i>Interface</i> Halaman <i>Contact</i>	71
Gambar 4.5 <i>Interface</i> <i>Footer</i>	72
Gambar 4.6 <i>Interface</i> Menu <i>Bar</i>	72
Gambar 4.7 <i>Interface</i> <i>Form</i> Login.....	73
Gambar 4.8 <i>Interface</i> Menu <i>Input</i>	74
Gambar 4.9 <i>Interface</i> <i>Form</i> <i>Input</i> Menu	74
Gambar 4.10 <i>Interface</i> Tabel Orderan.....	75
Gambar 4.11 <i>Interface</i> Pilih Tipe Orderan	76
Gambar 4.12 <i>Interface</i> <i>Form</i> Simpan <i>Bill</i>	76
Gambar 4.13 <i>Interface</i> <i>Form</i> Lihat <i>Bill</i>	77
Gambar 4.14 <i>Interface</i> <i>Form</i> <i>Input</i> Diskon.....	77
Gambar 4.15 <i>Interface</i> <i>Form</i> Pembayaran	78
Gambar 4.16 <i>Interface</i> Menu Transaksi	79
Gambar 4.17 <i>Inteface</i> Grafik Penjualan	80
Gambar 4.18 <i>Interface</i> <i>Export</i> Laporan.....	81
Gambar 4.19 <i>Interface</i> Menu Makanan.....	82
Gambar 4.20 <i>Interface</i> <i>Input</i> Menu Baru	82
Gambar 4.21 <i>Inteface</i> Menghapus Atau Mengedit Menu	83
Gambar 4.22 Tampilan <i>Homepage</i>	84
Gambar 4.23 Tampilan Menu <i>Bar</i> <i>Homepage</i>	85
Gambar 4.24 Tampilan Menu <i>Bar</i> Tombol <i>Home</i>	85
Gambar 4.25 Tampilan Menu <i>Bar</i> Tombol <i>Ingredients</i>	86
Gambar 4.26 Tampilan Menu <i>Bar</i> Tombol Menu.....	86
Gambar 4.27 Tampilan Menu <i>Bar</i> Tombol <i>Contact</i>	87
Gambar 4.28 Tampilan <i>Form</i> Login.....	87
Gambar 4.29 Tampilan Nontifikasi <i>Login</i> Berhasil	88
Gambar 4.30 Tampilan Nontifikasi <i>Login</i> Gagal	88
Gambar 4.31 Tampilan Halaman <i>Contact</i>	89
Gambar 4.32 Tampilan Halaman <i>Contact</i> <i>Whatsapp</i>	89

Gambar 4.33	Tampilan Halaman <i>Contact Facebook</i>	90
Gambar 4.34	Tampilan Halaman <i>Contact Instagram</i>	90
Gambar 4.35	Tampilan Halaman <i>Contact Gofood</i>	91
Gambar 4.36	Tampilan Halaman <i>Contact Grabfood</i>	91
Gambar 4.37	Tampilan Halaman <i>Login</i>	92
Gambar 4.38	Tampilan Halaman Menu Karyawan.....	92
Gambar 4.39	Tampilan Menu <i>Bar</i> Pada Menu Karyawan	93
Gambar 4.40	Tampilan Input Orderan	93
Gambar 4.41	Tampilan Orderan Masuk Kedalam Tabel Orderan	94
Gambar 4.42	Tampilan <i>Form</i> Simpan <i>Bill</i>	94
Gambar 4.43	Tampilan <i>Form</i> Lihat <i>Bill</i>	95
Gambar 4.44	Tampilan memilih bill yang dilihat	95
Gambar 4.45	Tampilan <i>Form Input</i> Diskon	96
Gambar 4.46	Tampilan diskon terinput ketabel orderan	96
Gambar 4.47	Tampilan memilih tipe orderan	97
Gambar 4.48	Tampilan Memilih Tipe orderan <i>online</i>	97
Gambar 4.49	Tampilan <i>Form</i> Pembayaran Dengan Tipe Orderan <i>Online</i>	98
Gambar 4.50	Tampilan <i>Form</i> Pembayaran Tipe Orderan <i>Offline</i>	99
Gambar 4.51	Tampilan Menu Transaksi	99
Gambar 4.52	Tampilan Melihat Informasi Transaksi	100
Gambar 4.53	Tampilan Membatalkan Transaksi	101
Gambar 4.54	Tampilan Memilih Tanggal Transaksi.....	101
Gambar 4.55	Tampilan Halaman <i>Login</i>	102
Gambar 4.56	Tampilan Halaman Utama Menu Admin	102
Gambar 4.57	Tampilan Menu <i>Bar</i> pada Menu <i>Admin</i>	103
Gambar 4.58	Tampilan Halaman Laporan Keuangan	104
Gambar 4.59	Tampilan Memilih Jenis <i>Export</i>	104
Gambar 4.60	Tampilan Export Laporan Harian.....	105
Gambar 4.61	Tampilan <i>Export</i> Laporan Bulanan	105
Gambar 4.62	Tampilan <i>Export</i> Laporan Tahunan.....	106
Gambar 4.63	Tampilan Hasil Export Laporan	106
Gambar 4.64	Tampilan Halaman Menu	107
Gambar 4.65	Tampilan Tambah Menu Makanan.....	107
Gambar 4.66	Tampilan Menu Makanan Baru Ditambah Ketabel.....	108
Gambar 4.67	Tampilan <i>Edit</i> Atau Hapus Menu Makanan	108
Gambar 4.68	Tampilan Menu Makanan Telah Diedit.....	109
Gambar 4.69	Tampilan Hapus Menu Makanan.....	110

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	14
Tabel 2.2 <i>Activity</i> Diagram.....	15
Tabel 2.3 <i>Sequence</i> Diagram.....	16
Table 3.1 Jadwal Penelitian.....	68
Table 4.1 Tabel Pengujian Halaman Utama.....	111
Table 4.2 Tabel Pengujian Menu Karyawan	112
Table 4.3 Tabel Pengujian Menu <i>Admin</i>	114