

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Dengan mempertimbangkan hasil pembahasan yang telah dijelaskan, peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Cara Memahami bagaimana tentang perancangan sebuah aplikasi edukasi pembelajaran ilmu pengetahuan alam dengan menggunakan *smartphone android* pada pendidikan mampu mengatasi kecenderungan siswa/siswi pada sosial media dan game sehingga waktu yang ada dapat dimanfaatkan dengan baik.
2. Dengan adanya penelitian ini maka perancangan aplikasi edukasi pelajaran ilmu pengetahuan alam dimulai dengan perancangan uml dari *usecase diagram, activity diagram, sequence diagram* dan *class diagram* sehingga mudah dalam perancangan aplikasi dan aplikasi dapat mengembangkan minat pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di sekolah.
3. Dengan aplikasi edukasi pembelajaran IPA dapat membantu para guru di sekolah meningkatkan hasil pembelajaran siswa/siswi SMP yang masih tergolong rendah yang dapat di lihat dari 18 dari 30 siswa/i belum mencapai nilai KKM terutama muatan pembelajaran IPA (Ilmu Pengetahuan Alam) dan penggunaan aplikasi dapat diakses dengan mudah melalui *smartphone*.

## 5.2 Saran

Dari penelitian yang telah dilakukan maka peneliti dapat memberikan saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya yakni:

1. Disarankan bagi peneliti selanjutnya untuk memberikan tambahan fitur-fitur dan mendesain yang lebih menarik sehingga pengguna lebih semangat untuk melakukan proses belajar mengajar
2. Disarankan kepada peneliti selanjutnya untuk dapat membuat atau membangun aplikasi pembelajaran ipa lebih spesifik pada materi pembelajaran missal biologi, fisika, kimia dan lain-lain.
3. Disarankan untuk peneliti selanjutnya agar dapat menggunakan metode lainnya dan melihat perbandingan metode yang sesuai untuk membangun sebuah aplikasi.