

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian aplikasi *Digital Library* dapat mencakup berbagai aspek yang relevan dengan tujuan dan temuan penelitian. Hasil dari seluruh siklus pengembangan, mencatat keberhasilan dalam mencapai tujuan penelitian, menyoroti keterbatasan yang mungkin muncul, dan memberikan pandangan prospek ke depan, termasuk saran untuk penelitian atau pengembangan selanjutnya.

1. Proses perancangan aplikasi *Digital Library* dengan menggunakan Metode *Waterfall*. Teknik *Waterfall* adalah pendekatan metodis dan sistematis untuk mengembangkan perangkat lunak yang memiliki *fase* berbeda untuk perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan.
2. Implementasi melibatkan konversi desain menjadi kode yang berfungsi dan dijalankan pada platform *Android*.

5.2 Saran

Dengan menjalankan penelitian lebih lanjut dan terus memperbarui aplikasi berdasarkan kebutuhan pengguna dan perkembangan teknologi, aplikasi *Digital Library* dapat terus berkembang dan memberi pengguna tingkat nilai tambah yang lebih tinggi. Adapun saran untuk pengembang aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Lakukan studi lebih lanjut untuk memahami kebutuhan dan preferensi pengguna secara mendalam.

2. Gunakan data penggunaan yang ada dan umpan balik dari pengguna saat ini untuk memandu pengembangan fitur dan perbaikan.
3. Jika memungkinkan, pertimbangkan untuk mengembangkan versi aplikasi yang kompatibel dengan *platform* lain seperti iOS atau versi *web*. Ini akan memperluas jangkauan pengguna dan memungkinkan lebih banyak orang untuk mengakses aplikasi.