

DAFTAR PUSTAKA

- Anaz, M. N., & Sari, R. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 39 Kota Bekasi Berbasis Android. *Jurnal Infortech*, 5(1), 16–21. <https://doi.org/10.31294/infortech.v5i1.15334>
- Astuti, W. W. (2021). Pelatihan Pembuatan Soal Menggunakan Google Formulir Di SDN Batangkaluku. *JTCSA Journal of Training and Community Service Adpertisi*, 2(1), 1–6.
- Bramantoro, A. (2020). Stateful library service system design and implementation in Saudi Arabia. *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, 10(3), 2690–2700. <https://doi.org/10.11591/ijece.v10i3.pp2690-2700>
- Dahoklory, M., Salamony, T. D., Suatkab, S. G., Alyona, C., & Mbitu, E. T. (n.d.). *APLIKASI E-KATEKISASI SEBAGAI MEDIA MENUNJANG PEMBELAJARAN DAN PELAYANAN FORMAL GEREJA MENGGUNAKAN WATERFALL MODEL*. 351–359.
- Fajariadi, M., Zuhri, K., Marliana, I., & Suyatno, M. (2023). Pengembangan Sistem Penyewaan Barang Elektronik Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 4(1), 1–10. <https://doi.org/10.57084/jeda.v4i1.1171>
- Hidayat, N., Trisilowati, T., Anam, S., Fitriah, Z., Candra, D., Handri Tuloli, M., & Rizky Aldian, M. (2021). Peningkatan Kemampuan Perangkat Desa Gondowangi Kecamatan Wagir Kabupaten Malang Dalam Pengelolaan Sistem Informasi Data Kependudukan Terintegrasi Website. *Journal of Innovation and Applied Technology*, 7(1), 1213–1219. <https://doi.org/10.21776/ub.jiat.2021.007.01.15>
- Ilham, M., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020). Pengembangan Sistem Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Malang Berbasis Android Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Repotor*, 2(6), 745. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i6.777>
- Komalasari, L., & Indaryono, I. (2021). Komputerisasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada Pt. Summit Adyawinsa Indonesia Berbasis Web. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 13(4), 24–37. <https://doi.org/10.35969/interkom.v13i4.58>
- Mailasari, M. (2019). Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 8(2), 207–214. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i2.657>
- Nugraha, A. R., & Munawar, M. R. (2022). Jurnal Manajemen Informatika Sistem Informasi Geografis Objek Wisata Pameungpeuk Berbasis Android. *Jumika (Jurnal Manajemen Informatika)*, 9(2), 91–100. <https://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jumika/article/view/676/613>

- Rahmawati, N. S., Qomaria, N., Wulandari, A. Y. R., Ahied, M., & Putera, D. B. R. A. (2023). *Uji Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Dengan Menggunakan Adobe Animate Pada Materi Perubahan Iklim*. 6(2), 11–19.
- Saputro, H., Wahyudin, I., & Iskandar, A. (2020). Development of a Web-Based Online Library Information System at the National University Using the Waterfall Method. *Jurnal Mantik*, 4(1), 300–310.
- Sianturi, S. K., & Hendriani, A. (2021). Perancangan Sistem Library Berbasis Web. *JURSIMA Jurnal Sistem Informasi Dan Manajemen*, 9(1), 49–57.
- Suryana, N., & Yulianti, S. D. (2021). Aplikasi Penjadwalaan Manajemen Artis Daily Schedule (Studi Kasus : Pt . Tetap Seratus Selamanya). *Jurnal Aplikasi Penjadwalaan Manajemen Artis Daily Schedule*, 7(2), 149–158. [https://maklumatika.i-tech.ac.id/index.php/maklumatika/article/download/109/114#:~:text=\(Sari%2C%202017%3A%2083\),komputerisasi%20yang%20dilakukan%20oleh%20pengguna](https://maklumatika.i-tech.ac.id/index.php/maklumatika/article/download/109/114#:~:text=(Sari%2C%202017%3A%2083),komputerisasi%20yang%20dilakukan%20oleh%20pengguna).
- Suwarno, A., Edora, E., & Hamimi, R. (2023). Pemodelan Aplikasi Pemesanan E-Tiket pendakian Gunung Berbasis Android. *TeknoIS : Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Sains*, 13(1), 133–145. <https://doi.org/10.36350/jbs.v13i1.188>
- Trisnadoli, A., & Yanti, D. (2022). Analysis of Prototyping Methods Implementation for Library Information Systems Development in SMAN 3 Bengkalis. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 11(3), 280–289. <https://doi.org/10.23887/janapati.v11i3.50160>
- Yuda, A., & Muludi, K. (2021). Aplikasi Perpustakaan Digital Berbasis Android Pada Perpustakan Jurusan Ilmu Komputer Universitas Lampung. *Jurnal Pepadun*, 2(1), 101–106. <https://doi.org/10.23960/pepadun.v2i1.28>