

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Suatu negara yang memperoleh kemajuan pesat pada teknologi informasi serta komunikasi adalah Indonesia. Berkat kemajuan teknologi agar menerima informasi yang akurat, cepat bukan lagi menjadi sumber permasalahan karena informasi bisa didapat dengan mudah apalagi untuk sebuah organisasi dan perusahaan. Perkembangan teknologi mempengaruhi segala aspek baik dunia pendidikan maupun perusahaan. Sudah banyak perusahaan yang memanfaatkan *mobile* untuk membantu segala aktivitas karena *mobile* sudah terhubung dengan internet dan dapat mengakses dengan cepat kemana saja dan kapan saja. Selain itu perangkat *mobile* memiliki berbagai *system* operasi yang mampu membantu kemajuan teknologi informasi dan komunikasi seperti *android*.

Android termasuk sebuah sistem operasi dimana sistem ini berbasis Linux dengan tersedia pada berbagai perangkat seluler, selain itu fitur-fitur pada *android* juga sudah diuji dan mampu melakukan aktivitas dengan baik. Semua orang yang mengembangkan aplikasi dapat menggunakan Android karena bersifat *open source*. Karena *system* pada *android* selalu terus menerus mengalami perkembangan maka *system* operasi pada *android* sudah dianggap sebagai *system* yang tidak bisa dianggap sebagai biasa aja dan sekarang *system android* sudah digunakan pada perusahaan untuk meningkatkan kinerja dan menumbuhkan kedisiplinan ditempat

kerja. Salah satu *system android* yang dimanfaatkan ditempat adalah *system absensi* (Dayumi & Femy Mulya, 2018).

PT. Amtek Engineering melakukan absensi karyawan menggunakan mesin *magnetic card*. Pada dasarnya tidak ada masalah dari melakukan absensi menggunakan mesin *magnetic card* hanya saja sering kali terjadi mesin *error* seperti misalnya *no slot in/out* yang menyebabkan tidak terdaftarnya karyawan tersebut di absensi masuk ataupun keluar sehingga sehingga dapat merugikan karyawan, selain itu dengan menggunakan *slot card* dapat menimbulkan antrian yang lama sehingga sering terjadi absensi karyawan menjadi telat dan terjadi pemotongan pada gaji karyawan.

Oleh karena itu, sistem komputerisasi diperlukan untuk menangani masalah ini untuk mengurangi kesalahan dan mengoptimalkan hasil laporan absensi PT. Amtek Engineering. Sistem komputerisasi juga akan sangat fleksibel dan dapat diperluas lagi, seperti yang sudah dipaparkan untuk komponen terdahulu. Disamping hal tersebut, jika karyawan baru ingin melakukan absensi, HR (Personalia) hanya perlu memasukan informasi ke dalam sistem, dan karyawan baru dapat melakukan absensi dengan smartphone mereka segera. Untuk membuat *system* tersebut maka dibutuhkan sebuah metode yang tepat seperti metode RAD (*Rapid Application Development*).

RAD (*Rapid Application Development*) termasuk suatu cara dalam kemajuan sebuah sistem atau aplikasi yang begitu sesuai untuk pengembangan aplikasi digital pada saat ini dengan menekankan siklus pengembangan dengan waktu yang singkat dan menggunakan pendekatan berorientasi objek dalam *system* pengembangannya

(Arya et al., 2020a). Berdasarkan uraian latar belakang sebelumnya sehingga masalah yang nanti dipaparkan maupun diteliti serta pula menjadi data maupun bahan informasi untuk penulis saat menyusun penelitian ini, penulis mengambil judul **“Implementasi Perancangan Sistem Absensi Karyawan Menggunakan *Location Based Service* berbasis *Android*”**.

1.2 Identifikasi Masalah

Dengan yang menjadi identifikasi masalah untuk penelitian ini, seperti:

1. Sering terjadinya mesin error pada mesin *magnetic card* sehingga menyebabkan *no slot in/out* yang mengakibatkan nama karyawan tidak terdaftar di absensi.
2. Dengan menggunakan slot card dapat menimbulkan antrian yang lama sehingga sering terjadi absensi karyawan menjadi telat.
3. Terjadi pemotongan gaji pada karyawan yang telat absensi.

1.3 Batasan Masalah

Adapun yang menjadi batasan masalah untuk penelitian ini seperti:

1. Penelitian ini dibuat untuk PT. Amtek engineering
2. Penelitian ini sekedar berisi hal yang bersangkutan pada mekanisme memunculkan sebuah area, membaca lokasi dari pengguna *device*, aktifitas absensi karyawan, dan menampilkan report dari kinerja karyawan.
3. Metode Pengembangan *system* untuk penelitian ini memakai metode *Rapid*

Application Development (RAD).

4. Dalam penerapannya aplikasi ini berbasis *android*.

1.4 Rumusan Masalah

Adapun yang sebagai rumusan masalah untuk penelitian ini seperti:

1. Bagaimana merancang bangun aplikasi absensi melalui memakai LBS (*Location Based Services*)?
2. Bagaimana menerapkan sistem absensi karyawan menggunakan LBS (*Location Based Services*) berbasis *android*.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan penelitian untuk penelitian ini seperti:

1. Untuk merancang bangun aplikasi absensi memakai LBS (*Location Based Services*) menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*)
2. Untuk menerapkan *system* absensi karyawan berbasis LBS (*Location Based Services*) menggunakan *android*.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian dikelompokkan menjadi dua komponen seperti:

1.6.1 Manfaat Teoritis

1. Memahami tentang metode RAD dalam pengembangan *system* perangkat lunak

2. Sebagai bahan referensi bagi penelitian selanjutnya mengenai *system* absensi menggunakan LBS (*Location Based Services*) menggunakan *android*.
3. Untuk memaksimalkan sistem absensi karyawan berbasis LBS(*location Based Services*) pada implementasi nya menuju sistem absensi, serta berikutnya bisa diperluas serta diberlakukan melalui langsung.

1.6.2 Manfaat Praktis

1. Bagi penulis, mengamalkan ilmu yang sudah diperoleh sepanjang pada bangku pendidikan mengenai perancangan sistem informasi, pemrograman, basis data, dan melakukan implementasi.
2. Bagi Universitas, penelitian ini diinginkan bisa membagikan kontribusi pemahaman ilmu pengetahuan serta sebagai bahan bacaan pada perpustakaan maupun sebagai referensi bagi mahasiswa lain.
3. Untuk penerapan pada objek penelitian ini, hasilnya bisa dijadikan sebagai solusi sistem absensi guna meningkatkan efisiensi dalam pencatatan absensi karyawan.
4. Bagi peneliti berikutnya: Semoga temuan dari penelitian ini bisa menyumbangkan inspirasi pada peneliti berikutnya untuk pengembangan lebih lanjut dalam penelitian mendatang.