

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Penelitian ini akan diakhiri dengan penyajian beberapa kesimpulan dan saran berdasarkan temuan-temuan yang ditemukan selama penelitian.

5.1 Kesimpulan

Berikut adalah kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan pada PT Segara Catur Perkasa:

1. Sistem akuntansi berbasis *web* dapat mengakomodir pencatatan transaksi, pemantauan faktur dan tagihan yang belum lunas serta memberikan kemudahan untuk berkolaborasi dalam suatu siklus pekerjaan di PT Segara Catur Perkasa.
2. Penggunaan metode *Agile Software Development* dalam pengembangan perangkat lunak idealnya dapat memberikan fleksibilitas dan adaptabilitas terhadap perubahan kebutuhan, proses pengembangan dapat berlangsung secara berulang sehingga memungkinkan para pihak yang berkepentingan untuk memberikan umpan balik bahkan sebelum pengembangan selesai sepenuhnya.
3. *REST API* yang dibangun dengan Node.js memiliki performa yang cukup baik terutama dalam kecepatan respon, selain itu *tools* atau bantu pengembangan seperti Postman dan Github juga menjadi sangat penting karena memudahkan pengujian *API* dan analisis kesalahan pada *endpoint*-nya, serta Github sangat membantu dalam manajemen kode dan riwayat perubahan sehingga sistem dapat dikembangkan secara berkelanjutan.

5.2 Saran

Berdasarkan pemaparan hasil penelitian di atas, terdapat beberapa saran yang dapat menjadi acuan untuk pengembangan penelitian selanjutnya berdasarkan penelitian yang dilakukan pada PT Segara Catur Perkasa.

1. Integrasi dengan sistem perbankan agar transaksi dan pencatatan transaksi yang menggunakan akun bank dapat dilakukan melalui sistem yang telah dibuat, dan juga sistem milik pemerintah seperti Inaportnet milik Kementerian Perhubungan dan B-SIMS milik BP Batam
2. Implementasi *activity log / transaction log* untuk memudahkan proses audit, memantau aktivitas keuangan dan pengendalian internal seperti mendeteksi dan mengoreksi kesalahan. Selain itu fitur *upload* bukti transaksi juga dapat ditambahkan jika memang perusahaan memerlukannya dalam bentuk digital.
3. Pengembangan *Mobile Application*, meski sistem yang dibuat dapat digunakan di ponsel, tidak menutup kemungkinan akan ada fitur atau keperluan yang sulit di adopsi oleh antarmuka *web* seperti *scanner* dan *login* dengan biometrik, selain itu *mobile apps* tentu memiliki daya tarik tersendiri untuk digunakan karena lebih mudah diakses ketika tidak ada perangkat komputer.
4. Implementasi kecerdasan buatan untuk mendukung analisis data keuangan sehingga membantu dalam pengambilan keputusan.