

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **1. Kesimpulan**

Penelitian ini menghasilkan beberapa kesimpulan, mulai dari analisis kasus hingga pengujian dan penerapan aplikasi augmented reality untuk menampilkan menu pelacakan tanaman hias berbasis marker. Beberapa kesimpulan tersebut antara lain:

1. Pemanfaatan teknologi Augmented Reality (AR) menjanjikan peluang besar dalam pendidikan lingkungan, terutama dalam meningkatkan pengetahuan tentang tumbuhan lokal. AR mampu mengubah cara pendekatan pengenalan tumbuhan menjadi lebih interaktif, menarik, serta memungkinkan interaksi yang lebih mendalam antara pengguna dan lingkungan sekitarnya. Hasil eksplorasi menunjukkan bahwa AR dapat berperan sebagai alat efektif dalam mendukung pembelajaran lingkungan yang lebih menarik dan interaktif. Hal ini berpotensi untuk mendorong peningkatan pemahaman dan kesadaran tentang beragamnya tumbuhan lokal di sekitar lingkungan sehari-hari melalui penggunaan AR dalam konteks pendidikan lingkungan.
2. Saat membeli tanaman, seluruh pelanggan dapat memanfaatkan aplikasi untuk penyajian menu yang telah dibuat.
3. Beberapa sesi pengujian antara lain pengujian marker, perangkat Android, jarak kamera ke marker, dan black box telah dilakukan untuk aplikasi ini. Selain itu, sejumlah klien di lokasi penjualan tanaman di wilayah Batam Legend telah mencoba aplikasi ini.

## **2. Saran**

Terdapat sejumlah kekurangan dalam perencanaan dan pengembangan aplikasi augmented reality ini, yang harus diperbaiki guna meningkatkan kegunaan dan kualitas produk akhir. Beberapa saran telah diberikan untuk pengembangan lebih lanjut:

1. Sejumlah fitur telah ditambahkan ke aplikasi untuk meningkatkan penggunaannya.
2. Program apa pun, termasuk iOS, dapat menggunakan program ini.
3. menyempurnakan aplikasi dengan elemen tambahan seperti suara dan musik agar lebih menarik.