

## DAFTAR PUSTAKA

- Ade, Hendini. 2013. "PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS ANDROID." *Jurnal Khatulistiwa Informatika* 1:6.
- Alvaro-Tordesillas, A., Crespo-Aller, S., Barba, S. 2019. "ARTALIVE: AN ANDROID APPLICATION for AUGMENTED REALITY WITHOUT MARKERS, BASED on ANAMORPHIC IMAGES." *Scopus* 42(2/W15):71–76.
- Andriani Pratiwi. 2020. "APLIKASI EDUKASI PENGENALAN RUMUS MATEMATIKA MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID."
- Anggia Kusumawaty. 2012. "APLIKASI PEMESANAN MAKANAN PADA RESTORAN BERBASIS ANDROID DAN PHP MENGGUNAKAN PROTOKOL JSON ." *ACADEMIA* 1–9.
- Ariska, Ariska, and Wahyuddin Wahyuddin. 2022. "Penerapan Kriptografi Menggunakan Algoritma Des (Data Encryption Standard)." *Jurnal Sintaks Logika* 2(2):9–19. doi: 10.31850/jsilog.v2i2.1734.
- Avianti, R.A., Jumhur, A.A., Kamaruddin, E. 2023. "The Design of Android Application for 3D Microteaching Based on Augmented Reality(Conference Paper)." *Scopus* 2646. doi: 10.1063/5.0114951.
- Feriyadi, Nur. 2018. "PENGEMBANGAN AUGMENTED REALITY 3D SMA TARUNA NUSANTARA MENGGUNAKAN EASYAR SDK DAN UNITY 3D." *KOPERTIP : Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika Dan Komputer* 2(2):76–83. doi: 10.32485/kopertip.v2i2.46.
- Florentina Amanda, Marselino Tedi Lesmana. 2022. "Pengembangan Program Aplikasi Android Menu Makanan Dengan Teknologi Augmented Reality Pada Restoran Sushi." *KALBIScienta* 8.
- Karundeng Christian O., Mamahit Dringhuzen J., Sugiarto Brave A. 2018. "Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Satwa Langka Di Indonesia Menggunakan Augmented Reality." *Jurnal Teknik Informatika* 14:8.
- Mokalu, Juniver V, Norma N. Mewengkang, and Joane P. .. Tangkudung. 2016. "Dampak Teknologi Smartphone Terhadap Perilaku Orang Tua Di Desa Toure Kecamatan Tompasso." *Acta Diurna* 5(1):1–9.
- Muhammad, Sayyid, Uwais Fathanah, Fadillah Siva, and Sheva Athalla Pahlevi. 2023. "Survei Metode-Metode Software Development Life Cycle Dengan Metode Systematic Literature Review." 5(2):2715–31.
- Ningsih, Kherina Surya, Nur Jamilah Aruan, and Ahmad Taufik Al Afkari Siahaan. 2022. "Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis

- Website Pada Kantor Dispora Kota Medan.” *SITek: Jurnal Sains, Informatika, Dan Tekonologi* 1:94–99.
- Payara G. R., Tanone R. 2018. “Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android.” *JUTISI* 4:10.
- Raranta, Rendy F., Alicia Sinsuw, and Brave A. Sugiarto. 2017. “Pengenalan Teks Pada Objek-Objek Wisata Di Sulawesi Utara Dengan Teknologi Augmented Reality.” *Jurnal Teknik Informatika* 12(1):2–6. doi: 10.35793/jti.12.1.2017.17851.
- Satri, Dwi Tjahjo Seabtian. 2019. “Sistem Informasi E-Marketplace Pada Pemesanan Jasa Fotografi Berbasis Web Di Kotawaringin Timur.” *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)* 10(2):1–8.
- Vokasional, Jurnal. 2015. “VOTEKNIKA VOTEKNIKA.” *Teknik Elektronika & Informatika* 3(1).
- Yanggo, Huzaemah Tahido. 2013. “Makanan Dan Minuman Dalam Perspektif Hukum Islam.” *Tahkim* 9:7.