

## DAFTAR PUSTAKA

1. Alamsyah, R., & Sundari, D. (2023). Sistem Penjualan Point of Sale Berbasis Web Pada Toko Bangunan. *2(2)*, 49–54.
2. Christian, Y. (2021). Perancangan Dan Penerapan Sistem Pos (Point Of Sale) Berbasis Web Pada Warung Zikry (Vol. 1, Issue 1). <https://journal.uib.ac.id/index.php/concept>
3. Fitriana, C., Listiyoko, L., Surya, P., Maksum, A., & Fahrudin, A. (2020). Perancangan Aplikasi Point of Sales Berbasis Web Untuk Efisiensi Antrian Pada Restoran Serba Sambal. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, *15(1)*, 149–158.
4. Hermawan, R., & Fauzi, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Kasir Penjualan Barang Berbasis Website Metode Spiral Toko Warna. *Jurnal SIFO Mikroskil*, *22(2)*, 101–114. <https://doi.org/10.55601/jsm.v22i2.836>
5. Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop. *Jurnal Comasie*, *02*, 50–59.
6. Nistrina, K., & Rahmania, A. (2021). Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website Studi Kasus: Pt Barokah Kreasi Solusindo (Artpedia). *Jurnal Sistem Informasi*, *03(02)*, 1–12.
7. Nurhalim, M., & Rukmana, O. (2022). Perancangan Sistem Informasi Multi Level Point of Sale pada CV. X. *Jurnal Riset Teknik Industri*, *27–34*. <https://doi.org/10.29313/jrti.v2i1.671>

8. Prasetya, E. B., & Prakoso, B. (2020). Perancangan Sistem Pengelolaan Inventory dan Pelayanan Purna Jual (SIPENIPAL) Berbasis Web Menggunakan Metode FAST (Studi Kasus : PT. Anugrah Global Inti Persada). *Tekinfo*, 21(2), 32–39.
9. Pratama, A. M. I., & Chotijah, U. (2022). Sistem Informasi Kasir Unit Pelayanan Jasa SMKN 1 Cerme Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 5(2), 60–67. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v5i2.149>
10. Rahmawati, E., Nuryadi, N., & Aserih, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Penyewaan Lapangan Futsal Menggunakan CodeIgniter Pada 3R Futsal. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 7(1), 60–70. <https://doi.org/10.37012/jtik.v7i1.503>
11. Raihan, M. R., & Hidayatullah, D. (2022). Pengembangan Sistem Point Of Sale Berbasis User Centered Design. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 74. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3412>
12. Rashifah, Z., & Budi, E. S. (2022). Rancangan Sistem Informasi Pada Kasir Berbasis Web. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 3(4), 529. <https://doi.org/10.30865/json.v3i4.4241>
13. Rizky, M., Nugroho, A., Zaidiah, A., & Afrizal, S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Kedai Kopi Pujangga dengan Metode Waterfall Berbasis Web. In *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*.

14. Sitompul, D. L., & Arnomo, S. A. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI JASA DAN PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA SALON DYNA. JURNAL COMASIE.
15. Suprianto, S., Fadlan, M., & Prayogi, D. (2021). PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALE BERBASIS WEB PADA TOKO PROJECT SALFA TARAKAN. *Sebatik*, 25(2), 624–631.  
<https://doi.org/10.46984/sebatik.v25i>