

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT
OF SALE BERBASIS WEB**

SKRIPSI



Oleh:
Chagu Hospita Yanti.S
191510074

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2024**

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE BERBASIS WEB

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**



Oleh
Chagu Hospita Yanti.S
191510074

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2024**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Chagu Hospita Yanti. S
NPM : 191510074
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa "Skripsi" yang saya buat dengan judul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE BERBASIS WEB

Adalah hasil karya sendiri dan bukan "duplikasi" dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, di dalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip di dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 19 Januari 2024



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE
BERBASIS WB**

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana

Oleh:

Chagu Hospita Yanti.S
191510074

Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal

Seperti tertera di bawah ini

Batam, 19 Januari 2024



Sasa Ani Arnomo, S.Kom., M.Si.
Pembimbing

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi pada era sekarang membawa kemudahan dalam melakukan pencarian informasi dan mendorong institusi atau perusahaan untuk menerapkan teknologi informasi sebagai alat bantu dalam kegiatan operasionalnya. Namun, masih banyak UMKM yang belum memanfaatkan teknologi informasi, seperti Coffeeshop Hoona Ghoosa yang belum memiliki sistem yang mendukung untuk melakukan pencatatan transaksi dan laporan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem Point of Sale (POS) pada Coffeeshop Hoona Ghoosa sebagai alat bantu pencatatan transaksi dan laporan. Dalam penelitian ini, digunakan metode model prototype dengan teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan studi literatur. Dari penerapan Model prototype, dapat dihasilkan aplikasi yang memiliki fitur-fitur yang sesuai dengan kebutuhan pemilik coffee shop seperti dapat melakukan pendataan barang, seller, transaksi penjualan, pengeluaran serta laporan-laporan dari transaksi tersebut yang dicatat dalam bentuk kas di aplikasi POS. aplikasi dibuat berbasis web agar memudahkan pengembangan kedepannya dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Pre-processor) dan database berbasis jaringan seperti MySQL (My Structure Query Language). Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan sistem POS pada Coffeeshop Hoona Ghoosa dapat membantu dalam pencatatan transaksi dan laporan sehingga memudahkan owner/ pemilik usaha untuk mengontrol kegiatan bisnisnya. Oleh karena itu, disarankan bagi Coffeeshop Hoona Ghoosa untuk mempertimbangkan pengembangan sistem POS sebagai alat bantu pencatatan transaksi dan laporan untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas kegiatan operasionalnya.

Kata Kunci: Point Of Sale, Model Prototype, PHP, MySQL.

ABSTRACT

The development of information technology in the current era brings convenience in searching for information and encourages institutions or companies to apply information technology as a tool in their operational activities. However, there are still many MSMEs that have not utilized information technology, such as Hoona Ghoosa Coffeeshop which does not yet have a supportive system for recording transactions and reports. This research aims to develop a Point of Sale (POS) system at Hoona Ghoosa Coffeeshop as a tool for recording transactions and reports. In this study, the prototype model method was used with data collection techniques through observation, interviews, and literature studies. From the application of the prototype model, an application can be produced that has features that suit the needs of the coffee shop owner such as being able to collect goods, sellers, sales transactions, expenses and reports from these transactions which are recorded in the form of cash in the POS application. The application is made web-based to facilitate future development using PHP (Hypertext Pre-processor) programming language and network-based databases such as MySQL (My Structure Query Language). The results showed that the development of a POS system at Hoona Ghoosa Coffeeshop can help in recording transactions and reports making it easier for business owners to control their business activities. Therefore, it is recommended for Coffeeshop Hoona Ghoosa to consider developing a POS system as a tool for recording transactions and reports to improve the efficiency and effectiveness of its operational activities.

Keywords: *Point Of Sale, Prototype Model,PHP,MySQL.*

KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

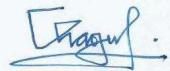
Puji syukur kehadirat Tuhan yang Maha Esa yang melimpahkan segala rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu(S1) pada program studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.kom.,M.SI. Selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Muhammad Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. Selaku ketua program studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
3. Bapak Sasa Ani Arnomo, S.kom.,M.SI. Selaku pembimbing skripsi pada program studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
4. Seluruh dosen dan staff Universitas Putera Batam.
5. Kedua orang tua dan keluarga besar yang selalu memberikan doa, nasihat, dan dukungan penuh kepada penulis.
6. Teman-teman seangkatan dan semua pihak yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya dalam memberikan data dan informasi selama penulis membuat skripsi yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga Tuhan yang Maha Esa membalsas semua kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah dan taufik-Nya, Amin.

Batam, 19 Januari 2024



Chagu Hospita Yanti.S

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Perumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.6.1 Aspek Teoritis	6
1.6.2 Aspek Praktis	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Teori Umum	8
2.1.1 Sistem	8
2.1.2 Informasi	9
2.1.3 Sistem Informasi	10
2.1.4 Unified Modelling Language (UML)	11
2.1.5 Aliran Sistem Informasi	21
2.2 Tinjauan Teori Khusus	22
2.2.1 Point Of Sale	22
2.2.2 Web	24
2.2.3 PHP	26
2.2.4 MySQL	27
2.2.5 XAMPP	30
BAB III METODE PENELITIAN	31
3.1 Desain Penelitian	31
3.2 Objek Penelitian	46
3.3 Analisa Swot Program	46
3.4 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	47

3.5 Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan	50
3.6 Permasalahan Yang Sedang Dihadapi	51
3.7 Usulan Pemecahan Masalah	51
BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	53
4.1 Aliran Sistem Baru	53
4.1.1 Aliran Sistem Informasi Yang Baru	53
4.1.2 Use Case Diagram	55
4.1.3 Sequence Diagram	56
4.1.4 Activity Diagram	59
4.1.5 Class Diagram	60
4.2 Desain Rinci	61
4.2.1 Rancangan Layar Masukan	61
4.2.2 Rancangan File	65
4.3 Rencana Implementasi	67
4.3.1 Jadwal Implementasi	67
4.3.2 Perkiraan Biaya Implementasi	72
4.4 Perbandingan Sistem	73
4.5 Analisis Produktivitas	73
4.5.1 Segi Efisiensi	74
4.5.2 Segi Efektivitas	74
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	75
5.1 Simpulan	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN 1. PENDUKUNG PENELITIAN	79
LAMPIRAN 2. DAFTAR RIWAYAT HIDUP	105
LAMPIRAN 3. SURAT KETERANGAN PENELITIAN	106

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Siklus Sistem	9
Gambar 2. 2 Simbol Use Case Diagram	13
Gambar 2. 3 Simbol Activity Diagram	15
Gambar 2. 4 Web	23
Gambar 2. 5 PHP	24
Gambar 2. 6 MySQL	25
Gambar 2. 7 XAMPP	28
Gambar 3. 1 Metode Prototype	33
Gambar 3. 2 Objek Penelitian	42
Gambar 3. 3 Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan	46
Gambar 3. 4 Aliran Sistem Informasi Yang Baru	49
Gambar 3. 5 Use Case Diagram	50
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Login	52
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Laporan	53
Gambar 3. 8 Sequence Diagram Kelola User	54
Gambar 3. 9 Activity Diagram Login	55
Gambar 3. 10 Class Diagram	56
Gambar 3. 11 Layar Masukan Login	57
Gambar 3. 12 Tampilan Login	57
Gambar 3. 13 Tampilan Login Berhasil	58
Gambar 3. 14 Layar Masukan Dashboard	58
Gambar 3. 15 Tampilan Home	59
Gambar 3. 16 Rancangan Laporan Sistem Baru	59
Gambar 3. 17 Tampilan Laporan Penjualan	60
Gambar 4. 1 Aliran Sistem Informasi Yang Baru	49
Gambar 4. 2 Use Case Diagram	50
Gambar 4. 3 Sequence Diagram Login	52
Gambar 4. 4 Sequence Diagram Laporan	53
Gambar 4. 5 Sequence Diagram Kelola User	54
Gambar 4. 6 Activity Diagram Login	55
Gambar 4. 7 Class Diagram	56
Gambar 4. 8 Layar Masukan Login	57
Gambar 4. 9 Tampilan Login	57
Gambar 4. 10 Tampilan Login Berhasil	58
Gambar 4. 11 Layar Masukan Dashboard	58
Gambar 4. 12 Tampilan Home	59
Gambar 4. 13 Rancangan Laporan Sistem Baru	59
Gambar 4. 14 Tampilan Laporan Penjualan	60

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 2. 1 Skenario Use Case Diagram	11
Tabel 3. 1 Desain Penelitian	29
Tabel 4. 1 Rancangan File Users	60
Tabel 4. 2 Rancangan File Barang	61
Tabel 4. 3 Rancangan File Login	61
Tabel 4. 4 Rancangan File Kategori Barang	61
Tabel 4. 5 Rancangan File Kategori Nota	62
Tabel 4. 6 Jadwal Implementasi	63
Tabel 4. 7 Perkiraan Biaya	68
Tabel 4. 8 Perbandingan Sistem	69