

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

2.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti dengan judul “PERANCANGAN GAME EDUKASI PEMBELAJARAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA BERBASIS ANDROID DENGAN METODE GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE” menghasilkan kesimpulan yaitu:

1. Game Puzzle Java mempunyai materi yang mudah untuk dipelajari oleh pemain yang masih pemula.
2. Dengan adanya Game Puzzle Java ini bisa membantu para pemain yang ingin belajar tentang Java atau meningkatkan ilmu mereka hingga bisa mencari pekerjaan programming Java.
3. Game Puzzle Java ini berhasil dibuat dengan Unity dan Visual Studio Code.

2.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang peneliti bahas, peneliti ingin menambahkan saran karena Game Puzzle Java ini masih belum sempurna, masih bisa dikembangkan agar lebih baik. Berikut adalah beberapa saran dari peneliti yaitu:

1. Game ini bisa dimainkan single player, dan untuk kedepannya diharapkan game ini bisa lebih dikembangkan menjadi game multiplayer supaya para pemain bisa melakukan versus atau membuat game lebih menarik untuk dimainkan.

2. Kedepan nya di harapkan materi yang ada di dalam game bisa diperbanyak lagi dan dibagi menjadi berapa kelompok seperti easy, medium, dan hard. kemudian disetiap kelompok akan di isi dengan materi sesuai kelompok.
3. Game Puzzle ini bisa di perbanyak lagi seperti menambah gambar Coding Java yang tidak selesai atau mempunyai bug untuk di perbaiki oleh user.