

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, Asep, and Siti Maspirah. 2017. "Metode Waterfall Untuk Sistem Informasi Penjualan ." *Jurnal of Information System* 2(1):95–104.
- Agis, Maulana Robani, Saepul Had, Odi Nurdiawan, Gifthera Dwilestari, and Nana Suarna. 2021. "Sistem Informasi Penjualan Motor Bekas Berbasis Android Untuk Meningkatkan Penjualan Di Mokascirebon.Com." *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)* 8(6):205–212.
- Al-amin, Novasanda Kartika Putra, and Novita Mariana. 2022. "Sistem Informasi Penjualan Sparepart Motor Pada NOPNOPPART Berbasis Website." *JURNAL ILMIAH ELEKTRONIKA DAN KOMPUTER* 15(1).
- Fitriana, Citra, Langgeng Listiyoko, Panji Surya, Ali Maksum, and Achmad Fahrudin. 2020. "Perancangan Aplikasi Point of Sales Berbasis Web Untuk Efisiensi Antrean Pada Restoran Serba Sambal." *Jurnal Komputer Dan Informatika* 15(1):149–58.
- Handayani, Hani, Kunnii Umatal Faizah, Agisti Mutiara Ayulya, Muhammad Fikri, Damar Wulan, and Muhammad Luthfi Hamzah. 2023. "Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development." *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi* 1(1):29–40.
- Haqqi, Bagus Miftah Nur, and Vivianti. 2022. "Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Dan Stok Barang Toko Penjualan Plafon Berbasis Web." *Jurnal Edukasi Elektro* 6(2):2022.
- Haris, Abdul, Bagus Satria, and Muhammad Irwan Ukkas. 2017. "Penerapan Sistem Penunjang Keputusan Pemberian Diskon Pada Reseller Dengan Metode Simple Multi-Attribute Rating Technique Exploiting Ranks (Smarter)." *Jurnal ENERGY* 7(2):31–37.
- Joyosukarto, Priyanto, Irwan Sukardi, and Gemala Nirwana. 2020. "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sparepart Kendaraan Bermotor Berbasis Website Pada PT Cahaya Putra Pratama Jakarta." *Jurnal INDIKATOR* 1:67–74.
- Leo, Yohanes, and Anggia Dasa Putri. 2020. "Game Edukasi Pengenalan Peta Buta Benua Asia Berbasis Android." *Journal Information System Development (ISD)* 5(2):30–36.
- Lukman, Afit Muhammad, and Yusuf Bachtiar. 2018. "Analisis Sistem Pengelolaan, Pemeliharaan Dan Keamanan Jaringan Internet Pada IT Telkom Purwokerto." *Evolusi : Jurnal Sains Dan Manajemen* 6(2):49–56.
- Maranti, Ovi Sovia, Lis Saumi Ramdhani, Rusli Nugraha, and Khairul Rizal.

2018. “Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Pinjaman Koperasi Berbasis Mobile Pada Koperasi Pkk Sejahtera Sukabumi.” *Jurnal Swabumi* 6(1):72–77.
- Mubarak, Abdul. 2019. “Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek.” *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)* 2(1):19–25.
- Putera, Ardian Permana, and Puteri Noraisya Primandari. 2020. “Rancang Bangun Aplikasi Absensi Online Berbasis Android Menggunakan Metode Deep Learning Pada PT . Pelabuhan Indonesia III ( Persero ).” (1):9.
- Riastuti, Marti, and Yudi Irawan Chandra. 2022. “Perancangan Aplikasi Pelayanan Service Bengkel Motor ABS Menggunakan Model Sequential Linier Berbasis Android.” 6(1):64–71.
- Tasya, Yulianda, and Aidil Halim Lubis. 2022. “Penerapan Gestionnaire Libre De Parc Informatique (Gipi) Pada PT.Pgas Telekomunikasi Nusantara.” *JETBIS : Journal Of Economics, Technology and Business* 1(4):161–75.
- Waskita, Reza Dwi, and Hendry. 2020. “Perancangan Aplikasi Sistem Inventory Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Development Di PT Datacomm Diangraha Artikel Ilmiah Diajukan Kepada.” (672016281).
- Wibowo, Trisno, and Gunawan. 2021. “Sistem E-Commerce Untuk Peningkatan Penjualan Dan Keuntungan Pada Eva Shop Luwuk.” *YUME : Journal of Management* 4(3):565–76.
- Yumna Majdina, Muhammad, Ir Budi Praptono, and Maria Dellarosawati. 2020. “Perancangan Aplikasi Manajemen Persediaan Gudang Berbasis Website Pada Umkm Batik Sinuwun Dengan Agile Scrum Development Method.” *E-Proceeding of Engineering* 7(2):5630.