

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Pt. Raja Grafindo Persada.
- Dinata, C., Puspitaningrum, D., & Erna, E. (2018). Implementasi Teknik Dynamic Time Warping (Dtw) Pada Aplikasi Speech To Text. *Jurnal Teknik Informatika*, 10(1), 49–58. <https://doi.org/10.15408/jti.v10i1.6816>
- Elisa, E., Azwanti, N., & Simanjuntak, P. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jasa Bantu Pindah Berbasis Web. *Snistek*.
- Fadli, S., & Imtihan, K. (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Administrasi Dan Transaksi Berbasis Client Server. *Jire (Jurnal Informatika & Rekayasa Elektronika)*, 1(2).
- Fauzi, R., Wibowo, S., & Putri, D. Y. (2018). Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Website. *Fountain Of Informatics Journal*, 3(1), 5. <https://doi.org/10.21111/fij.v3i1.1824>
- Gulo, M. J., & Simanjuntak, P. (2021). Analisis Penerapan Metode Devops Pada Aplikasi Restoran Berbasis Android. In *Jurnal Comasie*.
- Haerulah, E., & Ismiyatih, S. (2017). Aplikasi E-Commerce Penjualan Souvenir Pernikahan Pada Toko “Xyz.” *Jurnal Prosisko*, 4(1).
- Priyambodo, A., Usman, K., & Novamizanti, L. (2020). Implementasi Qr Code Berbasis Android Pada Sistem Presensi. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (Jtiik)*, 7(5). <https://doi.org/10.25126/jtiik.202072337>
- Purnomo, Z., Karim, J., Senung, B., & Abdussamad, S. (2020). Sistem Informasi Jasa Pemesanan Percetakan Berbasis Android. *Jambura Journal Of Electrical And Electronics Engineering*, 2(2).
- Rizal, S., & Saputra, S. A. (2023). Perancangan Ui/Ux Design Pada Aplikasi Jasa Freelancer Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 25(1).
- Saharja, K., & Gobal, R. (2021a). Pengaruh Waktu Proses Produksi Digital Printing Terhadap Kepuasan Konsumen Pengguna Produk Cetak. In *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-Sakti)* (Vol. 5, Issue 1).
- Saharja, K., & Gobal, R. (2021b). Pengaruh Waktu Proses Produksi Digital Printing Terhadap Kepuasan Konsumen Pengguna Produk Cetak. In *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-Sakti)* (Vol. 5, Issue 1).
- Simatupang, J., & Sianturi, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2).
- Siradjuddin, H. K. (2017). Implementasi Prototype Aplikasi E-Konseling Untuk Menunjang Pelayanan Konseling Berbasis Jejaring Sosial Prototype. *Indonesian Journal On Information System*, 2(2).
- Sora. (2015a, September). *Pengertian Uml Dan Jenis-Jenisnya Serta Contoh Diagramnya - Pengertian Apapun*.
- Sora. (2015b, September). *Pengertian Uml Dan Jenis-Jenisnya Serta Contoh Diagramnya - Pengertian Apapun*.
- Suarantalla, R., Aryo Nugroho, F., & Hermanto, K. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android Pada Rumah Makan “Bengawan Tepi Sawah”. *Jurnal Teknik Dan Sains*, 1(2).

- Syahputra, A. K., & Kurniawan, E. (2018). Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Pembayaran Berbasis Desktop Pada Percetakan Ud. Azka Gemilang Menggunakan Metode Prototype. *Seminar Nasional Royal (Senar)*.
- Utomo, R. B. (2019). Aplikasi Pembelajaran Manasik Haji Dan Umroh Berbasis Multimedia Dengan Metode User Centered Design ( Ucd ). 3, 68–79.
- Watkins, D. C. (2012). Qualitative Research: The Importance Of Conducting Research That Doesn't "Count." *Health Promotion Practice*, 13(2), 153–158. <https://doi.org/10.1177/1524839912437370>