

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setiap perusahaan maupun organisasi dalam suatu lembaga terlebih dahulu membangun pondasi yang kuat dengan mengupayakan sumber daya manusia (SDM) sebagai bagian yang penting untuk mencapai perkembangan yang signifikan seperti yang telah dirancang. Perkembangan dan pertumbuhan perusahaan atau organisasi tidak lepas dari kinerja para pegawai yang memberikan kualitas yang terbaik dalam bekerja. Salah satu yang menjadi tolak ukur perusahaan selalu berusaha memiliki daya saing untuk menghasilkan produk yang bagus dan yang layak dijadikan saingan dengan perusahaan lain. Namun hal tersebut tidak terlepas dari setiap pengoperasian maupun sistem kinerja yang telah dibuat sebagai prinsip dasar dalam pekerjaan. Bentuk dari penilaian dalam bekerja yang dilakukan dari sebuah perusahaan yaitu dengan melihat (mengamati) dari perilaku dan kualitas setiap hasil kerja pegawai tersebut, termasuk salah satunya ialah penginputan data yang memiliki pengaruh yang cukup kuat dalam sebuah perusahaan maupun organisasi.

PT. PCI Elektronik Internasional merupakan salah satu perusahaan manufaktur yang bergerak dibidang elektronik yang menginput banyak data *component electronica*. PT.PCI Elektronik Internasional mengoperasikan berbagai jenis peralatan elektronik maupun beberapa jenis peralatan medis. Dalam penginputan data *component electronica* bukan sesuatu hal yang mudah untuk dilakukan setiap pegawai. Penginputan data yang dilakukan oleh setiap pegawai secara manual dan

dapat diakses oleh setiap pegawai lainnya sehingga membuat data tersebut tidak akurat hal tersebut memiliki dampak dalam perusahaan tersebut. Di mana seluruh bagian dalam perusahaan tersebut mengakses atau membuka data yang telah di input oleh pegawai. Dalam menginput data *component* sudah menggunakan teknologi yang sudah berkembang di era sekarang.

Berdasarkan penelitian tersebut peneliti membangun sebuah perancangan dalam menginput sebuah data *component* berbasis *web* dengan judul Implementasi penginputan data *Component electronica* berbasis *web* menggunakan metode *AGILE*. Di mana *website* ini nantinya sangat membantu proses dalam penginputan data.

Dari hasil observasi yang telah diperoleh peneliti yang dilakukan di PT.PCI Elektronik Internasional, beberapa hasil yang diperoleh dengan hasil analisis sistem dalam observasi tersebut dengan menggunakan metode *AGILE*. Pertama yaitu sistem analisis *performance* yang dimana analisis sistem *input* yang dikerjakan di PT. PCI Elektronik Internasional yang kurang baik dengan tidak adanya identitas para pegawai tersebut. Adapun sistem yang diusulkan dapat membuat identitas para pegawai pada saat melakukan *input* data *component* untuk dapat mempermudah pihak lain mengetahui proses kerja selanjutnya. Kedua yaitu sistem analisis informasi yang mana informasi yang dimuat pada sistem analisis penginputan data *Component* yang berjalan tidak memuat data *component* yang akurat dan benar. Sehingga adapun sistem yang diusulkan dapat memuat informasi *component* secara lengkap, akurat dan mempermudah bagi pihak lain untuk mengakses data *component* secara cepat dan tepat.

Perkembangan Teknologi yang semakin pesat membuat perusahaan membutuhkan kualitas data yang lengkap dan akurat untuk dapat membantu dan mempermudah proses kerja dengan cepat dan tepat. Untuk itu perusahaan membutuhkan sebuah sistem dengan demikian mempermudah para pegawai dalam melakukan input data agar dapat menjaga keakuratan data *component* dan tanpa perlu diakses oleh siapa saja seperti sebelumnya. Data *component* yang sudah di *input* dipakai untuk bisa melakukan operasional dalam perusahaan. Untuk itu sangat membutuhkan sebuah tahap untuk bisa menghindari kesalahan didalam data tersebut. Implementasi sistem kinerja yang disiplin dan teratur dapat dilakukan untuk menghindari yang namanya kesalahan dalam pekerjaan, disamping mempermudah proses kerja juga meningkatkan keakuratan sebuah data.

Implementasi penginputan data *component* yang telah dirancang diharapkan mampu dapat membantu untuk mempersingkat waktu, memudahkan pekerjaan dan membangun perkembangan sesuai tujuan yang ingin dicapai oleh perusahaan. Sistem pakar ini dapat membantu pegawai untuk menginput data *component*, mengetahui jumlah data *component* dengan lebih mudah serta dapat mengetahui informasi mengenai data *component* tersebut. Dalam Penelitian ini menggunakan metode *AGILE* kecerdasan buatan untuk merancang sistem usulan tersebut. Dengan metode *AGILE* tersebut merupakan suatu metode untuk pengembangan sebuah proyek dalam meningkatkan keberlanjutan dalam perangkat lunak. Peneliti menggunakan metode *AGILE* karena metode ini salah satu konsep dasar membangun perangkat lunak selain daripada meningkatkan keberlanjutan tetapi dapat memberikan pengembangan sesuai kebutuhan pengguna.

1.2 Identifikasi Masalah

Pada latar belakang di atas dapat di simpulkan beberapa identifikasi masalah sebagai berikut ini:

1. Informasi tentang penginputan data *component* yang dilakukan oleh para pegawai secara manual.
2. Data *component* yang dimuat dapat diakses secara bebas sehingga data *component* kurang akurat.
3. Perancangan sistem yang dapat membantu proses kerja dengan menggunakan website mampu memberikan hasil kerja yang baik dan benar.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari latar belakang di atas sebagai berikut:

1. Dalam penelitian ini hanya meneliti penginputan data *component elektronika* secara manual.
2. Pada variable penelitian peneliti hanya berfokus pada penginputan data *component* menggunakan *website component* resistor.
3. Responden yang dijadikan sebagai sampel merupakan pegawai di PT. PCI Elektronik Internasional di Kota Batam Tahun 2023.

1.4 Rumusan Masalah

Dari penjelasan latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian yakni:

1. Bagaimana perancangan yang dibuat dalam penginputan data *component electronica*?
2. Bagaimana mengetahui kualitas data component berpengaruh secara parsial terhadap proses kerja?
3. Bagaimana web yang dibuat bisa membantu pegawai dalam penginputan data component?

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan Rumusan Masalah, adapun yang menjadi tujuan penelitian yaitu:

1. Untuk memudahkan perancangan sistem yang dibuat menggunakan UML sehingga perancangan sesuai dengan yang diterapkan oleh peneliti.
2. Untuk memberikan keakuratan data, data yang konsisten, data yang lengkap serta data yang benar melalui proses perancangan penginputan data component.
3. Untuk membantu efisiensi waktu dalam proses kerja yang cepat dan tepat dalam penginputan data component.

1.6 Manfaat Penelitian

1.6.1 Manfaat Teoritis

Ada beberapa manfaat teoritis dalam berlangsungnya penelitian ini, yakni sebagai berikut:

1. Bagi Mahasiswa

Mengimplementasikan ilmu yang didapat semasa perkuliahan untuk di jadikan sebuah Karya Ilmiah yang mengacu pada kompetensi lulusan S-1 Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Putera Batam.

2. Bagi Universitas

Diharapkan dapat memberikan manfaat berupa sumber Ilmu Pengetahuan dan dapat membuat inovasi program yang baru.

3. Bagi Karyawan

Diharapkan dengan sistem perancangan ini, dapat melakukan prosedural yang telah dibuat agar dapat membentuk kinerja yang baik sesuai dengan hasil yang diharapkan. Dengan mengikuti aturan yang telah dibuat membantu dalam mengurangi kekeliruan. Dalam penginputan data yang benar dan akurat, sehingga dapat meminimalis terjadinya, keterlambatan dalam bekerja, serta setiap yang ingin mengakses atau melihat data tersebut dapat memahami dengan mudah dan dalam membantu kelancaran dalam proses kerja.

1.6.2 Manfaat Praktis

Ada beberapa manfaat praktis dalam berlangsungnya penelitian ini sebagai berikut:

1. Dari penelitian ini memberikan pemahaman dan kontrol yang baik bagi peneliti untuk penginputan data *component* berbasis *web*.
2. Penerapan penelitian ini dapat menunjang kegiatan dalam mengelola penginputan data *component*.
3. Dapat melakukan perbaikan dengan cepat apabila ada masalah dalam penginputan data *component*.