

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan dan di teliti, maka dapat memberikan kesimpulan dari hasil penelitian yaitu:

1. Dengan dilakukan penelitian yang digunakan dalam merancang aplikasi penginputan *inventory* menggunakan metode *Agile* berbasis *web* dapat menambah ilmu pengetahuan baru tentang pembuatan aplikasi.
2. Sebagai implementasi aplikasi penginputan *inventory* menggunakan metode *Agile* berbasis *web* dapat memudahkan pekerjaan atau membuat pekerjaan lebih efisien dengan penggunaan aplikasi *input inventory* barang.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan pada hasil penelitian maka peneliti dapat memberikan saran untuk peneliti selanjutnya yaitu:

1. Untuk pengembangan penelitian selanjutnya disarankan menambah fitur-fitur desain antar muka yang lebih menarik lagi
2. Untuk pengembangan penelitian selanjutnya disarankan untuk menggunakan metode lain agar dapat melihat perbandingan metode mana yang lebih baik digunakan dalam merancang rekayasa perangkat lunak