

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN
LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB**

SKRIPSI



Oleh:

Valentini Lastiar Pasaribu

191510047

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER

UNIVERSITAS PUTERA BATAM

2023

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN
LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
Memperoleh gelar sarjana**



Oleh :

**Valentini Lastiar Pasaribu
191510047**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2023**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya :

Nama : Valentini Lastiar Pasaribu
NPM : 191510047
Fakultas : Teknik Dan Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang saya buat dengan Judul :

“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BERBASIS WEB”

adalah hasil karya dari sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, di dalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka. Apabila pernyataan di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar sarjana akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 04 Agustus 2023



Valentini Lastiar Pasaribu
191510047

ABSTRAK

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN
LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB**

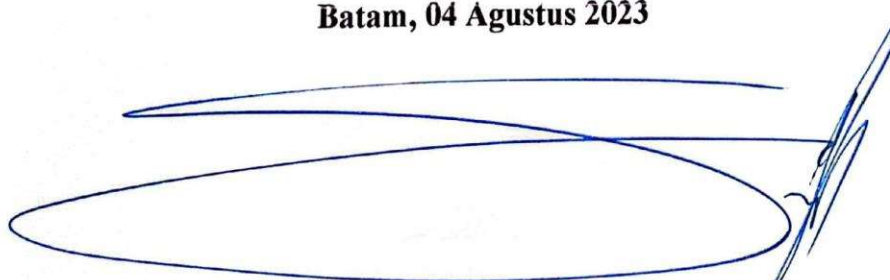
SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh
Valentini Lastiar Pasaribu
191510047**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera di bawah ini**

Batam, 04 Agustus 2023

A large, stylized handwritten signature in blue ink, consisting of several overlapping loops and a long horizontal stroke.

20/8.23.

**Saut Pintubipar Saragih, S.Kom., M.MSI.
Pembimbing**

ABSTRAK

Pembuatan sistem informasi melalui penggunaan komputer merupakan alat yang dapat membantu seseorang dalam mengelola data untuk mendapatkan informasi yang dapat dipercaya dan mudah diakses oleh semua orang. Tuntutan sebuah perusahaan sangat bergantung pada pengelolaan data dan informasi yang efektif. Alpha Mini Soccer merupakan salah satu contoh penyewaan lapangan futsal yang masih menggunakan sistem pencatatan berbasis notebook. Layanan dan informasi penyewaan lapangan futsal masih diberikan melalui metode tradisional, seperti menelepon dan datang langsung untuk mengatur jadwal penyewaan yang diinginkan. Jadwal yang telah disalin ke buku catatan dari kwitansi dan ditulis oleh bagian administrasi. Untuk mengatasi berbagai masalah tersebut, maka dibuatlah sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web. Sistem ini digunakan untuk mempermudah pelanggan dalam mengetahui jadwal lapangan futsal dan mempermudah prosedur penyewaan lapangan futsal dengan tidak perlu datang langsung ke lapangan futsal. MySQL sebagai basis data dan PHPMyAdmin sebagai bahasa pemrogramannya. Rancangan sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web merupakan keluaran dari sistem ini. untuk mempermudah penyewaan lapangan futsal bagi pengelola dan pelanggan.

Kata kunci : Futsal, Penyewaan, Web, Phpmyadmin, MySQL.

ABSTRACT

The creation of computer-based information systems is a tool that can make it simpler for someone to handle data in order to provide accurate and widely available information. For an organization's needs, good data and information management is crucial. Alpha Mini Soccer is a good illustration of a futsal pitch rental that still keeps score using a notebook method. In order to obtain services and information on futsal field rentals, the traditional methods are still employed, such as calling the facility directly to set up the desired rental schedule. The administrator records the schedule when it has been copied to the notebook and recorded using receipts. To solve these issues, a web-based futsal field rental information system was created, which is used to make it simpler for consumers to learn the futsal field schedule and to make it convenient to hire a futsal field without having to physically visit the futsal site. Phpmyadmin is the programming language, while MySQL is the database. This technique led to the creation of an online database for futsal field rentals. to make renting futsal fields convenient for managers and clients.

Keywords : *Futsal, Rental, Web, Phpmyadmin, MySQL.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan anugerahNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan degala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.kom., M.SI. Rektor Universitas Putera Batam
2. Bapak Welly Sugianto, S.T., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Komputer di Universitas Putera Batam
3. Bapak Muhammad Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. Ketua Program Studi Sistem Informasi di Universitas Putera Batam.
4. Bapak Saut Pintubipar Saragih, S.Kom., M.MSI. selaku Pembimbing Akademik pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Putera Batam,
5. Bapak Saut Pintubipar Saragih, S.Kom., M.MSI selaku Pembimbing Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Putera Batam.
6. Dosen dan staff Universitas Putera Batam, yang sudah banyak memberikan pengetahuan selama perkuliahan berlangsung,
7. Kedua orang tua penulis serta keluarag yang selalu berdoa, memberikan kasih sayang dan juga menyemangati penulis untuk menyelesaikan perkuliahan S1 ini.
8. Teman-teman yang telah berjuang bersama selama masa kuliah dan memberi saran dan motivasi.

Semoga Tuhan membalas kebaikan dan selalu mencurahkan berkat yang melimpah. Penulis berharap skripsi ini dapat menjadi ilmu yang berharga bagi para pembaca di masa yang akan datang. Penulis juga berharap kritik dan saran yang bisa membangun dari para pembaca.

Batam, 04 Agustus 2023



Valentini Lastiar Pasaribu

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Tinjauan Teori Umum	8
2.1.1 Sistem	8
2.1.2 Informasi.....	8
2.1.3 Sistem Informasi	8
2.1.4 Penyewaan	9
2.1.5 Perancangan	9
2.2 Tinjauan Teori Khusus	10
2.2.1 Futsal.....	10
2.2.2 Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal	10
2.2.3 Internet.....	10
2.2.4 PHP.....	11
2.2.5 HTML	11

2.2.6 Website	12
2.2.7 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	13
2.2.8 <i>MySQL</i>	23
2.2.9 Xampp.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	25
3.1 Desain Penelitian	25
3.1.1 Analisis	25
3.1.2 Desain	26
3.1.3 Coding.....	26
3.1.4 Pengujian	27
3.2 Objek Penelitian.....	28
3.2.1 Struktur Organisasi.....	29
3.3 Analisa SWOT Program	30
3.3.1 Kekuatan Sistem (<i>Strength</i>).....	30
3.3.2 Kelemahan pada Sistem (<i>Weakness</i>)	30
3.3.3 Peluang Sistem (<i>Opportunity</i>)	30
3.3.4 Ancaman (<i>Threat</i>).....	31
3.3.5 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	31
3.5 Aliran Sistem Informasi yang sedang berjalan.....	32
3.6 Permasalahan Yang Sedang Dihadapi	33
3.7 Usulan Pemecahan Masalah.	34
BAB IV ANALISIS PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	35
4.1 Sistem Analisis Baru.....	35
4.1.1 Aliran Sistem Informasi Baru.....	36
4.1.2 Use Case Diagram	37
4.1.3 Sequence Diagram	39
4.1.4 Activity Diagram	42
4.2 Disain Rinci	48
4.2.1 Halaman Login	48
4.2.2 Halaman Menu.....	49
4.2.3 Halaman <i>Dashboard</i>	50
4.2.4 Halaman Booking	51
4.2.5 Halaman Pembayaran	51
4.2.6 Halaman Informasi Lapangan.....	52

4.3	Rancangan File	53
4.4	Rencana Implementasi.....	56
4.4.1	Jadwal Implementasi	56
4.4.2	Perkiraan Biaya Implementasi.....	57
4.5	Perbandingan Sistem	57
4.5.1	Sistem Lama	57
4.5.2	Sistem Baru.....	58
4.6	Analisis Produktifitas.....	58
4.6.1	Segi Efisiensi	58
4.6.2	Segi Efektifitas.....	59
	BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	60
5.1	Simpulan	60
5.2	Saran	60
	DAFTAR PUSTAKA.....	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Diagram Kuisisioner Penyewaan Lapangan Futsal	4
Gambar 2. 1 Contoh Usecase Diagram	16
Gambar 2. 2 Activity Diagram	18
Gambar 2. 3 Class Diagram	21
Gambar 2. 4 Sequence Diagram.....	23
Gambar 3. 1 Desain Penelitian.....	25
Gambar 3. 2 Lapangan Alpha Mini Soccer.....	28
Gambar 3. 3 Struktur Organisasi Alpha Mini Soccer	29
Gambar 3. 4 Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan	32
Gambar 4. 1 Aliran Sistem Informasi yang Baru.....	36
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram Pelanggan</i>	38
Gambar 4. 3 <i>Use Case Diagram Admin</i>	38
Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram Pendaftaran</i>	39
Gambar 4. 5 <i>Sequence Diagram Login Pelanggan</i>	40
Gambar 4. 6 <i>Sequence Diagram Booking</i>	40
Gambar 4. 7 <i>Sequence Diagram Lihat Pembayaran</i>	41
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	42
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Login Pelanggan</i>	43
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Pendaftaran</i>	44
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram booking lapangan</i>	45
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	46
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Konfirmasi Admin</i>	47
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i>	48
Gambar 4. 15 Halaman Login.....	49
Gambar 4. 16 Halaman Menu	50
Gambar 4. 17 Halaman <i>Dashboard</i>	50
Gambar 4. 18 Halaman Booking.....	51
Gambar 4. 19 Halaman Pembayaran.....	52
Gambar 4. 20 Halaman Informasi Lapangan	52
Gambar 4. 21 Halaman Review Order	53

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Harga sewa lapangan	2
Tabel 1. 2 Data Kuisisioner	4
Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	14
Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram	17
Tabel 2. 3 Simbol Class Diagram	19
Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram.....	22
Tabel 3. 1 Pengujian.....	27
Tabel 4. 1 Jenis Bola	53
Tabel 4. 2 Penyewaan	54
Tabel 4. 3 Gambar Futsal	54
Tabel 4. 4 Transaksi	55
Tabel 4. 5 Pelanggan	55
Tabel 4. 6 Lapangan Futsal	56