

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN
WISATA PULAU RANOH BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



**Oleh
Nurjaya
191510057**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2023**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN
WISATA PULAU RANOH BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
Memperoleh gelar sarjana**



Oleh

Nurajaya

191510057

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2023**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Nurjaya
NPM : 191510057
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “Skripsi” yang saya buat dengan judul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN WISATA PULAU RANOH BERBASIS WEBSITE

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, di dalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip di dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka. Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 31 Juli 2023



Nurjaya
191510057

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENGELOLAAN WISATA PULAU RANOH
BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh
Nurjaya
191510057**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera dibawah ini**

Batam, 31 Juli 2023



**Erlin Elisa, S. Kom., M. Kom.
Pembimbing**

ABSTRAK

Perancangan dan pengembangan sistem informasi manajemen pariwisata pulau Ranoh berbasis web untuk meningkatkan dan mempermudah pemesanan paket wisata Pulau Ranoh. Sistem informasi visual berbasis web adalah sistem yang berisi teks dan gambar grafis. Faktor-faktor inilah yang membuat wisata ini menarik dan memudahkan pemesanan. Selain itu, Sistem Informasi Pengelolaan Wisata Pulau Ranoh Berbasis Website menjadi suatu sistem dimana wisatawan memiliki informasi yang lengkap dan dapat dihubungi setiap saat. Kontribusi ini tidak lepas dari desain dan metodologi proses penelitian. Desain tujuan penelitian ini adalah Sistem Informasi Pengelolaan Wisata Pulau Ranoh Berbasis Website sebagai sumber informasi untuk melihat dan memesan tempat wisata dan fasilitas lainnya di Pulau Ranoh. Sistem informasi manajemen pariwisata Pulau Ranoh berbasis web, menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan data disimpan dalam database menggunakan MySQL untuk mengoptimalkan sistem dan efisiensi database. *Google Maps API* adalah fitur sistem informasi ini yang memungkinkan Anda menambahkan peta ke situs web menggunakan *JavaScript*. Hasil perancangan berupa sebuah *web* sistem informasi pariwisata yang seharusnya menjadi salah satu cara untuk mempromosikan pariwisata di kota Batam, sehingga melalui perancangan *web* ini diharapkan akan ada sistem serupa untuk menciptakan pelayanan yang lebih baik. dan lebih lengkap dari layanan yang ada.

Kata Kunci: Rancang Bangun, Sistem Informasi, Website, Pengelolaan, Wisatawan, Pemesanan

ABSTRACT

Promotion and management information system management pariwisata pulau Ranoh web base for information and convenience entertainment package wisata Pulau Ranoh. Web based visual information system is a system that contains text and graphics. Factor-factor inilah yang membuat wisata ini menarik dan memudahkan pemesanan. For example, System Information Processing Wizard Pulau Ranoh Basic Website such as system contains various information that can be set up in detail. His contributions do not end with the design and methodology of the penelitian process. The design of this pencil is based on the Information System of the Pulau Ranoh Wizard. Complete information management system using web based program, using PHP programming language, and data management in database using MySQL for optimal system and database efficiency. Google Maps API is a feature system information that is collected You can create a web site using JavaScript. Achieving results in the form of a web system information environment that is very important to promote the environment in Kota Batam, since this web approach provides us with a system in place to promote the latest developments. and lebih lengkap from the layers there.

Keywords: *Design, Information Systems, Website, Management, Tourists, Orders*

KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

Syukur alhamdulillah atas rahmat karunia dan kehadiran Allah Subhanahu wa ta'ala dengan itu semua penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Masih banyak terdapat kurang dari skripsi ini suatu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari skripsi ini terwujud dari beberapa dukungan, bimbingan, nasehat tanpa bantuan dan bantuan dari beberapa pihak. Maka, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Muhammad Rasid Ridho, S.Kom., M.Si. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
3. Ibu Erlin Elisa, S. Kom., M. Kom. selaku dosen pembimbing skripsi pada program studi sistem informasi dan dosen pembimbing akademik yang telah memberi support kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
5. Kedua orangtua yang telah memberi do'a dan semangat.
6. Teman-teman yang telah berkerja sama untuk saling berkerja sama dalam pengerjaan skripsi ini.

Semoga Allah Subhanahu wa ta'ala membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, 31 Juli 2023



Nurjaya

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN COVER	i
HALAMAN SAMPUL	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Perumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
1.6.1 Manfaat Teoristis	6
1.6.2 Manfaat Praktis	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Teori Umum	7
2.1.1 Sistem.....	7
2.1.2 Informasi.....	8
2.1.3 Sistem Informasi.....	9
2.1.4 SDLC	12
2.1.5 Aliran SI.....	17
2.1.6 UML.....	19
2.1.6.1 Use Case Diagram.....	19

2.1.6.2	Diagram Aktivitas (<i>Activity Diagram</i>).....	21
2.1.6.3	Diagram Urutan (<i>Sequence Diagram</i>)	22
2.1.6.4	Diagram Kelas (<i>Class Diagram</i>).....	23
2.2	Tinjauan Teori Khusus	24
2.2.1	Data.....	24
2.2.2	Pengolahan Data	25
2.2.3	Pengertian Pariwisata.....	26
2.2.4	<i>Web</i>	27
2.2.5	HTML	27
2.2.6	PHP	28
2.2.7	MySQL	28
2.2.8	<i>Bootstrap</i>	29
2.2.9	Xampp.....	30
2.3	Penelitian Terdahulu.....	30
BAB III METODE PENELITIAN		38
3.1	Disain Penelitian.....	38
3.2	Objek Penelitian	41
3.3	Analisis SWOT.....	42
3.4	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	43
3.5	Alirasan Sistem Informasi yang Sedang Berjalan.....	43
3.6	Permasalahan yang Sedang Dihadapi.....	43
3.7	Usulan Sistem Informasi	44
BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI		45
4.1	Analisa Sistem Yang Baru.....	45
4.1.1	Aliran Sistem Informasi Yang Baru	45
4.1.2	<i>Use Case Diagram</i>	46
4.1.3	<i>Class Diagram</i>	46
4.1.4	<i>Activity Diagram</i>	47
4.1.5	<i>Sequence Diagram</i>	50
4.2	Desain Rinci	53
4.2.1	Rancangan Layar Masukan.....	53
4.2.2	Rancangan Laporan	55
4.2.3	Rancangan <i>File</i>	55

4.3	Rencana Implementasi	58
4.3.1	Jadwal Implementasi.....	58
4.3.2	Perkiraan Biaya Implementasi.....	59
4.4	Perbandingan Sistem	59
4.5.	Analisis Produktifitas	59
4.5.1	Segi Efisiensi	59
4.5.2.	Segi Efektivitas	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		61
5.1	Kesimpulan.....	61
5.2	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA		63
LAMPIRAN TAMPILAN KODE PROGRAM.....		67
LAMPIRAN DAFTAR RIWAYAT HIDUP		78
LAMPIRAN SURAT KETERANGAN IJIN PENELITIAN.....		80
LAMPIRAN HASIL TURNITIN SKRIPSI		81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Badan Pusat Statistik Kota Batam	2
Gambar 2.1 Siklus Informasi.....	10
Gambar 2.2 Komponen Sistem Informasi	12
Gambar 2.3 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	13
Gambar 3.1 Alur Desain penelitian	40
Gambar 3.2 Model <i>Waterfall</i>	42
Gambar 3.3 Denah lokasi Wisata Pulau Ranoh.....	43
Gambar 3.4 Aliran Sistem Informasi yang Sedang Berjalan.....	45
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Admin dan User	48
Gambar 4.2 <i>Class Diagram</i> User	49
Gambar 4.3 <i>Class Diagram</i> Admin.....	49
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> User Masuk Ke Halaman Utama	50
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> User Menu Obyek Wisata.....	50
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> User Pilih Menu Fasilitas.....	50
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Login Admin	51
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Admin Menambah Obyek Wisata.....	51
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Admin Ubah Obyek Wisata	52
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Admin Hapus Obyek Wisata.....	52
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Customer Login	53
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Customer Memilih Menu Obyek Wisata	53
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Customer Memilih Menu Fasilitas.....	54
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	54
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Admin Tambah Fasilitas.....	55
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Admin Ubah Fasilitas	55
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Admin Hapus Fasilitas.....	56
Gambar 4.18 Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	57
Gambar 4.19 Halaman Daftar Transaksi Pemesanan Paket Wisata	57

Gambar 4.20 Halaman Daftar Paket Wisata.....	58
Gambar 4.21 Halaman Laporan Transaksi.....	58

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Aliras Sistem Informasi.....	18
Tabel 2.2 <i>Use Case Diagram</i>	21
Tabel 2.3 <i>Activity Diagram</i>	22
Tabel 2.4 <i>Sequence Diagram</i>	24
Tabel 2.5 <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 2.6 Penelitian Terdahulu.....	32
Tabel 3.1 Analisis SWOT.....	43
Tabel 4.1 Tabel <i>Database Admin</i>	58
Tabel 4.2 Tabel <i>Database Pengunjung</i>	58
Tabel 4.3 Tabel <i>Database Setting</i>	58
Tabel 4.4 Tabel <i>Database Fasilitas</i>	59
Tabel 4.5 Jadwal Implementasi	60
Tabel 4.6 Perkiraan Biaya Implementasi.....	61