

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R., Suprianto, D., & Muslimin, I. (2017). Analisis Perancangan Pemesanan Makanan Menggunakan Smartphone Berbasis Android. *Smatika Jurnal*, 7(02), 26–30. <https://doi.org/10.32664/smatika.v7i02.154>
- Alfisyahri, S., & Simanjuntak, P. (2020). *Jurnal Comasie ANDROID*. 01.
- Almasik, S., Atmadja, A. R., & Pariyatin, Y. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Forum Diskusi Usaha Mikro Kecil dan Menengah Berbasis Web. *Jurnal Algoritma*, 17(2), 168–175. <https://jurnal.sttgarut.ac.id/index.php/algoritma/article/view/681>
- Ardana, I. M. S. (2019). Pengujian Software Menggunakan Metode Boundary Value Analysis dan Decision Table Testing. *Jurnal Teknologi Informasi ESIT*, 14(11), 40–47.
- Aswari, A., Butar-Butar, F. T. S., & Halimatusha'diah. (2020). Rancangan Aplikasi Elektronik Menu Restoran PJ83 Jakarta Berbasis Android. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 1(02), 222–229. <https://doi.org/10.30998/jrami.v1i02.252>
- Ceryna Dewi, N. K., Anandita, I. B. G., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 1(2), 100–107. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v2i1.291>
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phoneyap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206. <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- Durachim, E. D., & Hamzah, F. (2017). Restoran Bisnis Berbasis Standar Kompetensi. *Jurnal Pariwisata*, 4(1), 10–21.
- Firmantoro, K., Anton, A., & Nainggolan, E. R. (2016). Animasi Interaktif Pengenalan Hewan Untuk Pendidikan Anak Usia Dini. *None*, 13(2), 14–22. <https://doi.org/10.33480/techno.v13i2.202>
- Guerrero, M., Ciavotta, M., Gibilisco, G. P., & Ardagna, D. (2015). SPACE4Cloud: A DevOps environment for multi-cloud applications. *1st International Workshop on Quality-Aware DevOps, QUDOS 2015 - Proceedings*, 29–30. <https://doi.org/10.1145/2804371.2804378>
- Hutabri, E., & Dasa Putri, A. (2019). *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian dan Industri Terapan*. 08(02), 57–64.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Munawar. (2018). *ANALISIS PERANCANGAN SISTEM BERORIENTASI OBJEK DENGAN UML*. Informatika Bandung.
- Paraya, G. R., & Tanone, R. (2018). Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 4(3), 397–406.
- Prasetya, A., Setyawan, M. B., & Triyanto, A. (2020). [url : http://studentjournal.umpo.ac.id/index.php/komputek](http://studentjournal.umpo.ac.id/index.php/komputek). 4(1), 46–57.

- Priana, I., & Fitriani, L. (2017). Perancangan Aplikasi Perangkat Lunak Pengelolaan Data Bank Sampah di PT. Inpower Karya Mandiri Garut. *Jurnal Algoritma*, 13(2), 407–413. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.13-2.407>
- Putri, A. Y., & Yendri, D. (2018). Sistem Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Restoran Menggunakan Teknologi Nfc Berbasis Android. *Journal on Information Technology and Computer Engineering*, 2(01), 34–40. <https://doi.org/10.25077/jitce.2.01.34-40.2018>
- Rahman, Y. A., Wahyuni, E. D., & Pradana, D. S. (2020). Rancang Bangun Prototype Sistem Informasi Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Repositor*, 2(4), 503. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i4.433>
- Ramadan, D. N., Permana, A. G., & Hafidudin, H. (2017). Perancangan Dan Realisasi Mobil Remote Control Menggunakan Firebase. *Jurnal Elektro Dan Telekomunikasi Terapan*, 4(1), 505. <https://doi.org/10.25124/jett.v4i1.997>
- Sadewo, A. D. B., Widasari, E. R., & Muttaqin, A. (2017). Perancangan Pengendali Rumah menggunakan Smartphone Android dengan Konektivitas Bluetooth. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 1(5), 415–425.
- Sari, D. I. P., & Putri, A. D. (2020). *Jurnal Comasie ANDROID. 01*.
- Shashidhar, R., Abhilash, S., Sahana, V., Alok, N. A., & Roopa, M. (2020). Iot cloud: In health monitoring system. *International Journal of Scientific and Technology Research*, 9(1), 227–230.
- Simanjuntak, P., & Pranata, D. (2018). Jurnal Ilmiah Informatika (JIF). *Jurnal Ilmiah Informatika*, 06(02), 54–59.
- Suarantalla, R., Nugroho, F. A., & Hermanto, K. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android Pada Rumah Makan “ Bengawan Tepi Sawah . ” 1, 42–51.
- Sularno, Mulya, D. P., & Hakimi, I. Al. (2019). Jurnal Sains dan Kesehatan. *Jurnal Sains Dan Kesehatan*, 2(2), 122–128.
- Surahman, S., & Setiawan, E. B. (2017). Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan. *Jurnal ULTIMA InfoSys*, 8(1), 35–42. <https://doi.org/10.31937/si.v8i1.554>
- Syam, E. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Data Mahasiswa Dan Dosen Terintegrasi. *It Journal Research and Development*, 2(2), 45–51. [https://doi.org/10.25299/itjrd.2018.vol2\(2\).1220](https://doi.org/10.25299/itjrd.2018.vol2(2).1220)
- Taryana, A., Fadli, A., & Nurshiami, S. R. (2020). Merancang Perangkat Lunak Sistem Penjaminan Mutu Internal (SPMI) Perguruan Tinggi yang Memiliki Daya Adaptasi Terhadap Perubahan Kebutuhan Pengguna secara Cepat dan Sering. *April*. <https://doi.org/10.36722/sst.v5i3.372>
- Tompoh, J. F., Sentinuwo, S. R., & Sinsuw, A. A. E. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), 1–9. <https://doi.org/10.35793/jti.9.1.2016.13749>
- Wahjoedin, D. F., & Setiawan, A. P. (2014). *Perancangan Interior Restoran All You Can Eat Jepang di Surabaya*. 2(2), 342–347.