

DAFTAR PUSTAKA

- Adrial, R., Meldra, D., & Firda, R. A. (2018). *Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Wisata Kuliner Kota Batam Berbasis Android. 1*, 139–144.
- Chan, S. A., & Wahdi, W. Y. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kuliner Halal Berbasis *Android*. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 06(02), 54–59.
- Golhar, R. V., Vyawahare, P. A., Borghare, P. H., & Manusmare, A. (2016). *Design And Implementation Of Android Base Mobile App For An Institute*. 3660–3663.
- Hidayat, M. K., & Ningrum, R. C. P. (2015). Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Yusuf Bekasi. *Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Yusuf Bekasi*, 2(2), 24–30.
- Indriani, A. A., Ratnawati, R., & Wanita, F. (2019). Aplikasi Reminder Pengontrolan Perawatan Gigi Berbasis *Android*. *Inspiration: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 9(1), 59. <https://doi.org/10.35585/inspir.v9i1.2490>
- Ismael. (2017). *Rancang bangun sistem informasi penyaluran semen padang untuk daerah bengkulu selatan di CV. Mutia Bersaudara. 2*.
- Mauliana, P., Firmansyah, R., & Hunaiji, N. (2017). *Sistem Pakar Diagnosis Kerusakan Mobil Toyota Kijang LSX Menggunakan Metode Forward chaining. 4*(2), 206–213.
- Onan, A., Alaybeyoğlu, A., & Okyay, M. S. (2018). A Design and Application of *Android* Mobile Based Smart Business Accounting Software. *Sakarya University Journal of Computer and Information Sciences*, 1(1), 22–35.
- Puspitasari, D. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri Vol. XII*, 12(2), 227–240.
- Salve, S. M., Samreen, S. N., & Valmik, N. K. (2018). A Comparative Study of Software Development Life Cycle Models. *International Journal of Application or Innovation in Engineering & Management (IJAIEM)*, 5(02), 696–700.
- Sari, D. E., Puspasari, S., & Sunardi, H. (2018). *Rekayasa Aplikasi Ensiklopedia Tanaman Obat Berbasis Android. 09*(01), 32–39.
- Saryoko, A. (2017). Sistem Informasi Tiket Bioskop Pada Buaran Teater Di Jakarta Timur Berbasis Web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 13(1), 98–102.
- Silalahi, M., & Yulia. (2019). Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Inventory Mebel Pada Cv Profestama Kurnia Nisa. *Klik - Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer*, 6(2), 197. <https://doi.org/10.20527/klik.v6i2.235>
- Siyamto, Y. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Dan Investasi Berbasis *Android* Di Batam. *Computer Based Information System Journal*, 6(2), 44. <https://doi.org/10.33884/cbis.v6i2.706>
- Surya Duha, D. L., Sarkum, S., Rasyid Munthe, I., & Purnama, I. (2018). Aplikasi Berita Online Berbasis *Android*: Studi pada Pemerintah Kabupaten Labuhanbatu. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(3), 380–386. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i3.963>
- Adrial, R., Meldra, D., & Firda, R. A. (2018). *Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Wisata Kuliner Kota Batam Berbasis Android. 1*, 139–144.

- Chan, S. A., & Wahdi, W. Y. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kuliner Halal Berbasis *Android*. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 06(02), 54–59.
- Golhar, R. V., Vyawahare, P. A., Borghare, P. H., & Manusmare, A. (2016). *Design And Implementation Of Android Base Mobile App For An Institute*. 3660–3663.
- Hidayat, M. K., & Ningrum, R. C. P. (2015). Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Yusuf Bekasi. *Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Yusuf Bekasi*, 2(2), 24–30.
- Indriani, A. A., Ratnawati, R., & Wanita, F. (2019). Aplikasi Reminder Pengontrolan Perawatan Gigi Berbasis *Android*. *Inspiration: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 9(1), 59. <https://doi.org/10.35585/inspir.v9i1.2490>
- Ismael. (2017). *Rancang bangun sistem informasi penyaluran semen padang untuk daerah bengkulu selatan di CV. Mutia Bersaudara*. 2.
- Mauliana, P., Firmansyah, R., & Hunaiji, N. (2017). *Sistem Pakar Diagnosis Kerusakan Mobil Toyota Kijang LSX Menggunakan Metode Forward chaining*. 4(2), 206–213.
- Onan, A., Alaybeyoğlu, A., & Okyay, M. S. (2018). A Design and Application of *Android* Mobile Based Smart Business Accounting Software. *Sakarya University Journal of Computer and Information Sciences*, 1(1), 22–35.
- Puspitasari, D. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri Vol. XII*, 12(2), 227–240.
- Salve, S. M., Samreen, S. N., & Valmik, N. K. (2018). A Comparative Study of Software Development Life Cycle Models. *International Journal of Application or Innovation in Engineering & Management (IJAIEM)*, 5(02), 696–700.
- Sari, D. E., Puspasari, S., & Sunardi, H. (2018). *Rekayasa Aplikasi Ensiklopedia Tanaman Obat Berbasis Android*. 09(01), 32–39.
- Saryoko, A. (2017). Sistem Informasi Tiket Bioskop Pada Buaran Teater Di Jakarta Timur Berbasis Web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 13(1), 98–102.
- Silalahi, M., & Yulia. (2019). Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Inventory Mebel Pada Cv Profestama Kurnia Nisa. *Klik - Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer*, 6(2), 197. <https://doi.org/10.20527/klik.v6i2.235>
- Siyamto, Y. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Dan Investasi Berbasis *Android* Di Batam. *Computer Based Information System Journal*, 6(2), 44. <https://doi.org/10.33884/cbis.v6i2.706>
- Surya Duha, D. L., Sarkum, S., Rasyid Munthe, I., & Purnama, I. (2018). Aplikasi Berita Online Berbasis *Android*: Studi pada Pemerintah Kabupaten Labuhanbatu. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(3), 380–386. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i3.963>