

DAFTAR PUSTAKA

- Alfathoni, M., Jurusan, D., Informatika, T., Industri, F. T., Informatika, M. T., & Industri, F. T. (2015). *Aplikasi Alat Bantu untuk Pembelajaran Ilmu Tajwid*. 3(2).
- Fajrin, R. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Node.JS untuk Pemetaan Mesin dan Tracking Engineer dengan Pemanfaatan Geolocation pada PT IBM Indonesia. *Jurnal Informatika*, 11(2), 40–47. <https://doi.org/10.26555/jifo.v11i2.a6090>
- Hartawan, I. G. T. I. & G. P. (2017). *PERANCANGAN APLIKASI KOPERASI SIMPAN PINJAM BERBASIS WEB (STUDI KASUS KOPERASI MITRA SETIA)*. 5, 139–151.
- Juansyah, A. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA). *Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *An Nabighoh Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Bahasa Arab*, 14(01), 129.
- Lukman, N. (2016). *APLIKASI AKADEMIK ONLINE BERBASIS MOBILE ANDROID PADA UNIVERSITAS TAMA JAGAKARSA*. XI(152).
- Maarif, V., Nur, H. M., Rahayu, W., Informasi, S., Informatika, M., & Informatika, T. (2018). *Aplikasi pembelajaran ilmu tajwid berbasis android 1*. 6(1), 91–100.
- Maslan, A., Setiono, Y., & Alfazri, F. (2016). *Aneka Bahasa Sulawesi Berbasis Android*. 02(01), 55–64.
- Muflih, A.-Q. M. isham. (n.d.). *Panduan Lengkap Belajar Ilmu Tajwid Otodidak* (K. Agus (ed.)). PT. Rene Turos.
- Mutiawani, V. (2018). *APLIKASI PEMBELAJARAN ILMU TAJWID BERBASIS WEB*. 2.
- Nova Aulia, Azizah, & S. P. (2019). Pengembangan Aplikasi “Smart Tajwid” Berbasis Android untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Tajwid Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *EDULAB: Majalah Ilmiah Laboratorium Pendidikan*, 4(1), 47–70. <https://doi.org/10.14421/edulab.2019.41-04>
- Sifauttijani, F., Listyorini, T., & Meimaharani, R. (2017). Pencarian Rumah Makan Berbasis Android. *Simetris*, 8(1), 309.
- Sudiarjo, A., Mariana, A. R., & Nurhidayat, W. (2015). Aplikasi Pembelajaran

- Ilmu Tajwid , Waqaf dan Makharijul Huruf Berbasis Android. *Sisfotek Global*, 5(2), 54–60.
<http://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/sisfotek/article/view/80>
- Wahyuni, R. (2019). *Media Pembelajaran Tajwid Berbasis Android untuk Siswa Tingkat Dasar (Studi Kasus : MDTA Nurussalam Pekanbaru)*. 8(1), 118–122.
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>
- Yektyastuti, R., & Ikhsan, J. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA Developing Android-Based Instructional Media of Solubility to Improve Academic Performance of High School Students. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 2(1), 88–99.
<http://journal.uny.ac.id/index.php/jipi>